

# SN8P2712

## 用户参考手册

### Version 1.2

# SONiX8 位单片机

SONiX 公司保留对以下所有产品在可靠性，功能和设计方面的改进作进一步说明的权利。SONiX 不承担由本手册所涉及的产品或电路的运用和使用所引起的任何责任，SONiX 的产品不是专门设计来应用于外科植入、生命维持和任何 SONiX 产品的故障会对个体造成伤害甚至死亡的领域。如果将 SONiX 的产品应用于上述领域，即使这些是由 SONiX 在产品设计和制造上的疏忽引起的，用户应赔偿所有费用、损失、合理的人身伤害或死亡所直接或间接产生的律师费用，并且用户保证 SONiX 及其雇员、子公司、分支机构和销售商与上述事宜无关。

## 修改记录

版本	实际	修改说明
VER 1.0	2010/09	初版。
VER 1.1	2011/06	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Code Option 章节, 添加 Low_Power 的说明。</li><li>2. 添加 ADC 参考电压的电气特性。</li><li>3. 调整开发工具的小部分内容。</li><li>4. 调整电气特性的曲线图。</li></ol>
VER 1.2	2013/05	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 增加 TSSOP20 的封装。</li></ol>

## 目 录

1	产品简介	6
1.1	功能特性	6
1.2	系统框图	7
1.3	引脚配置	7
1.4	引脚说明	8
1.5	引脚电路结构图	9
2	中央处理器 (CPU)	10
2.1	程序存储器 (ROM)	10
2.1.1	复位向量 (0000H)	10
2.1.2	中断向量 (0008H)	11
2.1.3	查表	12
2.1.4	跳转表	14
2.1.5	CHECKSUM计算	16
2.2	数据存储器 (RAM)	17
2.2.1	系统寄存器	17
2.2.1.1	系统寄存器列表	17
2.2.1.2	系统寄存器说明	17
2.2.1.3	系统寄存器的位定义	18
2.2.2	累加器ACC	19
2.2.3	程序状态寄存器PFLAG	20
2.2.4	程序计数器	21
2.2.5	H, L寄存器	23
2.2.6	Y, Z寄存器	24
2.2.7	R寄存器	24
2.3	寻址模式	25
2.3.1	立即寻址模式	25
2.3.2	直接寻址模式	25
2.3.3	间接寻址模式	25
2.4	堆栈	26
2.4.1	概述	26
2.4.2	堆栈寄存器	27
2.4.3	堆栈操作举例	28
2.5	编译选项列表 (CODE OPTION)	29
2.5.1	Fcpu编译选项	29
2.5.2	Reset_Pin编译选项	29
2.5.3	Security编译选项	30
2.5.4	Noise_Filter编译选项	30
2.5.5	Low_Power编译选项	30
3	复位	31
3.1	概述	31
3.2	上电复位	32
3.3	看门狗复位	32
3.4	掉电复位	33
3.4.1	系统工作电压	33
3.4.2	低电压检测LVD	34
3.4.3	掉电复位性能改进	35
3.5	外部复位	36
3.6	外部复位电路	37
3.6.1	基本RC复位电路	37
3.6.2	二极管&RC复位电路	37
3.6.3	稳压二极管复位电路	38
3.6.4	电压偏置复位电路	38
3.6.5	外部IC复位电路	39
4	系统时钟	40

4.1	概述 .....	40
4.2	指令周期Fcpu .....	40
4.3	NOISE FILTER .....	40
4.4	系统高速时钟 .....	41
4.4.1	HIGH_CLK编译选项 .....	41
4.4.2	内部高速RC振荡器 (IHRC) .....	41
4.4.3	外部高速振荡器 .....	41
4.4.4	外部振荡应用电路 .....	41
4.5	系统低速时钟 .....	42
4.6	OSCM寄存器 .....	43
4.7	系统时钟测试 .....	43
4.8	系统时钟时序 .....	44
5	系统工作模式 .....	46
5.1	概述 .....	46
5.2	普通模式 .....	47
5.3	低速模式 .....	47
5.4	睡眠模式 .....	47
5.5	绿色模式 .....	48
5.6	工作模式控制宏 .....	49
5.7	系统唤醒 .....	50
5.7.1	概述 .....	50
5.7.2	唤醒时间 .....	50
6	中断 .....	51
6.1	概述 .....	51
6.2	中断使能寄存器INTEN .....	51
6.3	中断请求寄存器INTRQ .....	52
6.4	全局中断GIE .....	52
6.5	PUSH, POP .....	53
6.6	INT0 (P0.0) 中断 .....	54
6.7	T0 中断 .....	55
6.8	TC0 中断 .....	56
6.9	ADC中断 .....	57
6.10	多中断操作 .....	58
7	IO端口 .....	59
7.1	概述 .....	59
7.2	IO口模式 .....	60
7.3	IO上拉电阻寄存器 .....	60
7.4	IO数据缓存器 .....	61
7.5	P0、P4 与ADC共有引脚 .....	62
8	定时器 .....	64
8.1	看门狗定时器 .....	64
8.2	基本定时器T0 .....	65
8.2.1	概述 .....	65
8.2.2	T0 操作 .....	66
8.2.3	T0M模式寄存器 .....	67
8.2.4	T0C计数寄存器 .....	67
8.2.5	T0 操作举例 .....	68
8.3	定时/计数器TC0 .....	69
8.3.1	概述 .....	69
8.3.2	TC0 操作 .....	70
8.3.3	TC0M模式寄存器 .....	71
8.3.4	TC0C计数寄存器 .....	72
8.3.5	TC0R自动重装寄存器 .....	72
8.3.6	TC0 事件计数器 .....	73
8.3.7	TC0 时钟频率输出 (BUZZER) .....	73
8.3.8	脉冲宽度调制 (PWM) .....	74
8.3.9	TC0 操作举例 .....	75

8.4	PWM1 发生器 (TC1)	77
8.4.1	概述	77
8.4.2	TC1M模式寄存器	77
8.4.3	TC1C计数寄存器	78
8.4.4	TC1R自动重装寄存器	78
8.4.5	脉冲宽度调制 (PWM)	79
8.4.6	PWM1 操作举例	80
8.5	PWM2 发生器 (TC2)	81
8.5.1	概述	81
8.5.2	TC2M模式寄存器	81
8.5.3	TC2C计数寄存器	82
8.5.4	TC2R自动重装寄存器	82
8.5.5	脉冲宽度调制 (PWM)	83
8.5.6	PWM2 操作举例	84
8.6	PWM3 发生器 (TC3)	85
8.6.1	概述	85
8.6.2	TC3M模式寄存器	85
8.6.3	TC3C计数寄存器	86
8.6.4	TC3R自动重装寄存器	86
8.6.5	脉冲宽度调制 (PWM)	87
8.6.6	PWM3 操作举例	88
9	12 通道ADC	89
9.1	概述	89
9.2	ADC模式寄存器	90
9.3	ADC数据缓存器	91
9.4	ADC参考电压寄存器	92
9.5	ADC操作说明和注意事项	93
9.5.1	ADC信号格式	93
9.5.2	AD转换时间	93
9.5.3	ADC引脚配置	94
9.6	ADC操作举例	95
9.7	ADC应用电路	97
10	指令集	98
11	电气特性	99
11.1	极限参数	99
11.2	电气特性	99
11.3	特性曲线	101
12	开发工具	102
12.1	SN8P2712 EV-kit	102
12.2	ICE和EV-KIT应用注意事项	105
13	OTP烧录引脚	106
13.1	烧录转接板引脚配置	106
13.2	烧录引脚信息	107
14	单片机正印命名规则	108
14.1	概述	108
14.2	单片机型号说明	108
14.3	命名举例	109
14.4	日期码规则	109
15	封装信息	110
15.1	P-DIP 18 PIN	110
15.2	SOP 18 PIN	111
15.3	SSOP 20 PIN	112
15.4	TSSOP 20 PIN	113

# 1 产品简介

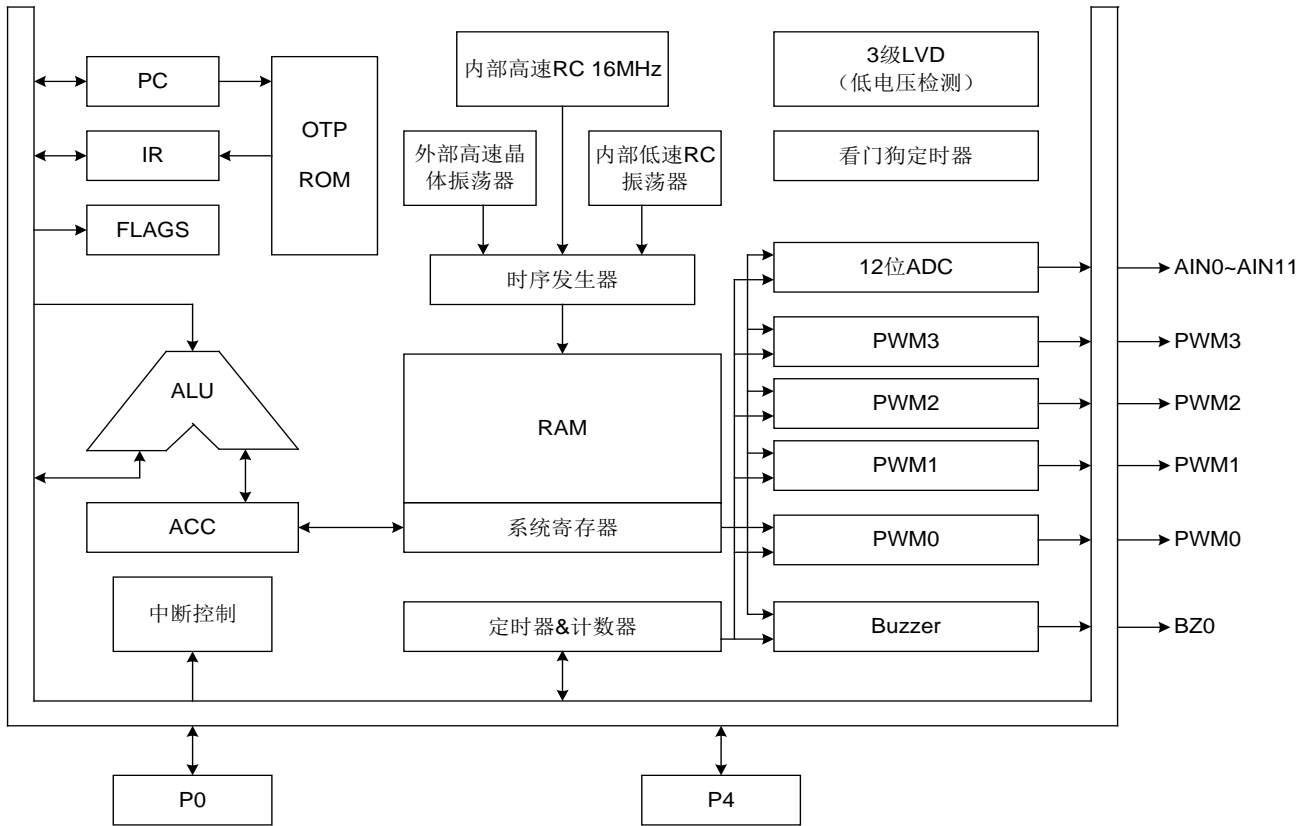
## 1.1 功能特性

- ◆ **存储器配置**  
ROM: 2K \* 16 位。  
RAM: 96 \* 8 位。
- ◆ **8 层堆栈缓存器**
- ◆ **4 个中断源**  
3 个内部中断: T0, TC0, ADC。  
1 个外部中断: INT0。
- ◆ **I/O 引脚配置**  
双向输入输出端口: P0、P4。  
单向输入引脚: P0.1。  
内置上拉电阻端口: P0、P4。  
触发唤醒功能: P0 电平变换。  
ADC 输入引脚: P4.0~P4.7, P0.4~P0.7。  
外部中断触发沿: P0.0, 由 PEDGE 寄存器控制。
- ◆ **3 级 LVD**  
系统复位, 监控系统电源。
- ◆ **内置低功耗选项以减小功耗**
- ◆ **功能强大的指令集**  
指令长度为 1 个字。  
大部分指令执行只需 1 个周期。  
跳转指令 JMP 可在整个 ROM 区执行。  
查表指令 MOVC 可寻址整个 ROM 区。
- ◆ **Fcpu (Instruction cycle)**  
 $F_{cpu} = F_{osc}/1, F_{osc}/2, F_{osc}/4, F_{osc}/8, F_{osc}/16, F_{osc}/32, F_{osc}/64, F_{osc}/128$ 。
- ◆ **1 个基本定时器 T0, 带有 RTC 功能 (0.5S)**
- ◆ **1 个 8 位定时器 TC0, 具有外部事件计数器、Buzzer 和 PWM 功能**
- ◆ **3 通道 8 位 PWM (TC1, TC2, TC3), 无中断**
- ◆ **12 通道 12 位 SAR ADC, 具有 4 级内部参考电压源 (VDD, 4V, 3V, 2V)**
- ◆ **内置看门狗定时器, 时钟源为内部低速 RC (16KHz @3V, 32KHz @5V)**
- ◆ **4 种系统时钟**  
外部高速时钟: RC, 高达 10MHz。  
外部高速时钟: 晶体, 高达 16MHz。  
内部高速时钟: RC, 高达 16MHz。  
内部低速时钟: RC, 16KHz @3V, 32KHz @5V。
- ◆ **4 种工作模式**  
普通模式: 高低速时钟都正常工作。  
低速模式: 只有低速时钟正常工作。  
睡眠模式: 高低速时钟都停止工作。  
绿色模式: 由定时器周期性的唤醒。
- ◆ **封装形式**  
DIP 18 pin  
SOP 18 pin  
SSOP 20 pin  
TSSOP 20 pin

### 特性选择表

单片机型号	ROM	RAM	堆栈	定时器			I/O	ADC	ADC (内部参考源)	PWM	Buzzer	唤醒功能 引脚数目	封装形式
				T0	TC0	TC1							
SN8P2711A	1K	64	4	V	V	V	12	5+1	V	2	2	5	DIP14/SOP14/ SSOP16
SN8P2722	2K	128	8	V	V	-	18	5	-	1	1	8	DIP20/SOP20/ SSOP20
SN8P2712	2K	96	8	V	V	-	16	12	V	4	1	8	DIP18/SOP18/ SSOP20/ TSSOP 20

## 1.2 系统框图



## 1.3 引脚配置

SN8P2712P (DIP 18 pin)  
SN8P2712S (SOP 18 pin)

VDD	1	U	18	VSS
XIN/P0.3	2		17	P4.7/AIN7
XOUT/P0.2	3		16	P4.6/AIN6
RST/VPP/P0.1	4		15	P4.5/AIN5
P0.0/INT0	5		14	P4.4/AIN4
P0.7/AIN11/PWM0/BZ0	6		13	P4.3/AIN3
P0.6/AIN10/PWM1	7		12	P4.2/AIN2
P0.5/AIN9/PWM2	8		11	P4.1/AIN1
P0.4/AIN8/PWM3	9		10	P4.0/AIN0/AVREFH

SN8P2712X (SSOP 20 pin)  
SN8P2712T (TSSOP 20 pin)

NC	1	U	20	NC
VDD	2		19	VSS
XIN/P0.3	3		18	P4.7/AIN7
XOUT/P0.2	4		17	P4.6/AIN6
RST/VPP/P0.1	5		16	P4.5/AIN5
P0.0/INT0	6		15	P4.4/AIN4
P0.7/AIN11/PWM0/BZ0	7		14	P4.3/AIN3
P0.6/AIN10/PWM1	8		13	P4.2/AIN2
P0.5/AIN9/PWM2	9		12	P4.1/AIN1
P0.4/AIN8/PWM3	10		11	P4.0/AIN0/AVREFH

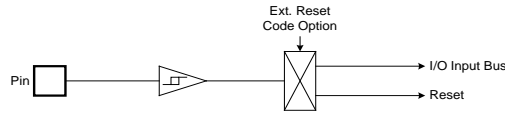
## 1.4 引脚说明

引脚名称	类型	功能说明
VDD, VSS	P	电源输入端。
P0.1/RST/VPP	I, P	RST: 系统外部复位输入引脚, 施密特触发, 低电平有效, 通常保持高电平。
		VPP: OTP 12.3V 烧录电压输入引脚。
		P0.1: 单向输入引脚, 施密特触发, 无上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
XIN/P0.3	I/O	XIN: 外部振荡器输入引脚。
		P0.3: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
XOUT/P0.2	I/O	XOUT: 外部振荡器输出引脚。
		P0.2: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
P0.0/INT0	I/O	P0.0: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
		INT0: 外部中断输入引脚。
P0.4/AIN8/PWM3	I/O	P0.4: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
		AIN8: ADC 模拟输入引脚。
		PWM3: TC3 PWM 输出引脚。
P0.5/AIN9/PWM2	I/O	P0.5: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
		AIN9: ADC 模拟输入引脚。
		PWM2: TC2 PWM 输出引脚。
P0.6/AIN10/PWM1	I/O	P0.6: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
		AIN10: ADC 模拟输入引脚。
		PWM1: TC1 PWM 输出引脚。
P0.7/AIN11/ PWM0/BZ0	I/O	P0.7: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻, 电平变换时唤醒系统。
		AIN11: ADC 模拟输入引脚。
		PWM0: TC0 PWM 输出引脚。
		BZ0: TC0 buzzer 输出引脚。
P4.0/AIN0/AVREFH	I/O	P4.0: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN0: ADC 模拟输入引脚。
		AVREFH: ADC 参考电压高电平输入引脚。
P4.1/AIN1	I/O	P4.1: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN1: ADC 模拟输入引脚。
P4.2/AIN2	I/O	P4.2: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN2: ADC 模拟输入引脚。
P4.3/AIN3	I/O	P4.3: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN3: ADC 模拟输入引脚。
P4.4/AIN4	I/O	P4.4: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN4: ADC 模拟输入引脚。
P4.5/AIN5	I/O	P4.5: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN5: ADC 模拟输入引脚。
P4.6/AIN6	I/O	P4.6: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN6: ADC 模拟输入引脚。
P4.7/AIN7	I/O	P4.7: 双向输入输出引脚, 输入模式时施密特触发, 内置上拉电阻。
		AIN7: ADC 模拟输入引脚。

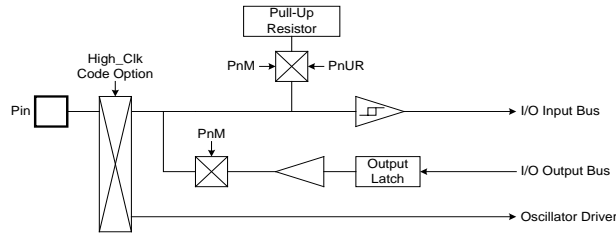


## 1.5 引脚电路结构图

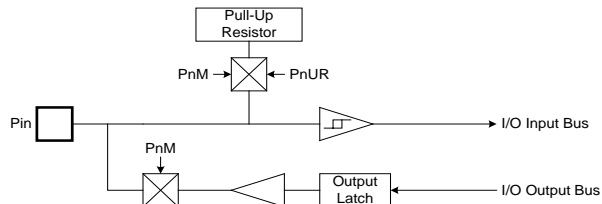
复位引脚:



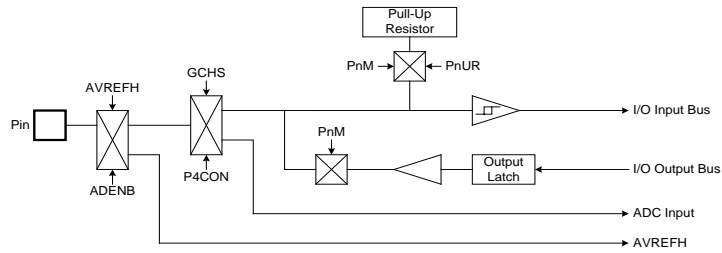
振荡器输入输出共用引脚:



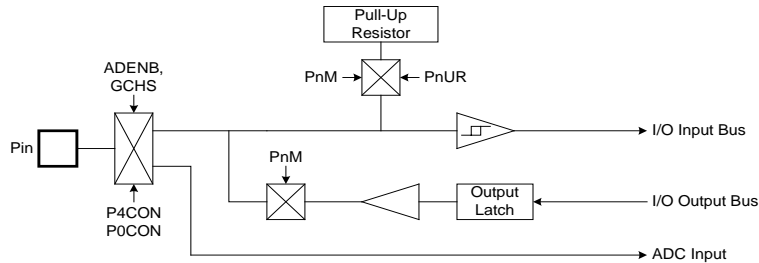
GPIO 引脚:



ADC 共用引脚, 具有参考电压高电平:



ADC 共用引脚:



# 2 中央处理器 (CPU)

## 2.1 程序存储器 (ROM)

☞ ROM: 2K



ROM 包括复位向量，中断向量，通用存储区域和系统保留区域：复位向量是程序的开始地址；中断向量是中断服务程序的开始地址；通用存储区域则是程序存储区，包括主循环，子程序和数据表。

### 2.1.1 复位向量 (0000H)

具有一个字长的系统复位向量 (0000H)。

- 上电复位 (NT0=1, NPD=0);
- 看门狗复位 (NT0=0, NPD=0);
- 外部复位 (NT0=1, NPD=1)。

发生上述任一种复位后，程序将从 0000H 处重新开始执行，系统寄存器也都将恢复为默认值。根据 PFLAG 寄存器中的 NT0 和 NPD 标志位的内容可以判断系统复位方式。下面一段程序演示了如何定义 ROM 中的复位向量。

➤ 例：定义复位向量。

```

ORG      0          ;
JMP      START     ; 跳至用户程序。
...
ORG      10H
START:   ; 用户程序起始地址。
...     ; 用户程序。
...
ENDP    ; 程序结束。

```

## 2.1.2 中断向量 (0008H)

中断向量地址为 0008H。一旦有中断响应，程序计数器 PC 的当前值就会存入堆栈缓存器并跳转到 0008H 开始执行中断服务程序。用户必须定义中断向量，下面的示例程序说明了如何在程序存储器中定义中断向量。

\* 注：通过“PUSH”、“POP”指令保存和恢复 ACC/PFLAG（不包括 NT0, NPD）寄存器，PUSH/POP 缓存器只有一层。

➤ 例：定义中断向量，中断服务程序紧随 ORG 8 之后。

```
.CODE
    ORG      0
    JMP      START      ; 跳到用户程序。
    ...
    ORG      8          ; 中断向量。
    PUSH     ; 保存 ACC 和 PFLAG 寄存器。
    ...
    ...
    POP     ; 恢复 ACC 和 PFLAG 寄存器。
    RETI    ; 中断服务程序结束。
START:
    ...          ; 用户程序开始。
    ...          ; 用户程序。
    ...
    JMP      START      ; 用户程序结束。
    ...
    ENDP      ; 程序结束。
```

➤ 例：定义中断向量，中断服务程序在用户程序之后。

```
.CODE
    ORG      0
    JMP      START      ; 跳到用户程序。
    ...
    ORG      8          ; 中断向量。
    JMP      MY_IRQ     ; 跳到中断服务程序。
START:
    ORG      10H        ; 用户程序开始。
    ...          ; 用户程序。
    ...
    ...
    JMP      START      ; 用户程序结束。
MY_IRQ:
    ...          ; 中断服务程序开始。
    PUSH     ; 保存 ACC 和 PFLAG 寄存器。
    ...
    ...
    POP     ; 恢复 ACC 和 PFLAG 寄存器。
    RETI    ; 中断服务程序结束。
    ...
    ENDP      ; 程序结束。
```

\* 注：从上面的程序中容易得出 SONiX 的编程规则，有以下几点：

- 1、地址 0000H 的“JMP”指令使程序从头开始执行；
- 2、地址 0008H 是中断向量；
- 3、用户的程序应该是一个循环。

### 2.1.3 查表

在 SONiX 单片机中，对 ROM 区中的数据进行查找，寄存器 Y 指向所找数据地址的中间字节（bit8~bit15），寄存器 Z 指向所找数据地址的低字节（bit0~bit7）。执行完 MOVC 指令后，所查找数据低字节内容被存入 ACC 中，而数据高字节内容被存入 R 寄存器。

➤ 例：查找 ROM 地址为“TABLE1”的值。

```

B0MOV    Y, #TABLE1$M    ; 设置 TABLE1 地址高字节。
B0MOV    Z, #TABLE1$L    ; 设置 TABLE1 地址低字节。
MOVC     ; 查表，R = 00H，ACC = 35H。

; 查找下一地址。
INCMS    Z
JMP      @F              ; Z 没有溢出。
INCMS    Y               ; Z 溢出 (FFH → 00)，→ Y=Y+1
NOP      ;
;
@@:      MOVC            ; 查表，R = 51H，ACC = 05H。
...
TABLE1:  DW      0035H   ; 定义数据表（16 位）数据。
          DW      5105H
          DW      2012H
          ...

```

\* 注：当寄存器 Z 溢出（从 0FFH 变为 00H）时，寄存器 Y 并不会自动加 1。因此，Z 溢出时，Y 必须由程序加 1，下面的宏 INC\_YZ 能够对 Y 和 Z 寄存器自动处理。

➤ 例：宏 INC\_YZ。

```

INC_YZ    MACRO
          INCMS    Z
          JMP      @F              ; 没有溢出。

          INCMS    Y
          NOP      ; 没有溢出。
@@:
          ENDM

```

➤ 例：通过“INC\_YZ”对上例进行优化。

```

B0MOV    Y, #TABLE1$M    ; 设置 TABLE1 地址中间字节。
B0MOV    Z, #TABLE1$L    ; 设置 TABLE1 地址低字节。
MOVC     ; 查表，R = 00H，ACC = 35H。

INC_YZ   ; 查找下一地址数据。
;
@@:      MOVC            ; 查表，R = 51H，ACC = 05H。
...
TABLE1:  DW      0035H   ; 定义数据表（16 位）数据。
          DW      5105H
          DW      2012H
          ...

```

下面的程序通过累加器对 Y, Z 寄存器进行处理来实现查表功能, 但需要特别注意进位时的处理。

➤ 例: 由指令 B0ADD/ADD 对 Y 和 Z 寄存器加 1。

```

B0MOV    Y, #TABLE1$M    ; 设置 TABLE1 地址中间字节。
B0MOV    Z, #TABLE1$L    ; 设置 TABLE1 地址低字节。

B0MOV    A, BUF          ; Z = Z + BUF。
B0ADD    Z, A

B0BTS1   FC              ; 检查进位标志。
JMP      GETDATA        ; FC = 0。
INCMS    Y               ; FC = 1。
NOP

GETDATA:
MOV      ;
        ; 存储数据, 如果 BUF = 0, 数据为 0035H。
        ; 如果 BUF = 1, 数据=5105H。
        ; 如果 BUF = 2, 数据=2012H。

TABLE1:  ...
        DW      0035H    ; 定义数据表 (16 位) 数据。
        DW      5105H
        DW      2012H
        ...

```

## 2.1.4 跳转表

跳转表能够实现多地址跳转功能。由于 PCL 和 ACC 的值相加即可得到新的 PCL，因此，可以通过对 PCL 加上不同的 ACC 值来实现多地址跳转。ACC 值若为 n，PCL+ACC 即表示当前地址加 n，执行完当前指令后 PCL 值还会自加 1，可参考以下范例。如果 PCL+ACC 后发生溢出，PCH 则自动加 1。由此得到的新的 PC 值再指向跳转指令列表中新的地址。这样，用户就可以通过修改 ACC 的值轻松实现多地址的跳转。

\* 注：PCH 只支持 PC 增量运算，而不支持 PC 减量运算。当 PCL+ACC 后如有进位，PCH 的值会自动加 1。PCL-ACC 后若有借位，PCH 的值将保持不变，用户在设计应用时要加以注意。

➤ 例：跳转表。

```

ORG      0100H      ; 跳转表从 ROM 前端开始。

B0ADD    PCL, A      ; PCL = PCL + ACC, PCL 溢出时 PCH 加 1。
JMP      A0POINT    ; ACC = 0, 跳至 A0POINT。
JMP      A1POINT    ; ACC = 1, 跳至 A1POINT。
JMP      A2POINT    ; ACC = 2, 跳至 A2POINT。
JMP      A3POINT    ; ACC = 3, 跳至 A3POINT。

```

SONiX 单片机提供一个宏以保证可靠执行跳转表功能，它会自动检测 ROM 边界并将跳转表移至适当的位置。但采用该宏程序会占用部分 ROM 空间。

➤ 例：如果跳转表跨越 ROM 边界，将引起程序错误。

```

@JMP_A   MACRO      VAL
          IF          (($+1) !& 0XFF00) != (($+(VAL)) !& 0XFF00)
          JMP        ($ | 0XFF)
          ORG        ($ | 0XFF)
          ENDIF
          B0ADD     PCL, A
          ENDM

```

\* 注：“VAL”为跳转表列表中列表个数。

➤ 例：宏“MACRO3.H”中，“@JMP\_A”的应用。

```

B0MOV    A, BUF0      ; “BUF0”从 0 至 4。
@JMP_A   5             ; 列表个数为 5。
JMP      A0POINT     ; ACC = 0, 跳至 A0POINT。
JMP      A1POINT     ; ACC = 1, 跳至 A1POINT。
JMP      A2POINT     ; ACC = 2, 跳至 A2POINT。
JMP      A3POINT     ; ACC = 3, 跳至 A3POINT。
JMP      A4POINT     ; ACC = 4, 跳至 A4POINT。

```

如果跳转表恰好位于 ROM BANK 边界处(00FFH~0100H),宏指令“@JMP\_A”将调整跳转表到适当的位置(0100H)。

➤ 例：“@JMP\_A”运用举例。

; 编译前

ROM 地址

```

B0MOV      A, BUF0      ; “BUF0” 从 0 到 4。
@JMP_A     5            ; 列表个数为 5。
00FDH     JMP      A0POINT ; ACC = 0, 跳至 A0POINT。
00FEH     JMP      A1POINT ; ACC = 1, 跳至 A1POINT。
00FFH     JMP      A2POINT ; ACC = 2, 跳至 A2POINT。
0100H     JMP      A3POINT ; ACC = 3, 跳至 A3POINT。
0101H     JMP      A4POINT ; ACC = 4, 跳至 A4POINT。

```

; 编译后

ROM 地址

```

B0MOV      A, BUF0      ; “BUF0” 从 0 到 4。
@JMP_A     5            ; 列表个数为 5。
0100H     JMP      A0POINT ; ACC = 0, 跳至 A0POINT。
0101H     JMP      A1POINT ; ACC = 1, 跳至 A1POINT。
0102H     JMP      A2POINT ; ACC = 2, 跳至 A2POINT。
0103H     JMP      A3POINT ; ACC = 3, 跳至 A3POINT。
0104H     JMP      A4POINT ; ACC = 4, 跳至 A4POINT。

```

## 2.1.5 CHECKSUM计算

ROM 的末端位置的几个字限制使用，进行 Checksum 计算时，用户应避免对该单元格的访问。

➤ 例：示例程序演示了如何对 00H 到用户程序结束进行 Checksum 计算。

```

MOV      A,#END_USER_CODE$L
B0MOV   END_ADDR1, A      ; 用户程序终端地址低位字节存入 end_addr1。
MOV      A,#END_USER_CODE$M
B0MOV   END_ADDR2, A      ; 用户程序终端地址中间字节存入 end_addr2。
CLR     Y                  ; 清 Y。
CLR     Z                  ; 清 Z。

@@:
        MOV      B0BCLR   FC      ; 清标志位 C。
        ADD      DATA1, A      ;
        MOV      A, R          ;
        ADC      DATA2, A      ;
        JMP      END_CHECK     ; 检查 YZ 地址是否为代码的结束地址。

AAA:
        INCMS   Z              ;
        JMP     @B              ; 如果 Z != 00H，进行下一个计算。
        JMP     Y_ADD_1        ; 如果 Z = 00H，Y 加 1。

END_CHECK:
        MOV     A, END_ADDR1
        CMPRS  A, Z            ; 检查 Z 地址是否为用户程序结束地址低位地址。
        JMP    AAA            ; 否，则进行 checksum 计算。
        MOV     A, END_ADDR2
        CMPRS  A, Y            ; 是则检查 Y 的地址是否为用户程序结束地址中间地址。
        JMP    AAA            ; 否，则进行 Checksum 计算。
        JMP    CHECKSUM_END    ; 是则 Checksum 计算结束。

Y_ADD_1:
        INCMS   Y              ;
        NOP
        JMP     @B              ; 转至 checksum 计算。

CHECKSUM_END:
        ...
        ...

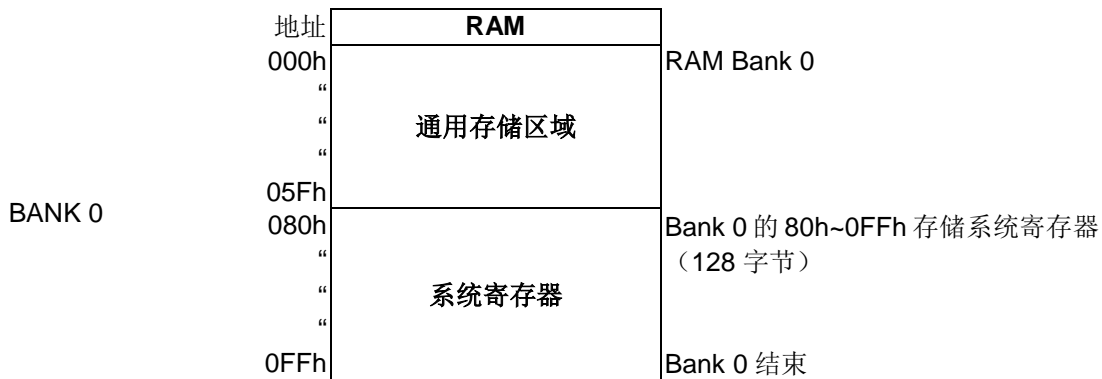
END_USER_CODE:

```



## 2.2 数据存储器 (RAM)

RAM: 96 X 8 位



96 字节的通用存储区域位于 RAM Bank 0 中，Sonix 提供“Bank 0”型的指令（如 B0MOV、B0ADD、B0BTS1、B0BTS0 等）直接访问 Bank 0 RAM。

### 2.2.1 系统寄存器

#### 2.2.1.1 系统寄存器列表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
8	L	H	R	Z	Y	-	PFLAG	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
A	TC2M	TC2C	TC2R	TC3M	TC3C	TC3R	-	-	-	-	-	-	-	-	P4CON	P0CON
B	VERFH	ADM	ADB	ADR	ADT	-	-	-	P0M	-	-	-	-	-	-	PEDGE
C	-	-	-	-	P4M	-	-	-	INTRQ	INTEN	OSCM	-	WDTR	TC0R	PCL	PCH
D	P0	-	-	-	P4	-	-	-	T0M	T0C	TC0M	TC0C	TC1M	TC1C	TC1R	STKP
E	P0UR	-	-	-	P4UR	-	@HL	@YZ	-	-	-	-	-	-	-	-
F	STK7L	STK7H	STK6L	STK6H	STK5L	STK5H	STK4L	STK4H	STK3L	STK3H	STK2L	STK2H	STK1L	STK1H	STK0L	STK0H

#### 2.2.1.2 系统寄存器说明

- |  |   |
|--|---|
| <p>H, L = 工作寄存器, HL 间接寻址寄存器<br/> R = 工作寄存器和 ROM 查表数据缓存器<br/> P4CON = P4 配置控制寄存器<br/> VREFH = ADC 参考电压控制寄存器<br/> ADB = ADC 数据缓存器<br/> ADT = ADC 漂移校准寄存器<br/> INTRQ = 中断请求寄存器<br/> OSCM = 振荡模式寄存器<br/> PnM = Pn 输入输出模式寄存器<br/> PnUR = Pn 上拉电阻控制寄存器<br/> T0M = T0 模式寄存器<br/> TC0M = TC0 模式寄存器<br/> TC0R = TC0 自动重装数据缓存器<br/> TC1C = TC1 计数寄存器<br/> TC2M = TC2 模式寄存器<br/> TC2R = TC2 自动重装数据缓存器<br/> TC3C = TC3 计数寄存器<br/> @YZ = 间接寻址寄存器<br/> STK0~STK7 = 堆栈缓存器</p> | <p>Y, Z = 工作寄存器, YZ 间接寻址寄存器, ROM 寻址寄存器<br/> PFLAG = 特殊标志寄存器<br/> P0CON = P0 配置控制寄存器<br/> ADM = ADC 模式寄存器<br/> ADR = ADR 分辨率选择寄存器<br/> PEDGE = P0.0 触发方向寄存器<br/> INTEN = 中断使能寄存器<br/> WDTR = 看门狗清零寄存器<br/> Pn = Pn 数据缓存器<br/> PCH, PCL = 程序计数器<br/> T0C = T0 计数寄存器<br/> TC0C = TC0 计数寄存器<br/> TC1M = TC1 模式寄存器<br/> TC1R = TC1 自动重装数据缓存器<br/> TC2C = TC2 计数寄存器<br/> TC3M = TC3 模式寄存器<br/> TC3R = TC3 自动重装数据缓存器<br/> @HL = 间接寻址寄存器<br/> STKP = 堆栈指针</p> |
|--|---|

## 2.2.1.3 系统寄存器的位定义

地址	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	R/W	备注
080H	LBIT7	LBIT6	LBIT5	LBIT4	LBIT3	LBIT2	LBIT1	LBIT0	R/W	L
081H	HBIT7	HBIT6	HBIT5	HBIT4	HBIT3	HBIT2	HBIT1	HBIT0	R/W	H
082H	RBIT7	RBIT6	RBIT5	RBIT4	RBIT3	RBIT2	RBIT1	RBIT0	R/W	R
083H	ZBIT7	ZBIT6	ZBIT5	ZBIT4	ZBIT3	ZBIT2	ZBIT1	ZBIT0	R/W	Z
084H	YBIT7	YBIT6	YBIT5	YBIT4	YBIT3	YBIT2	YBIT1	YBIT0	R/W	Y
086H	NT0	NPD	LVD36	LVD24		C	DC	Z	R/W	PFLAG
0A0H	TC2ENB	TC2rate2	TC2rate1	TC2rate0	TC2CKS	ALOAD2	TC2OUT	PWM2OUT	R/W	TC2M
0A1H	TC2C7	TC2C6	TC2C5	TC2C4	TC2C3	TC2C2	TC2C1	TC2C0	R/W	TC2C
0A2H	TC2R7	TC2R6	TC2R5	TC2R4	TC2R3	TC2R2	TC2R1	TC2R0	W	TC2R
0A3H	TC3ENB	TC3rate2	TC3rate1	TC3rate0	TC3CKS	ALOAD3	TC3OUT	PWM3OUT	R/W	TC3M
0A4H	TC3C7	TC3C6	TC3C5	TC3C4	TC3C3	TC3C2	TC3C1	TC3C0	R/W	TC3C
0A5H	TC3R7	TC3R6	TC3R5	TC3R4	TC3R3	TC3R2	TC3R1	TC3R0	W	TC3R
0AEH	P4CON7	P4CON6	P4CON5	P4CON4	P4CON3	P4CON2	P4CON1	P4CON0	W	P4CON
0AFH	P0CON7	P0CON6	P0CON5	P0CON4					W	P0CON
0B0H	EVHENB						VHS1	VHS0	R/W	VREFH
0B1H	ADENB	ADS	EOC	GCHS	CHS3	CHS2	CHS1	CHS0	R/W	ADM
0B2H	ADB11	ADB10	ADB9	ADB8	ADB7	ADB6	ADB5	ADB4	R	ADB
0B3H		ADCKS1	ADLEN	ADCKS0	ADB3	ADB2	ADB1	ADB0	R/W	ADR
0B4H	ADTS1	ADTS0		ADT4	ADT3	ADT2	ADT1	ADT0	R/W	ADT
0B8H	P07M	P06M	P05M	P04M	P03M	P02M		P00M	R/W	P0M
0BFH				P00G1	P00G0				R/W	PEDGE
0C4H	P47M	P46M	P45M	P44M	P43M	P42M	P41M	P40M	R/W	P4M
0C8H	ADCIRQ		TC0IRQ	T0IRQ				P00IRQ	R/W	INTRQ
0C9H	ADCIEEN		TC0IEEN	T0IEEN				P00IEEN	R/W	INTEN
0CAH				CPUM1	CPUM0	CLKMD	STPHX		R/W	OSCM
0CCH	WDTR7	WDTR6	WDTR5	WDTR4	WDTR3	WDTR2	WDTR1	WDTR0	W	WDTR
0CDH	TC0R7	TC0R6	TC0R5	TC0R4	TC0R3	TC0R2	TC0R1	TC0R0	W	TC0R
0CEH	PC7	PC6	PC5	PC4	PC3	PC2	PC1	PC0	R/W	PCL
0CFH						PC10	PC9	PC8	R/W	PCH
0D0H	P07	P06	P05	P04	P03	P02	P01	P00	R/W	P0
0D4H	P47	P46	P45	P44	P43	P42	P41	P40	R/W	P4
0D8H	T0ENB	T0rate2	T0rate1	T0rate0			TC0CKS1	T0TB	R/W	T0M
0D9H	T0C7	T0C6	T0C5	T0C4	T0C3	T0C2	T0C1	T0C0	R/W	T0C
0DAH	TC0ENB	TC0rate2	TC0rate1	TC0rate0	TC0CKS	ALOAD0	TC0OUT	PWM0OUT	R/W	TC0M
0DBH	TC0C7	TC0C6	TC0C5	TC0C4	TC0C3	TC0C2	TC0C1	TC0C0	R/W	TC0C
0DCH	TC1ENB	TC1rate2	TC1rate1	TC1rate0	TC1CKS	ALOAD1	TC1OUT	PWM1OUT	R/W	TC1M
0DDH	TC1C7	TC1C6	TC1C5	TC1C4	TC1C3	TC1C2	TC1C1	TC1C0	R/W	TC1C
0DEH	TC1R7	TC1R6	TC1R5	TC1R4	TC1R3	TC1R2	TC1R1	TC1R0	W	TC1R
0DFH	GIE					STKPB2	STKPB1	STKPB0	R/W	STKP
0E0H	P07R	P06R	P05R	P04R	P03R	P02R	-	P00R	W	P0UR
0E4H	P47R	P46R	P45R	P44R	P43R	P42R	P41R	P40R	W	P4UR
0E6H	@HL7	@HL6	@HL5	@HL4	@HL3	@HL2	@HL1	@HL0	R/W	@HL
0E7H	@YZ7	@YZ6	@YZ5	@YZ4	@YZ3	@YZ2	@YZ1	@YZ0	R/W	@YZ
0F0H	S7PC7	S7PC6	S7PC5	S7PC4	S7PC3	S7PC2	S7PC1	S7PC0	R/W	STK7L
0F1H						S7PC10	S7PC9	S7PC8	R/W	STK7H
0F2H	S6PC7	S6PC6	S6PC5	S6PC4	S6PC3	S6PC2	S6PC1	S6PC0	R/W	STK6L
0F3H						S6PC10	S6PC9	S6PC8	R/W	STK6H
0F4H	S5PC7	S5PC6	S5PC5	S5PC4	S5PC3	S5PC2	S5PC1	S5PC0	R/W	STK5L
0F5H						S5PC10	S5PC9	S5PC8	R/W	STK5H
0F6H	S4PC7	S4PC6	S4PC5	S4PC4	S4PC3	S4PC2	S4PC1	S4PC0	R/W	STK4L
0F7H						S4PC10	S4PC9	S4PC8	R/W	STK4H
0F8H	S3PC7	S3PC6	S3PC5	S3PC4	S3PC3	S3PC2	S3PC1	S3PC0	R/W	STK3L
0F9H						S3PC10	S3PC9	S3PC8	R/W	STK3H
0FAH	S2PC7	S2PC6	S2PC5	S2PC4	S2PC3	S2PC2	S2PC1	S2PC0	R/W	STK2L
0FBH						S2PC10	S2PC9	S2PC8	R/W	STK2H
0FCH	S1PC7	S1PC6	S1PC5	S1PC4	S1PC3	S1PC2	S1PC1	S1PC0	R/W	STK1L
0FDH						S1PC10	S1PC9	S1PC8	R/W	STK1H
0FEH	S0PC7	S0PC6	S0PC5	S0PC4	S0PC3	S0PC2	S0PC1	S0PC0	R/W	STK0L
0FFH						S0PC10	S0PC9	S0PC8	R/W	STK0H

## \* 注:

- 1、所有寄存器名都已在 SN8ASM 编译器中做了宣告;
- 2、用户使用 SN8ASM 编译器对寄存器的位进行操作时, 须在该寄存器的位前加 “F”;
- 3、指令 “b0bset”, “b0bclr”, “bset”, “bclr” 只能用于可读写的寄存器 (“R/W”).

## 2.2.2 累加器ACC

8 位数据寄存器 ACC 用来执行 ALU 与数据存储器之间数据的传送操作。如果操作结果为零 (Z) 或有进位产生 (C 或 DC)，程序状态寄存器 PFLAG 中相应位会发生变化。

ACC 并不在 RAM 中，因此在立即寻址模式中不能用“B0MOV”指令对其进行读写。

➤ **例：读/写 ACC。**

; 将立即数写入 ACC。

```
MOV      A, #0FH
```

;把 ACC 中的数据存入 BUF 中。

```
MOV      BUF, A
B0MOV    BUF, A
```

; 把 BUF 中的数据送到 ACC 中。

```
MOV      A, BUF
B0MOV    A, BUF
```

系统执行中断时，不会自动保存 ACC 和 PFLAG，必须通过 PUSH、POP 指令来保存和恢复 ACC 和 PFLAG。

➤ **例：保存 ACC 和工作寄存器。**

INT\_SERVICE:

```
PUSH                                ; 保存 ACC 和 PFLAG。
```

```
...
```

```
...
```

```
POP                                  ; 恢复 ACC 和 PFLAG。
```

```
RETI                                ; 退出中断。
```

## 2.2.3 程序状态寄存器PFLAG

寄存器 PFLAG 中包含 ALU 运算状态信息、系统复位状态信息和 LVD 检测信息，其中，位 NT0 和 NPD 显示系统复位状态信息，包括上电复位、LVD 复位、外部复位和看门狗复位；位 C、DC 和 Z 显示 ALU 的运算信息。位 LVD24 和 LVD36 显示了单片机供电电压状况。

086H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>PFLAG</b>	NT0	NPD	LVD36	LVD24	-	C	DC	Z
读/写	R/W	R/W	R	R	-	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	0	0	-	0	0	0

Bit [7:6] **NT0, NPD**: 复位状态标志。

NT0	NPD	复位状态
0	0	看门狗复位
0	1	保留
1	0	LVD 复位
1	1	外部复位

Bit 5 **LVD36**: 3.6V LVD 工作电压标志，LVD 编译选项为 LVD\_H 时有效。

- 0 = 无效 ( $VDD > 3.6V$ );
- 1 = 有效 ( $VDD \leq 3.6V$ )。

Bit 4 **LVD24**: 2.4V LVD 工作电压标志，LVD 编译选项为 LVD\_M 时有效。

- 0 = 无效 ( $VDD > 2.4V$ );
- 1 = 有效 ( $VDD \leq 2.4V$ )。

Bit 2 **C**: 进位标志。

- 1 = 加法运算后有进位、减法运算没有借位发生或移位后移出逻辑“1”或比较运算的结果  $\geq 0$ ;
- 0 = 加法运算后没有进位、减法运算有借位发生或移位后移出逻辑“0”或比较运算的结果  $< 0$ 。

Bit 1 **DC**: 辅助进位标志。

- 1 = 加法运算时低四位有进位，或减法运算后没有向高四位借位；
- 0 = 加法运算时低四位没有进位，或减法运算后有向高四位借位。

Bit 0 **Z**: 零标志。

- 1 = 算术/逻辑/分支运算的结果为零；
- 0 = 算术/逻辑/分支运算的结果非零。

\* 注：关于标志位 C、DC 和 Z 的更多信息请参阅指令集相关内容。

## 2.2.4 程序计数器

程序计数器 PC 是一个 11 位二进制程序地址寄存器，分高 3 位和低 8 位。专门用来存放下一条需要执行指令的内存地址。通常，程序计数器会随程序中指令的执行自动增加。

若程序执行 CALL 和 JMP 指令时，PC 指向特定的地址。

	Bit 15	Bit 14	Bit 13	Bit 12	Bit 11	Bit 10	Bit 9	Bit 8	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>PC</b>	-	-	-	-	-	PC10	PC9	PC8	PC7	PC6	PC5	PC4	PC3	PC2	PC1	PC0
复位后	-	-	-	-	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	PCH							PCL								

### ☞ 单地址跳转

在 SONiX 单片机里面，有 9 条指令 (CMPRS、INCS、INCMS、DECS、DECMS、BTS0、BTS1、B0BTS0 和 B0BTS1) 可完成单地址跳转功能。如果这些指令执行结果为真，那么 PC 值加 2 以跳过下一条指令。

如果位测试为真，PC 加 2。

```

B0BTS1    FC           ; 若 Carry_flag = 1 则跳过下一条指令。
JMP       C0STEP     ; 否则执行 C0STEP。

C0STEP:
...
NOP

B0MOV     A, BUF0     ; BUF0 送入 ACC。
B0BTS0    FZ           ; Zero flag = 0 则跳过下一条指令。
JMP       C1STEP     ; 否则执行 C1STEP。

C1STEP:
...
NOP

```

如果 ACC 等于指定的立即数则 PC 值加 2，跳过下一条指令。

```

CMPRS     A, #12H     ; 如果 ACC = 12H，则跳过下一条指令。
JMP       C0STEP     ; 否则跳至 C0STEP。

C0STEP:
...
NOP

```

执行加 1 指令后，结果为零时，PC 的值加 2，跳过下一条指令。

```

INCS:
INCS     BUF0
JMP     C0STEP

C0STEP:
...
NOP

```

```

INCMS:
INCMS    BUF0
JMP     C0STEP

C0STEP:
...
NOP

```

执行减 1 指令后，结果为零时，PC 的值加 2，跳过下一条指令。

```

DECS:
DECS     BUF0
JMP     C0STEP

C0STEP:
...
NOP

```

```

DECMS:
DECMS    BUF0
JMP     C0STEP

C0STEP:
...
NOP

```

## ☞ 多地址跳转

执行 JMP 或 ADD M,A (M=PCL) 指令可实现多地址跳转。执行 ADD M, A、ADC M, A 或 B0ADD M, A 后, 若 PCL 溢出, PCH 会自动进位。对于跳转表及其它应用, 用户可以通过上述 3 条指令计算 PC 的值而不需要担心 PCL 溢出的问题。

\* 注: PCH 仅支持 PC 的递增运算而不支持递减运算。当 PCL+ACC 执行完 PCL 有进位时, PCH 会自动加 1; 但执行 PCL-ACC 有借位发生, PCH 的值会保持不变。

➤ 例: PC = 0323H (PCH = 03H, PCL = 23H)。

; PC = 0323H

```
MOV      A, #28H
B0MOV   PCL, A      ; 跳到地址 0328H。
...
```

; PC = 0328H

```
MOV      A, #00H
B0MOV   PCL, A      ; 跳到地址 0300H。
...
```

➤ 例: PC = 0323H (PCH = 03H, PCL = 23H)。

; PC = 0323H

```
B0ADD   PCL, A      ; PCL = PCL + ACC, PCH 的值不变。
JMP     A0POINT     ; ACC = 0, 跳到 A0POINT。
JMP     A1POINT     ; ACC = 1, 跳到 A1POINT。
JMP     A2POINT     ; ACC = 2, 跳到 A2POINT。
JMP     A3POINT     ; ACC = 3, 跳到 A3POINT。
...
```

## 2.2.5 H, L寄存器

寄存器 H 和 L 都是 8 位寄存器，主要用途如下：

- 普通工作寄存器；
- RAM 数据寻址指针 @HL。

081H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>H</b>	HBIT7	HBIT6	HBIT5	HBIT4	HBIT3	HBIT2	HBIT1	HBIT0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	-	-	-	-	-	-

080H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>L</b>	LBIT7	LBIT6	LBIT5	LBIT4	LBIT3	LBIT2	LBIT1	LBIT0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	-	-	-	-	-	-

- 例：用 H、L 作为数据指针，访问 bank0 中 020H 处的内容。

```
B0MOV    H, #00H      ; H 指向 RAM bank 0。
B0MOV    L, #25H      ; LZ 指向 25H。
B0MOV    A, @YZ       ; 数据送入 ACC。
```

- 例：利用数据指针 @HL 对 RAM 数据清零。

```
B0MOV    H, #0        ; H = 0, 指向 bank 0。
B0MOV    L, #7FH      ; L = 7FH, RAM 区的最后单元。
```

CLR\_HL\_BUF:

```
CLR      @HL          ; @HL 清零。
```

```
DECMS   L              ;
JMP     CLR_HL_BUF    ; 不为零。
```

END\_CLR:

```
CLR     @HL
...
;
```

## 2.2.6 Y, Z寄存器

寄存器 Y 和 Z 都是 8 位缓存器，主要用途如下：

- 普通工作寄存器；
- RAM 数据寻址指针 @YZ；
- 配合指令 MOV C 对 ROM 数据进行查表。

084H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>Y</b>	YBIT7	YBIT6	YBIT5	YBIT4	YBIT3	YBIT2	YBIT1	YBIT0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	-	-	-	-	-	-

083H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>Z</b>	ZBIT7	ZBIT6	ZBIT5	ZBIT4	ZBIT3	ZBIT2	ZBIT1	ZBIT0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	-	-	-	-	-	-

➤ 例：用 Y、Z 作为数据指针，访问 bank0 中 025H 处的内容。

```
B0MOV Y, #00H ; Y 指向 RAM bank 0。
B0MOV Z, #25H ; Z 指向 25H。
B0MOV A, @YZ ; 数据送入 ACC。
```

➤ 例：利用数据指针 @YZ 对 RAM 数据清零。

```
B0MOV Y, #0 ; Y = 0, 指向 bank 0。
B0MOV Z, #7FH ; Z = 7FH, RAM 区的最后单元。
```

CLR\_YZ\_BUF:

```
CLR @YZ ; @YZ 清零。
```

```
DECMS Z ;
JMP CLR_YZ_BUF ; 不为零。
```

END\_CLR: CLR @YZ ;

...

## 2.2.7 R寄存器

8 位缓存器 R 主要有以下两个功能：

- 作为工作寄存器使用；
- 存储执行查表指令后的高字节数据。（执行 MOV C 指令，指定 ROM 单元的高字节数据会被存入 R 寄存器而低字节数据则存入 ACC。）

082H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>R</b>	RBIT7	RBIT6	RBIT5	RBIT4	RBIT3	RBIT2	RBIT1	RBIT0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	-	-	-	-	-	-

\* 注：关于 R 寄存器查表应用请参考查表章节。



## 2.3 寻址模式

### 2.3.1 立即寻址模式

将立即数送入 ACC 或指定的 RAM 单元。

- 例：立即数 12H 送入 ACC。  
MOV A, #12H
- 例：立即数 12H 送入寄存器 R。  
B0MOV R, #12H

注：立即数寻址中，指定的 RAM 单元必须是 80H~87H 的工作寄存器。

### 2.3.2 直接寻址模式

通过 ACC 对 RAM 单元数据进行操作。

- 例：地址 12H 处的内容送入 ACC。  
B0MOV A, 12H
- 例：ACC 中数据写入 RAM 的 12H 单元。  
B0MOV 12H, A

### 2.3.3 间接寻址模式

通过指针寄存器（H/L，Y/Z）访问 RAM 数据。

- 例：用 @HL 实现间接寻址。  
B0MOV H, #0 ; H 清零以寻址 RAM bank 0。  
B0MOV L, #12H ; 设定寄存器地址。  
B0MOV A, @YZ

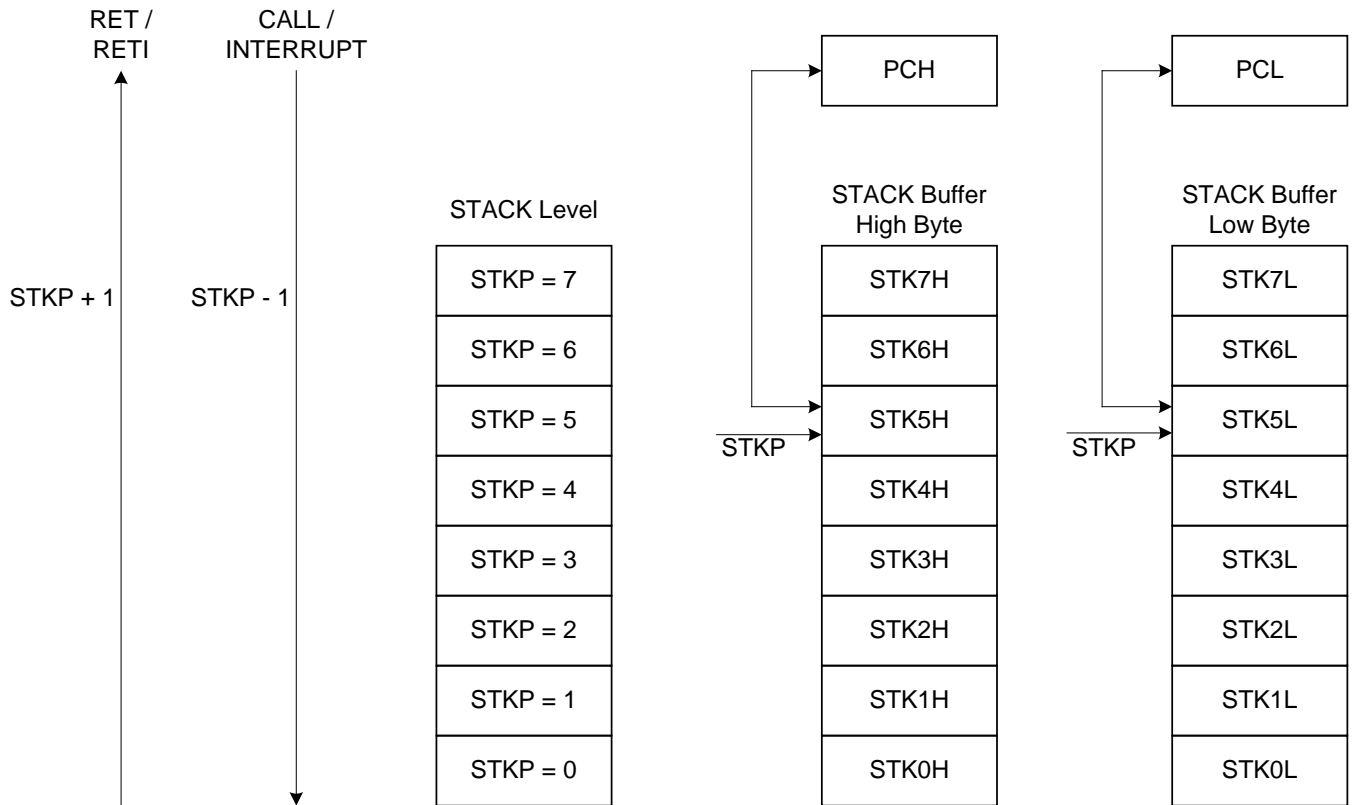
通过指针寄存器（Y/Z）访问 RAM 数据。

- 例：用 @YZ 实现间接寻址。  
B0MOV Y, #0 ; Y 清零以寻址 RAM bank 0。  
B0MOV Z, #12H ; 设定寄存器地址。  
B0MOV A, @YZ

## 2.4 堆栈

### 2.4.1 概述

SN8P2712 的堆栈缓存器共有 8 层，程序进入中断或执行 CALL 指令时，用来存储程序计数器 PC 的值。寄存器 STKP 为堆栈指针，指向堆栈缓存器顶层，STK<sub>n</sub>H 和 STK<sub>n</sub>L 分别是各堆栈缓存器高、低字节。



## 2.4.2 堆栈寄存器

堆栈指针 STKP 是一个 3 位寄存器，存放被访问的堆栈单元地址，11 位数据存储器 STKnH 和 STKnL 用于暂存堆栈数据。以上寄存器都位于 bank 0。

使用入栈指令 PUSH 和出栈指令 POP 可对堆栈缓存器进行操作。堆栈操作遵循后进先出（LIFO）的原则，入栈时堆栈指针 STKP 的值减 1，出栈时 STKP 的值加 1，这样，STKP 总是指向堆栈缓存器顶层单元。系统进入中断或执行 CALL 指令之前，程序计数器 PC 的值被存入堆栈缓存器中进行入栈保护。

0DFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>STKP</b>	GIE	-	-	-	-	STKPB2	STKPB1	STKPB0
读/写	R/W	-	-	-	-	R/W	R/W	R/W
复位后	0	-	-	-	-	1	1	1

Bit[2:0] STKPBn: 堆栈指针 (n = 0 ~ 2)。

Bit 7 GIE: 全局中断控制位。  
0 = 禁止;  
1 = 使能。

➤ 例：系统复位时，堆栈指针寄存器内容为默认值，但强烈建议在程序初始部分重新设定，如下面所示：

```
MOV      A, #00000111B
B0MOV   STKP, A
```

0F0H~0FFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>STKnH</b>	-	-	-	-	-	SnPC10	SnPC9	SnPC8
读/写	-	-	-	-	-	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	-	-	-	0	0	0

0F0H~0FFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>STKnL</b>	SnPC7	SnPC6	SnPC5	SnPC4	SnPC3	SnPC2	SnPC1	SnPC0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

STKn = STKnH , STKnL (n = 7 ~ 0)

### 2.4.3 堆栈操作举例

执行程序调用指令 CALL 和响应中断服务时，堆栈指针 STKP 的值减 1，指针指向下一个堆栈缓存器。同时，对程序计数器 PC 的内容进行入栈保存。

堆栈层数	STKP 寄存器			堆栈缓存器		注释
	STKPB2	STKPB1	STKPB0	高字节	低字节	
0	1	1	1	Free	Free	-
1	1	1	0	STK0H	STK0L	-
2	1	0	1	STK1H	STK1L	-
3	1	0	0	STK2H	STK2L	-
4	0	1	1	STK3H	STK3L	-
5	0	1	0	STK4H	STK4L	-
6	0	0	1	STK5H	STK5L	-
7	0	0	0	STK6H	STK6L	-
8	1	1	1	STK7H	STK7L	-
> 8	1	1	0	-	-	堆栈溢出，出错

对应每个入栈操作，都有一个出栈操作来恢复程序计数器PC的值。RETI指令用于中断服务程序中，RET用于子程序调用。出栈时，STKP加1并指向下一个空闲堆栈缓冲器。堆栈恢复操作如下表所示：

堆栈层数	STKP 寄存器			堆栈缓存器		注释
	STKPB2	STKPB1	STKPB0	高字节	低字节	
8	1	1	1	STK7H	STK7L	-
7	0	0	0	STK6H	STK6L	-
6	0	0	1	STK5H	STK5L	-
5	0	1	0	STK4H	STK4L	-
4	0	1	1	STK3H	STK3L	-
3	1	0	0	STK2H	STK2L	-
2	1	0	1	STK1H	STK1L	-
1	1	1	0	STK0H	STK0L	-
0	1	1	1	Free	Free	-

## 2.5 编译选项列表 (CODE OPTION)

编译选项 (CODE OPTION) 是一种系统的硬件配置，包括振荡器类型，看门狗定时器的操作，LVD 选项，复位引脚选项以及 OTP ROM 的安全控制。如下表所示：

编译选项	配置项目	功能说明
Noise_Filter	Enable	使能杂讯滤波器， $F_{cpu}=F_{osc}/4\sim F_{osc}/128$ 。
	Disable	禁止杂讯滤波器， $F_{cpu}=F_{osc}/1\sim F_{osc}/128$ 。
Fcpu	Fosc/1	指令周期为 1 个振荡时钟，必须禁止杂讯滤波器。
	Fosc/2	指令周期为 2 个振荡时钟，必须禁止杂讯滤波器。
	Fosc/4	指令周期为 4 个振荡时钟。
	Fosc/8	指令周期为 8 个振荡时钟。
	Fosc/16	指令周期为 16 个振荡时钟。
	Fosc/32	指令周期为 32 个振荡时钟。
	Fosc/64	指令周期为 64 个振荡时钟。
	Fosc/128	指令周期为 128 个振荡时钟。
High_Clk	IHRC_16M	高速内部 16MHz RC，XIN/XOUT 引脚为 GPIO 引脚。
	IHRC_RTC	高速内部 16MHz RC，XIN/XOUT 引脚外接 32768Hz 晶振。
	RC	外部高速振荡器采用廉价的 RC 振荡电路，XIN 引脚外接 RC 电路，XOUT 引脚为 GPIO 引脚。
	32K X'tal	外部高速振荡器采用低频、低功耗的晶体振荡器（如 32.768KHz）。
	12M X'tal	外部高速振荡器采用高速陶瓷/石英振荡器（如 12MHz）。
	4M X'tal	外部高速振荡器采用标准陶瓷/石英振荡器（如 4MHz）。
Watch_Dog	Always_On	始终开启看门狗定时器，睡眠模式和绿色模式下也不例外。
	Enable	开启看门狗定时器，但在睡眠模式和绿色模式会处于关闭状态。
	Disable	关闭看门狗定时器。
Reset_Pin	Reset	使能外部复位引脚。
	P01	使能 P0.1 的单向输入功能，无上拉电阻。
Security	Enable	ROM 代码加密。
	Disable	ROM 代码不加密。
Low_Power	Enable	使能低功耗功能以省电。
	Disable	禁止低功耗功能。
LVD	LVD_L	如果 VDD 低于 2.0V，LVD 复位系统。
	LVD_M	如果 VDD 低于 2.0V，LVD 复位系统。 寄存器 PFLAG 的 LVD24 位作为 2.4V 低电压的监测器。
	LVD_H	如果 VDD 低于 2.4V，LVD 复位系统。 寄存器 PFLAG 的 LVD36 位作为 3.6V 低电压的监测器。
	LVD_MAX	如果 VDD 低于 3.6V，LVD 复位系统。

### 2.5.1 Fcpu编译选项

Fcpu 指在普通模式下的指令周期。低速模式下，系统时钟源由内部低速 RC 振荡电路提供，Fcpu 不受 Fcpu 编译选项的影响，固定为  $F_{osc}/4$ （16KHz/4@3V，32KHz/4@5V）。

### 2.5.2 Reset\_Pin编译选项

复位引脚与单向输入引脚共用，由编译选项控制。

- **Reset:** 使能外部复位引脚功能。当下降沿触发时，系统复位。
- **P01:** 使能 P0.1 为单向输入引脚。此时禁止外部复位引脚功能。

### 2.5.3 Security编译选项

Security 编译选项是对 OTP ROM 的一种保护，当使能 Security 编译选项，ROM 代码加密，可以保护 ROM 的内容。

### 2.5.4 Noise\_Filter编译选项

Noise Filter 编译选项是强杂讯滤除功能以减少杂讯对系统时钟的影响。如使能杂讯滤波器 Fcpu 限制在 Fhosc/2 以下，即 Fcpu 最快只能是 Fhosc/4；如关闭杂讯滤波器，则 Fcpu 可以设置为 Fhosc/1 或 Fhosc/2。在高干扰环境下，使能杂讯滤波器，使能看门狗定时器且选择一个合适的 LVD 选项可以使整个系统更好的工作。

### 2.5.5 Low\_Power编译选项

Low\_Power 编译选项可以减少工作电流，系统时钟 rate 小于或等于 2MIPS。

#### ● Fcpu, Noise\_Filter & Low\_Power 特性列表

Code Option					
Low_Power	High_Clk Clock	Frequency (Hz)	Noise_Filter	Fcpu (limit)	备注
Enable	IHRC_16M & IHRC_RTC	16M	-	Fhosc/8~Fhosc/128	Fcpu 应该小于或等于 2mips
	外部晶振或 RC	Fhosc ≤ 8M	Enable	Fhosc/4~Fhosc/128	
		8M < Fhosc ≤ 16M		Fhosc/8~Fhosc/128	
	外部晶振或 RC	Fhosc ≤ 2M	Disable	Fhosc/1~Fhosc/128	
		2M < Fhosc ≤ 4M		Fhosc/2~Fhosc/128	
		4M < Fhosc ≤ 8M		Fhosc/4~Fhosc/128	
		8M < Fhosc ≤ 16M		Fhosc/8~Fhosc/128	
Disable	IHRC_16M & IHRC_RTC	-	Enable	Fhosc/4~Fhosc/128	
	外部晶振或 RC	-			
	IHRC_16M & IHRC_RTC	-	Disable	Fhosc/1~Fhosc/128	
	外部晶振或 RC	-			

# 3 复位

## 3.1 概述

SN8P2712 系列的单片机有以下几种复位方式：

- 上电复位；
- 看门狗复位；
- 掉电复位；
- 外部复位（使能外部复位引脚时有效）。

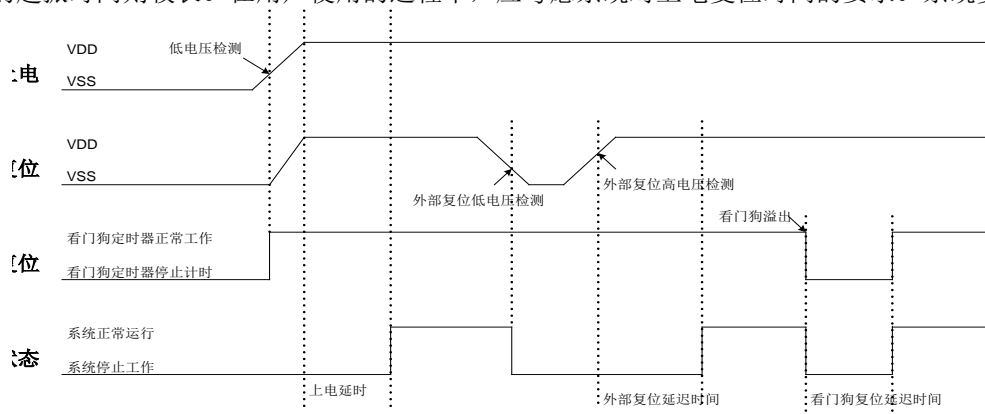
上述任一种复位发生时，所有的系统寄存器恢复默认状态，程序停止运行，同时程序计数器 PC 清零。复位结束后，系统从向量 0000H 处重新开始运行。PFLAG 寄存器的 NT0 和 NPD 两个标志位能够给出系统复位状态的信息。用户可以根据 NT0 和 NPD 的状态，编程控制系统的运行路径。

086H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>PFLAG</b>	NT0	NPD	LVD36	LVD24	-	C	DC	Z
读/写	R/W	R/W	R	R	-	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	0	0	-	0	0	0

Bit [7:6] **NT0, NPD**: 复位状态标志。

NT0	NPD	复位类型	复位条件
0	0	看门狗复位	看门狗定时器溢出
0	1	系统保留	-
1	0	上电复位和 LVD 复位	电源电压低于 LVD 检测电压
1	1	外部复位	外部复位引脚检测到低电平

任何一种复位方式都需要一定的响应时间，系统提供完善的复位流程以保证复位动作的顺利进行。对于不同类型的振荡器，完成复位所需要的时间也不同。因此，VDD 的上升速度和不同晶振的起振时间都不固定。RC 振荡器的起振时间最短，晶体振荡器的起振时间则较长。在用户使用的过程中，应考虑系统对上电复位时间的要求。系统复位时序图如下：



## 3.2 上电复位

上电复位与 LVD 操作密切相关。系统上电过程呈逐渐上升的曲线形式，需要一定时间才能达到正常电平值。下面给出上电复位的正常时序：

- **上电：**系统检测到电源电压上升并等待其稳定；
- **外部复位（使能外部复位引脚时才有效）：**系统检测外部复位引脚状态。如果不为高电平，系统保持复位状态直到外部复位引脚的复位结束。
- **系统初始化：**所有的系统寄存器被置为默认状态；
- **振荡器开始工作：**振荡器开始提供系统时钟；
- **执行程序：**上电结束，程序开始运行。

## 3.3 看门狗复位

看门狗复位是系统的一种保护设置。在正常状态下，由程序将看门狗定时器清零。若出错，系统处于未知状态，看门狗定时器溢出，此时系统复位。看门狗复位后，系统重启进入正常状态。看门狗复位的时序如下：

- **看门狗定时器状态：**系统检测看门狗定时器是否溢出，若溢出，则系统复位；
- **系统初始化：**所有的系统寄存器被置为默认状态；
- **振荡器开始工作：**振荡器开始提供系统时钟；
- **执行程序：**上电结束，程序开始运行。

看门狗定时器应用注意事项如下：

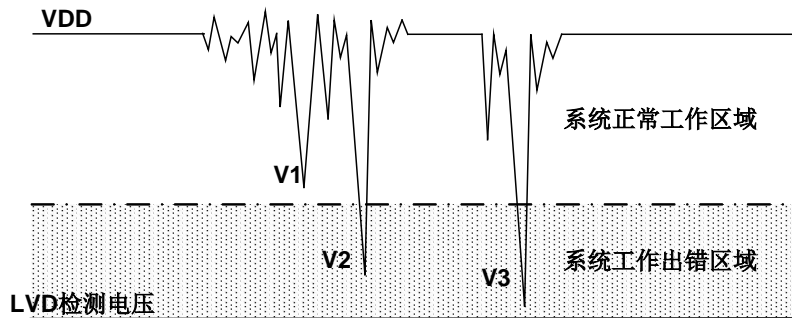
- 对看门狗清零之前，检查 I/O 口的状态和 RAM 的内容可增强程序的可靠性；
- 不能在中断中对看门狗清零，否则无法侦测到主程序跑飞的状况；
- 程序中应该只在主程序中有一次清看门狗的动作，这种架构能够最大限度的发挥看门狗的保护功能。

\* 注：关于看门狗定时器的详细内容，请参阅“看门狗定时器”有关章节。



### 3.4 掉电复位

掉电复位针对外部因素引起的系统电压跌落情形（例如：干扰或外部负载的变化），掉电复位可能会引起系统工作状态不正常或程序执行错误。



掉电复位示意图

电压跌落可能会进入系统死区。系统死区意味着电源不能满足系统的最小工作电压要求。上图是一个典型的掉电复位示意图。图中，VDD 受到严重的干扰，电压值降的非常低。虚线以上区域系统正常工作，在虚线以下的区域内，系统进入未知的工作状态，这个区域称作死区。当 VDD 跌至 V1 时，系统仍处于正常状态；当 VDD 跌至 V2 和 V3 时，系统进入死区，则容易导致出错。以下情况系统可能进入死区：

#### DC 运用中：

DC 运用中一般都采用电池供电，当电池电压过低或单片机驱动负载时，系统电压可能跌落并进入死区。这时，电源不会进一步下降到 LVD 检测电压，因此系统维持在死区。

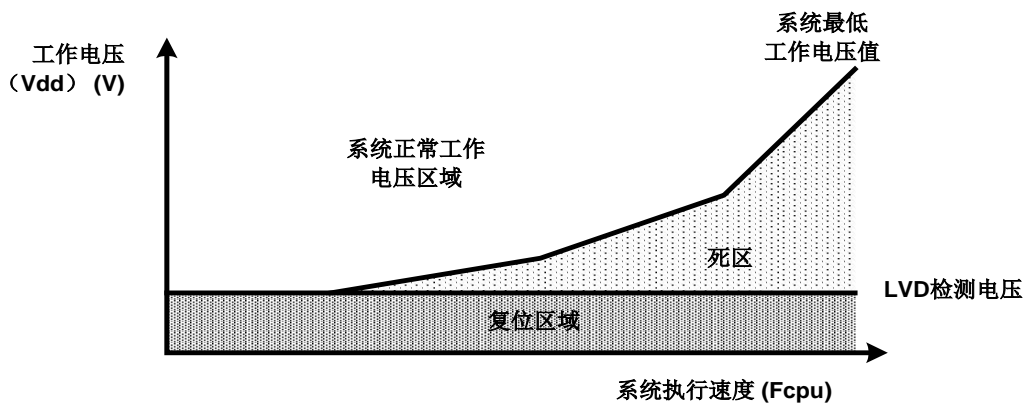
#### AC 运用中：

系统采用 AC 供电时，DC 电压值受 AC 电源中的噪声影响。当外部负载过高，如驱动马达时，负载动作产生的干扰也影响到 DC 电源。VDD 若由于受到干扰而跌落至最低工作电压以下时，则系统将有可能进入不稳定工作状态。

在 AC 运用中，系统上、下电时间都较长。其中，上电时序保护使得系统正常上电，但下电过程却和 DC 运用中情形类似，AC 电源关断后，VDD 电压在缓慢下降的过程中易进入死区。

#### 3.4.1 系统工作电压

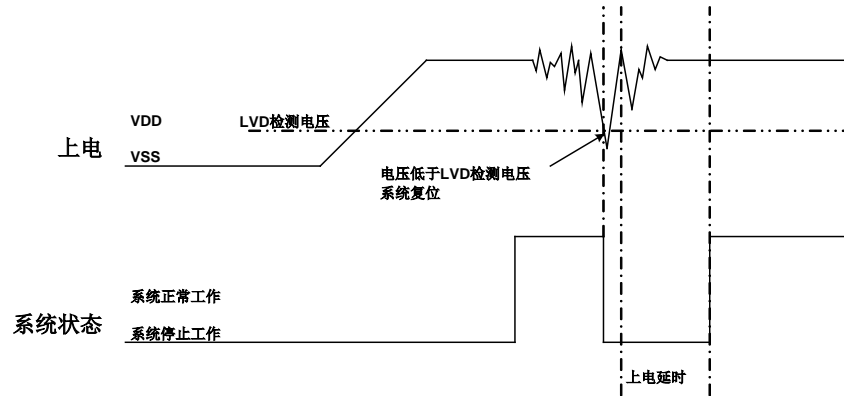
为了改善系统掉电复位的性能，首先必须明确系统具有的最低工作电压值。系统最低工作电压与系统执行速度有关，不同的执行速度下最低工作电压值也不同。



系统工作电压与执行速度关系图

如上图所示，系统正常工作电压区域一般高于系统复位电压，同时复位电压由低电压检测（LVD）电平决定。当系统执行速度提高时，系统最低工作电压也相应提高，但由于系统复位电压是固定的，因此在系统最低工作电压与系统复位电压之间就会出现一个电压区域，系统不能正常工作，也不会复位，这个区域即为死区。

### 3.4.2 低电压检测LVD



低电压检测（LVD）是 SONiX 8 位单片机内置的掉电复位保护装置，当 VDD 跌落并低于 LVD 检测电压值时，LVD 被触发，系统复位。不同的单片机有不同的 LVD 检测电平，LVD 检测电平值仅为一个电压点，并不能覆盖所有死区范围。因此采用 LVD 依赖于系统要求和环境状况。电源变化较大时，LVD 能够起到保护作用，如果电源变化触发 LVD，系统工作仍出错，则 LVD 就不能起到保护作用，就需要采用其它复位方法。

LVD 设计为三层结构（2.0V/2.4V/3.6V），由 LVD 编译选项控制。对于上电复位和掉电复位，2.0V LVD 始终处于使能状态；2.4V LVD 具有 LVD 复位功能，并能通过标志位显示 VDD 状态；3.6V LVD 具有标记功能，可显示 VDD 的工作状态。LVD 标志功能只是一个低电压检测装置，标志位 LVD24 和 LVD36 给出 VDD 的电压情况。对于低电压检测应用，只需查看 LVD24 和 LVD36 的状态即可检测电池状况。

086H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>PFLAG</b>	NT0	NPD	LVD36	LVD24	-	C	DC	Z
读/写	R/W	R/W	R	R	-	R/W	R/W	R/W
复位后	-	-	0	0	-	0	0	0

Bit 5 **LVD36**: LVD 3.6V 工作电压标志，LVD 编译选项为 LVD\_H 时有效。

- 0 = 无效 ( $VDD > 3.6V$ );
- 1 = 有效 ( $VDD \leq 3.6V$ ).

Bit 4 **LVD24**: LVD 2.4V 工作电压标志，LVD 编译选项为 LVD\_M 时有效。

- 0 = 无效 ( $VDD > 2.4V$ );
- 1 = 有效 ( $VDD \leq 2.4V$ ).

LVD	LVD 编译选项			
	LVD_L	LVD_M	LVD_H	LVD_MAX
2.0V 复位	有效	有效	有效	有效
2.4V 标志	-	有效	-	-
2.4V 复位	-	-	有效	有效
3.6V 标志	-	-	有效	-
3.6V 复位	-	-	-	有效

#### LVD\_L

如果  $VDD < 2.0V$ ，系统复位；  
LVD24 和 LVD36 标志位无意义。

#### LVD\_M

如果  $VDD < 2.0V$ ，系统复位；  
LVD24: 如果  $VDD > 2.4V$ ，LVD24 = 0；如果  $VDD \leq 2.4V$ ，LVD24 = 1；  
LVD36 标志位无意义。

#### LVD\_H

如果  $VDD < 2.4V$ ，系统复位；  
LVD36: 如果  $VDD > 3.6V$ ，LVD36 = 0；如果  $VDD \leq 3.6V$ ，LVD36 = 1；  
LVD24 标志位无意义。

#### LVD\_MAX

如果  $VDD < 3.6V$ ，系统复位。

#### \* 注:

- a) LVD 复位结束后，LVD24 和 LVD36 都将被清零；
- b) LVD2.4V 和 LVD3.6V 检测电平值仅作为设计参考，不能用作芯片工作电压值的精确检测。

### 3.4.3 掉电复位性能改进

如何改善系统掉电复位性能，有以下几点建议：

- LVD 复位；
- 看门狗复位；
- 降低系统工作速度；
- 采用外部复位电路（稳压二极管复位电路，电压偏移复位电路，外部 IC 复位电路）。

\* 注：“稳压二极管复位电路”、“电压偏移复位电路”和“外部 IC 复位电路”能够完全避免掉电复位出错；

#### 看门狗复位：

看门狗定时器用于保证系统正常工作。通常，会在主程序中将看门狗定时器清零，但不要在多个分支程序中清看门狗。若程序正常运行，看门狗不会复位。当系统进入死区或程序运行出错的时候，看门狗定时器继续计数直至溢出，系统复位。如果看门狗复位后电源仍处于死区，则系统复位失败，保持复位状态，直到系统工作状态恢复到正常值。

#### 降低系统工作速度：

系统工作速度越快最低工作电压值越高，从而加大工作死区的范围，因此降低系统工作速度不失为降低系统进入死区几率的有效措施。所以，可选择合适的工作速度以避免系统进入死区，这个方法需要调整整个程序使其满足系统要求。

#### 附加外部复位电路：

外部复位也能够完全改善掉电复位性能。有三种外部复位方式可改善掉电复位性能：稳压二极管复位电路，电压偏移复位电路和外部 IC 复位电路。它们都采用外部复位信号控制单片机可靠复位。

## 3.5 外部复位

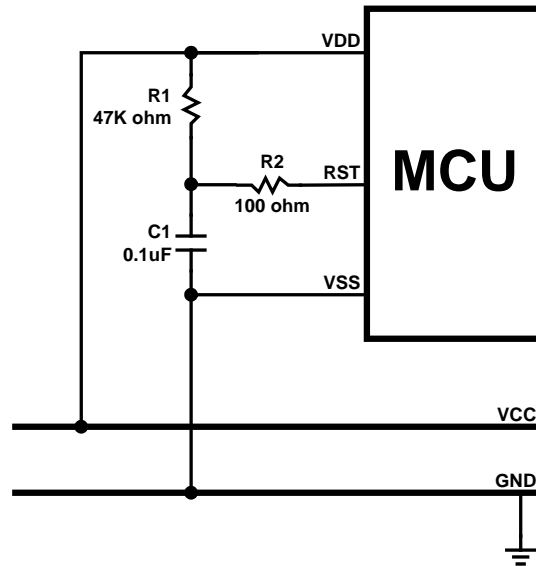
外部复位功能由编译选项“Reset\_Pin”控制。将该编译选项置为“Reset”，可使能外部复位功能。外部复位引脚为施密特触发结构，低电平有效。复位引脚处于高电平时，系统正常运行。当复位引脚输入低电平信号时，系统复位。外部复位操作在上电和正常工作模式时有效。需要注意的是，在系统上电完成后，外部复位引脚必须输入高电平，否则系统将一直保持在复位状态。外部复位的时序如下：

- **外部复位（当且仅当外部复位引脚为使能状态）：**系统检测复位引脚的状态，如果复位引脚不为高电平，则系统会一直保持在复位状态，直到外部复位结束；
- **系统初始化：**所有的系统寄存器被置为初始状态；
- **振荡器开始工作：**振荡器开始提供系统时钟；
- **执行程序：**上电结束，程序开始运行。

外部复位可以在上电过程中使系统复位。良好的外部复位电路可以保护系统以免进入未知的工作状态，如 AC 应用中的掉电复位等。

## 3.6 外部复位电路

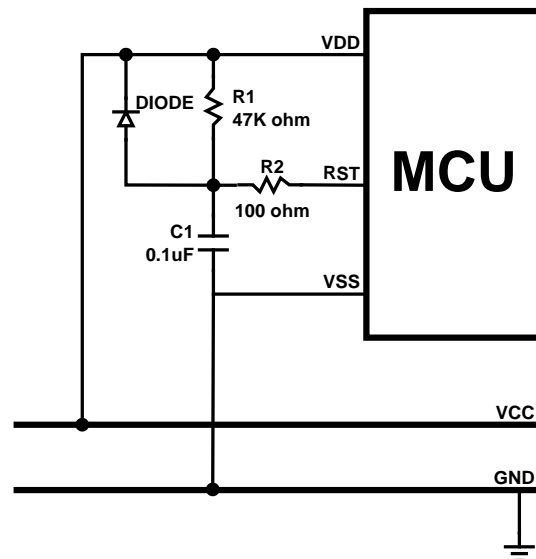
### 3.6.1 基本RC复位电路



上图为一个由电阻 R1 和电容 C1 组成的基本 RC 复位电路，它在系统上电的过程中能够为复位引脚提供一个缓慢上升的复位信号。这个复位信号的上升速度低于 VDD 的上电速度，为系统提供合理的复位时序，当复位引脚检测到高电平时，系统复位结束，进入正常工作状态。

\* 注：此 RC 复位电路不能解决非正常上电和掉电复位问题。

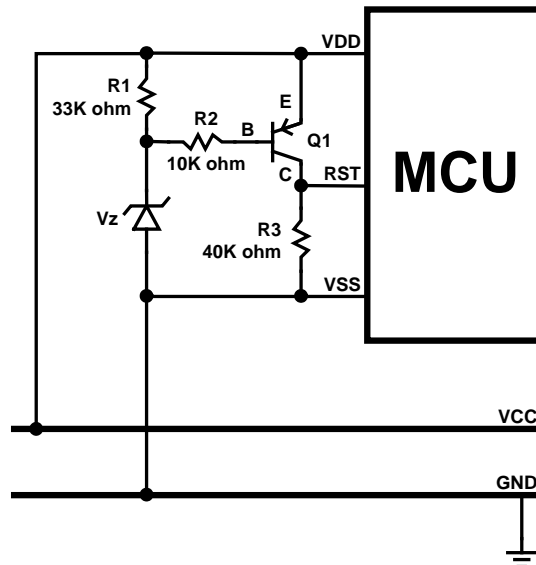
### 3.6.2 二极管&RC复位电路



上图中，R1 和 C1 同样是为复位引脚提供输入信号。对于电源异常情况，二极管正向导通使 C1 快速放电并与 VDD 保持一致，避免复位引脚持续高电平、系统无法正常复位。

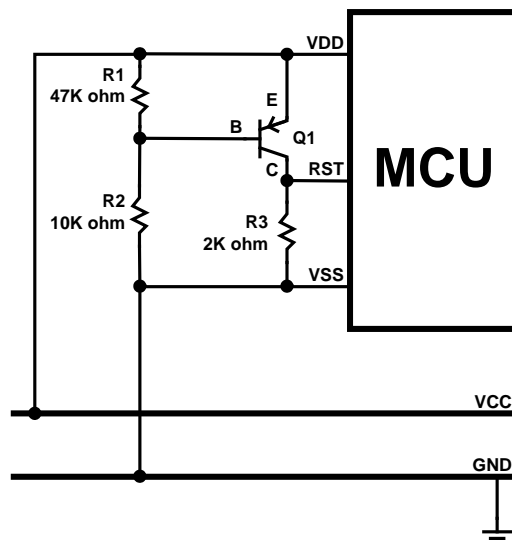
\* 注：“基本 RC 复位电路”和“二极管及 RC 复位电路”中的电阻 R2 都是必不可少的限流电阻，以避免复位引脚 ESD (Electrostatic Discharge) 或 EOS (Electrical Over-stress) 击穿。

### 3.6.3 稳压二极管复位电路



稳压二极管复位电路是一种简单的 LVD 电路，基本上可以完全解决掉电复位问题。如上图电路中，利用稳压管的击穿电压作为电路复位检测值，当 VDD 高于“ $V_z + 0.7V$ ”时，三极管集电极输出高电平，单片机正常工作；当 VDD 低于“ $V_z + 0.7V$ ”时，三极管集电极输出低电平，单片机复位。稳压管规格不同则电路复位检测值不同，根据电路的要求选择合适的二极管。

### 3.6.4 电压偏置复位电路

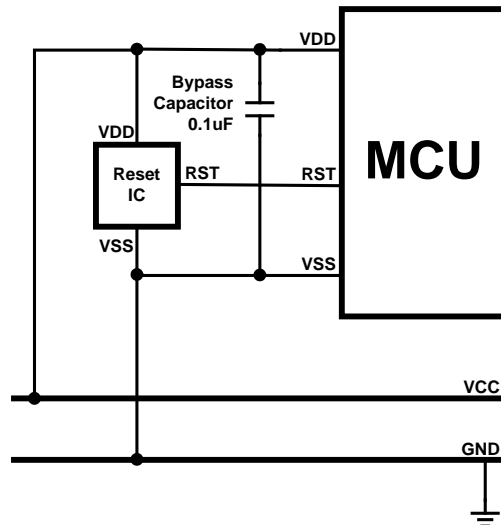


电压偏置复位电路是一种简单的 LVD 电路，基本上可以完全解决掉电复位问题。与稳压二极管复位电路相比，这种复位电路的检测电压值的精确度有所降低。电路中，R1 和 R2 构成分压电路，当 VDD 高于和等于分压值“ $0.7V \times (R1 + R2) / R1$ ”时，三极管集电极 C 输出高电平，单片机正常工作；VDD 低于“ $0.7V \times (R1 + R2) / R1$ ”时，集电极 C 输出低电平，单片机复位。

对于不同应用需求，选择适当的分压电阻。单片机复位引脚上电压的变化与 VDD 电压变化之间的差值为 0.7V。如果 VDD 跌落并低于复位引脚复位检测值，那么系统将被复位。如果希望提升电路复位电平，可将分压电阻设置为  $R2 > R1$ ，并选择 VDD 与集电极之间的结电压高于 0.7V。分压电阻 R1 和 R2 在电路中要耗电，此处的功耗必须计入整个系统的功耗中。

\* 注：在电源不稳定或掉电复位的情况下，“稳压二极管复位电路”和“偏压复位电路”能够保护电路在电压跌落时避免系统出错。当电压跌落至低于复位检测值时，系统将被复位。从而保证系统正常工作。

### 3.6.5 外部IC复位电路



外部复位也可以选用 IC 进行外部复位，但是这样一来系统成本将会增加。针对不同的应用要求选择适当的复位 IC，如上图所示外部 IC 复位电路，能够有效的降低电源变化对系统的影响。

# 4 系统时钟

## 4.1 概述

SN8P2712 内置双时钟系统：高速时钟和低速时钟。高速时钟包括内部高速时钟和外部高速时钟，由编译选项 High\_CLK 选择。低速时钟由内部低速振荡器提供，由 OSCM 寄存器的 CLKMD 位控制，高、低速时钟都可以作为系统时钟源。

- **高速振荡器**

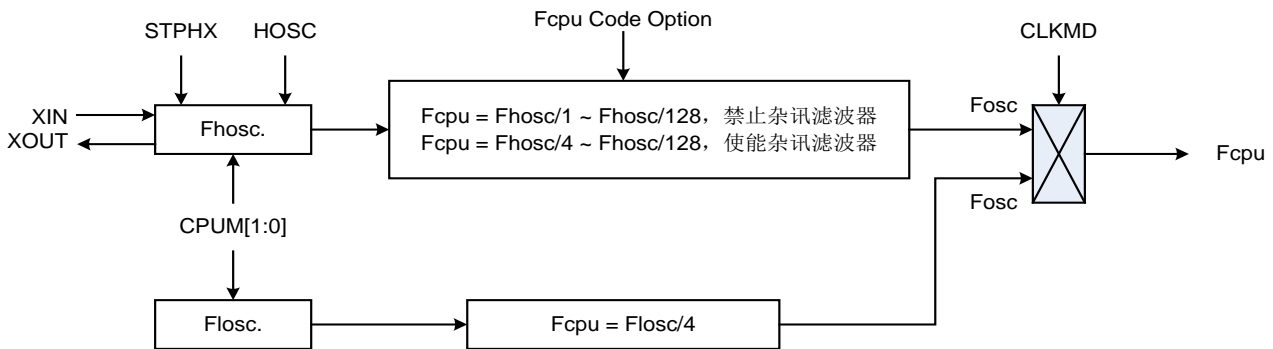
内部高速振荡器：高达 16MHz，称为 IHRC；

外部高速振荡器：包括晶体（4MHz，12MHz，32KHz）振荡器和 RC 振荡器。

- **低速振荡器**

内部低速振荡器：16KHz@3V，32KHz@5V，称为 ILRC。

- **系统时钟框图**



- HOSC: High\_CLK 编译选项。
- Fhosc: 外部高速时钟/内部高速 RC 时钟。
- Fosc: 内部低速 RC 时钟（16KHz@3V，32KHz@5V）。
- Fosc: 系统时钟源。
- Fcpu: 指令周期。

SONIX 提供“Noise Filter”，由编译选项控制。高干扰环境下，Noise Filter 可以滤除来自外部振荡器的高干扰信号以使系统正常工作。使能 Noise Filter 时，高速时钟下 Fcpu 被限制为 Fhosc/4。

## 4.2 指令周期Fcpu

系统时钟速率，即指令周期（Fcpu），从系统时钟源分离出来，决定系统的工作速率。Fcpu 的速率由 Fcpu 编译选项决定，正常模式下， $Fcpu = Fhosc/1 \sim Fhosc/128$ 。若高速时钟源为外部 4MHz 振荡器，则 Fcpu 编译选项选择 Fhosc/4，则 Fcpu 频率为  $4\text{MHz}/4 = 1\text{MHz}$ 。低速模式下， $Fcpu = Fosc/4$ ，即  $16\text{KHz}/4 = 4\text{KHz}@3\text{V}$ ， $32\text{KHz}/4 = 8\text{KHz}@5\text{V}$ 。

Fcpu 的范围由 Noise Filter 编译选项限定：禁止 Noise Filter 时， $Fcpu = Fhosc/1 \sim Fhosc/128$ ；使能 Noise Filter 时， $Fcpu = Fhosc/4 \sim Fhosc/128$ ，以减少杂讯的影响。

## 4.3 NOISE FILTER

杂讯滤波器（由编译选项“Noise\_Filter”控制）是一个低通滤波器，支持外部振荡器，包括 RC 和晶体模式。杂讯滤波器可以滤除来自外部振荡器的高干扰信号。

在高干扰环境下，强烈建议开启杂讯滤波器以减少干扰的影响。



## 4.4 系统高速时钟

系统高速时钟包括外部高速时钟和内部高速时钟。外部高速时钟又包括4MHz、12MHz、32KHz晶体/陶瓷和RC振荡器，高速时钟振荡器由编译选项High\_CLK选择。内部高速时钟支持实时时钟（RTC）功能，在IHRC\_RTC模式下，内部高速时钟和外部32KHz振荡器有效，内部高速时钟作为系统时钟源，而外部32KHz振荡器为RTC时钟源，提供一个精确的实时时钟频率。

### 4.4.1 HIGH\_CLK编译选项

对应不同的时钟功能，SONiX 提供多种高速时钟选项，由 High\_CLK 选项控制。High\_CLK 选项可以选择 IHRC\_16M、IHRC\_RTC、RC、32K X'tal、12M X'tal 和 4M X'tal，以支持不同带宽的振荡器。

- **IHRC\_16M:** 系统高速时钟源自内部高速 16MHz RC 振荡器，XIN/XOUT 作为普通的 I/O 引脚，不连接任何外部振荡设备。
- **IHRC\_RTC:** 系统高速时钟源自内部高速 16MHz RC 振荡器，RTC 时钟源为外部低速 32768Hz 振荡器。XIN/XOUT 连接外部 32768Hz 晶振，其 I/O 功能被禁止。
- **RC:** 系统高速时钟源自廉价的 RC 振荡电路，RC 振荡电路只需要和 XIN 引脚连接，XOUT 作为普通的 I/O 引脚。
- **32K X'tal:** 系统高速时钟源自外部低频 32768Hz 振荡器。该选项仅支持 32768Hz 晶体振荡器，RTC 正常工作。
- **12M X'tal:** 系统高速时钟源自外部高频晶体/陶瓷振荡器，其带宽为 10MHz~16MHz。
- **4M X'tal:** 系统高速时钟源自外部高频晶体/陶瓷振荡器，其带宽为 1MHz~10MHz。

关于功耗，选择 IHRC\_RTC 选项时，普通模式切换为绿色模式时，内部高速振荡器和内部低速振荡器都停止工作，仅外部 32768Hz 晶振正常工作，低速模式切换为绿色模式时，内部高速振荡器由 FSTPHX = 1 控制。

### 4.4.2 内部高速RC振荡器（IHRC）

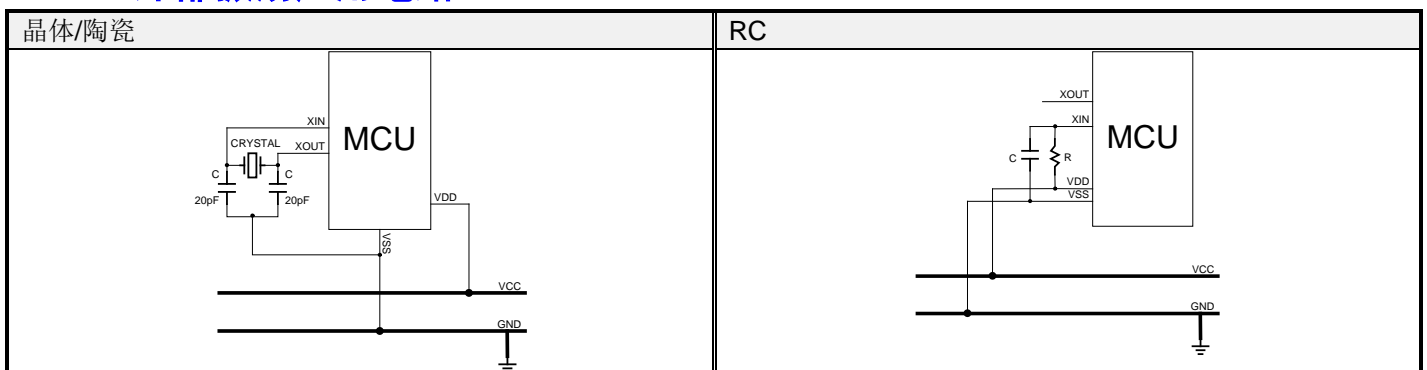
内部高速 16MHz RC 振荡器，普通环境下精确度为 $\pm 2\%$ ，当选择 IHRC\_16M 或者 IHRC\_RTC 时，使能内部高速振荡器。

- **IHRC\_16M:** 系统高速时钟为内部 16MHz RC 振荡器，XIN/XOUT 为普通 I/O 引脚。
- **IHRC\_RTC:** 系统高速时钟为内部 16MHz RC 振荡器，外部 32768Hz 晶振作为实时时钟的时钟源，XIN/XOUT 连接外部 32768Hz 晶振。

### 4.4.3 外部高速振荡器

外部高速振荡器包括 4MHz、12MHz、32KHz 和 RC。4M、12M 和 32K 可以使用晶体和陶瓷振荡器，XIN/XOUT 和 GND 之间需连接一个 20pF 的电容。廉价的 RC 振荡电路只需要和 XIN 引脚连接，电容的容值不能低于 100pF，电阻的阻值决定频率。

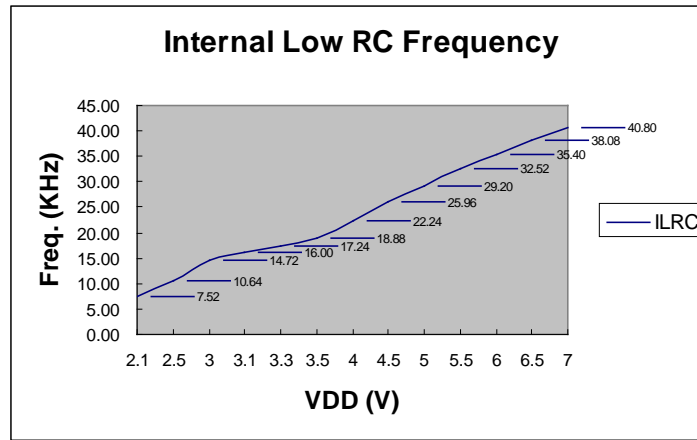
### 4.4.4 外部振荡应用电路



\* 注：晶体/陶瓷和电容 C 要尽可能的靠近单片机的 XIN/XOUT/VSS；电阻 R 和电容 C 要尽可能的靠近单片机的 VDD。

## 4.5 系统低速时钟

系统低速时钟源即内置的低速振荡器，采用 RC 振荡电路。低速时钟的输出频率受系统电压和环境温度的影响，通常为 5V 时输出 32KHZ，3V 时输出 16KHZ。输出频率与工作电压之间的关系如下图所示。



低速时钟可作为看门狗定时器以及系统低速模式的时钟源。由 OSCM 寄存器的 CLKMD 位来控制系统工作在低速模式。

$F_{osc} =$  内部低速 RC 振荡器 (16KHz @3V, 32KHz @5V)。

低速模式  $F_{cpu} = F_{osc} / 4$ 。

在睡眠模式下可以停掉内部低速 RC。

- 例：在睡眠模式下，停止内部低速振荡器。  
B0BSET      FCPUM0

\* 注：不可以单独停止内部低速时钟；由寄存器 OSCM 的位 CPUM0 和 CPUM1 (32K, 禁止看门狗) 的设置决定内部低速时钟的状态。

## 4.6 OSCM寄存器

寄存器 OSCM 控制振荡器的状态和系统的工作模式。

095H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>OSCM</b>	0	0	0	CPUM1	CPUM0	CLKMD	STPHX	0
读/写	-	-	-	R/W	R/W	R/W	R/W	-
复位后	-	-	-	0	0	0	0	-

Bit 1 STPHX: 高速振荡器控制位。  
0 = 高速时钟正常运行;  
1 = 高速振荡器停止, 内部低速 RC 振荡器运行。

Bit 2 CLKMD: 系统高/低速时钟模式控制位。  
0 = 普通模式, 系统采用高速时钟;  
1 = 低速模式, 系统采用内部低速时钟。

Bit[4:3] CPUM[1:0]: 单片机工作模式控制位。  
00 = 普通模式;  
01 = 睡眠模式;  
10 = 绿色模式;  
11 = 系统保留。

STPHX 位为内部高速 RC 振荡器和外部高速振荡器的控制位。当 STPHX=0, 内部高速 RC 振荡器和外部高速振荡器正常运行; 当 STPHX=1, 外部高速振荡器和内部高速 RC 振荡器停止运行。不同的高速时钟选项决定不同的 STPHX 功能。

- **IHRC\_16M**: STPHX=1, 禁止内部高速 RC 振荡器;
- **IHRC\_RTC**: STPHX=1, 禁止内部高速 RC 振荡器和外部 32768Hz 振荡器;
- **RC, 4M, 12M, 32K**: STPHX=1, 禁止外部振荡器。

## 4.7 系统时钟测试

在设计过程中, 用户可通过软件指令周期对系统时钟速度进行测试。

➤ 例: 外部振荡器的 Fcpu 指令周期测试。

B0BSET P0M.0 ; P0.0 置为输出模式以输出 Fcpu 的触发信号。

@@:

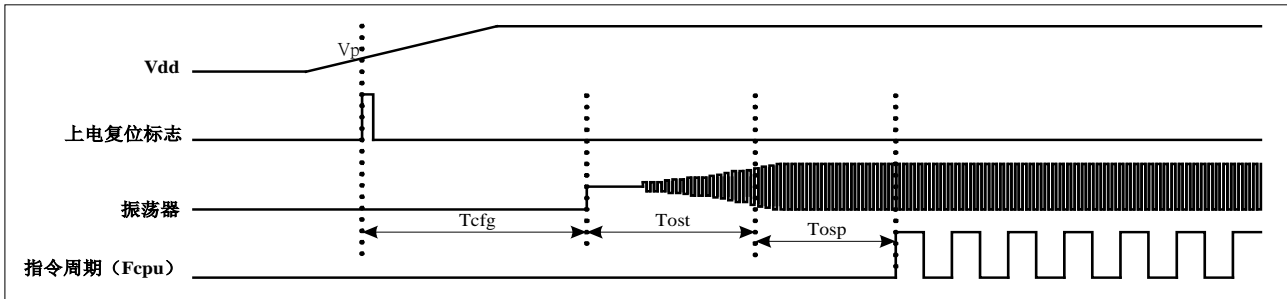
```
B0BSET P0.0
B0BCLR P0.0
JMP @B
```

\* 注: 不能直接从 XIN 引脚测试 RC 振荡频率, 因为探针的连接会影响测试的准确性。

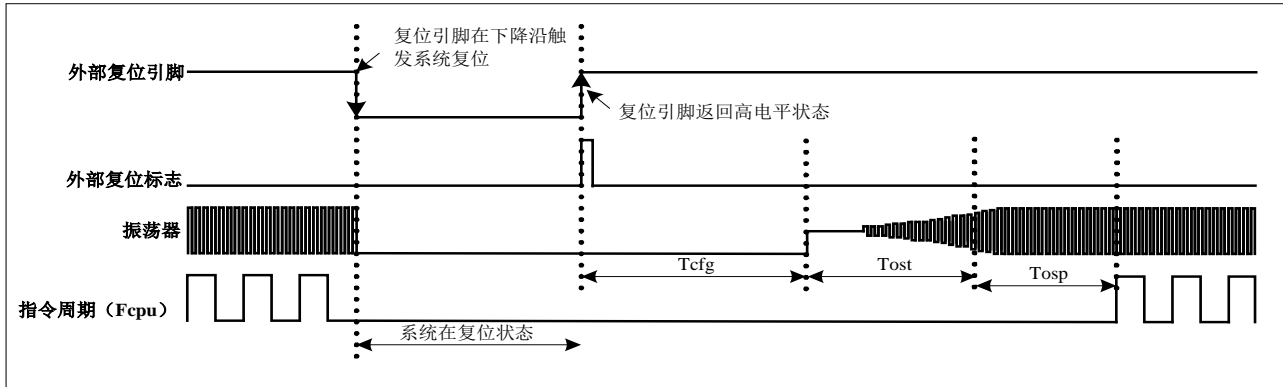
## 4.8 系统时钟时序

参数	符号	说明	典型值
硬件配置时间	Tcfg	$2048 * F_{ILRC}$	64ms @ $F_{ILRC} = 32\text{KHz}$ 128ms @ $F_{ILRC} = 16\text{KHz}$
振荡器启动时间	Tost	启动时间取决于振荡器的材料、工艺等。通常情况下，低速振荡器的启动时间要比高速振荡器的启动时间慢，RC振荡器的启动时间要比晶体/陶瓷振荡器的启动时间快。	-
振荡器起振时间	Tosp	复位情况下的振荡器起振时间为 $2048 * F_{hosc}$ (使能上电复位, LVD 复位, 看门狗复位, 外部复位引脚)	64ms @ $F_{hosc} = 32\text{KHz}$ 512us @ $F_{hosc} = 4\text{MHz}$ 128us @ $F_{hosc} = 16\text{MHz}$
		睡眠模式唤醒情况的振荡器起振时间为: $2048 * F_{hosc}$ .....晶体/陶瓷振荡器, 如 32768Hz晶振, 4MHz晶振, 16MHz晶振等; $32 * F_{hosc}$ .....RC振荡器, 如外部RC振荡电路, 内部高速RC振荡器。	X'tal: 64ms @ $F_{hosc} = 32\text{KHz}$ 512us @ $F_{hosc} = 4\text{MHz}$ 128us @ $F_{hosc} = 16\text{MHz}$ RC: 8us @ $F_{hosc} = 4\text{MHz}$ 2us @ $F_{hosc} = 16\text{MHz}$

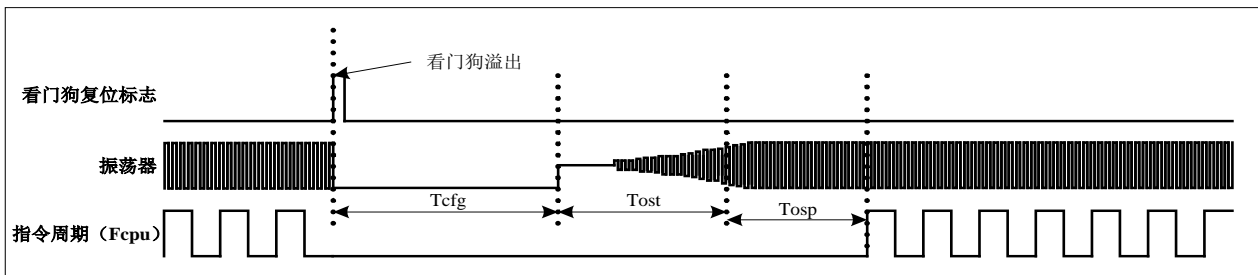
● 上电复位时序:



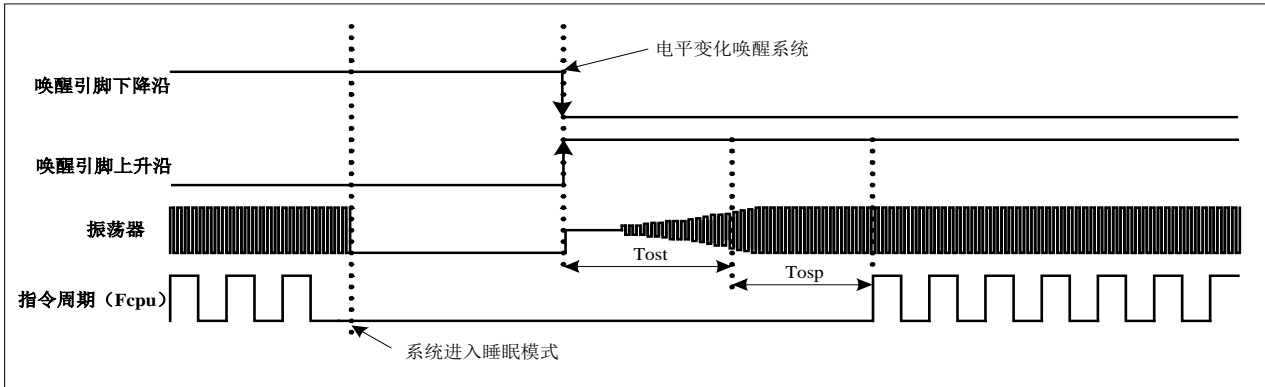
● 外部复位引脚复位时序:



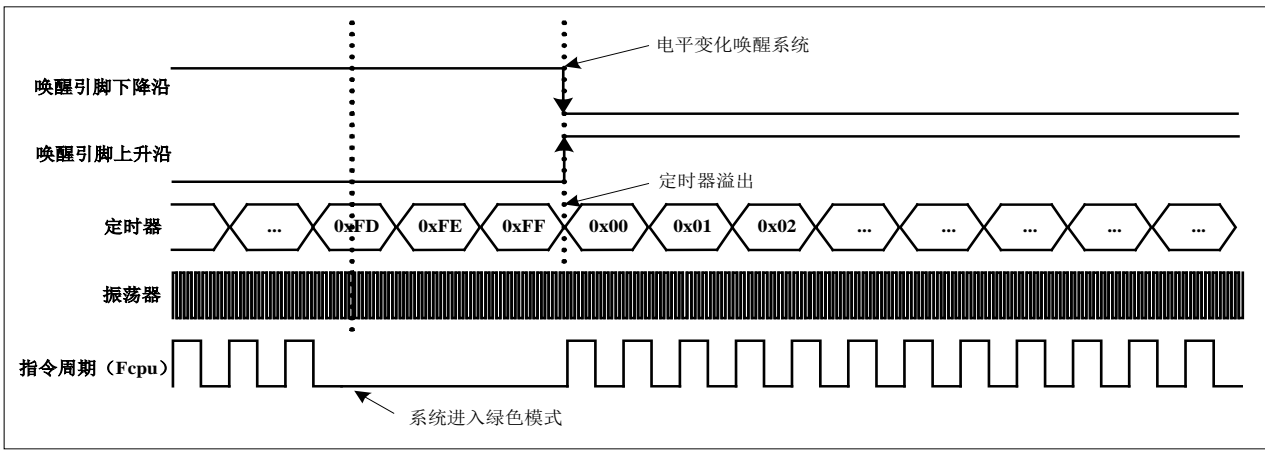
● 看门狗复位时序:



● 睡眠模式唤醒时序:

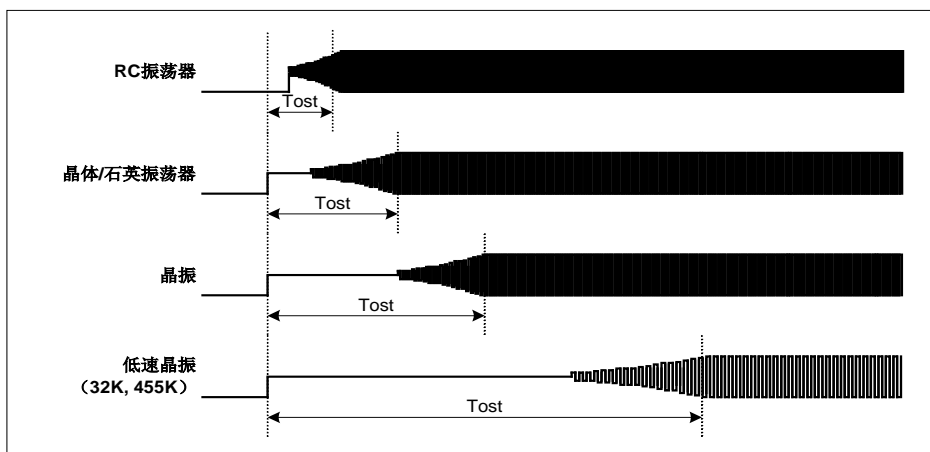


● 绿色模式唤醒时序:



● 振荡器启动时间

启动时间取决于振荡器的材料、工艺等。通常情况下，低速振荡器的启动时间要比高速振荡器的启动时间慢，RC 振荡器的启动时间要比晶体/陶瓷振荡器的启动时间快。



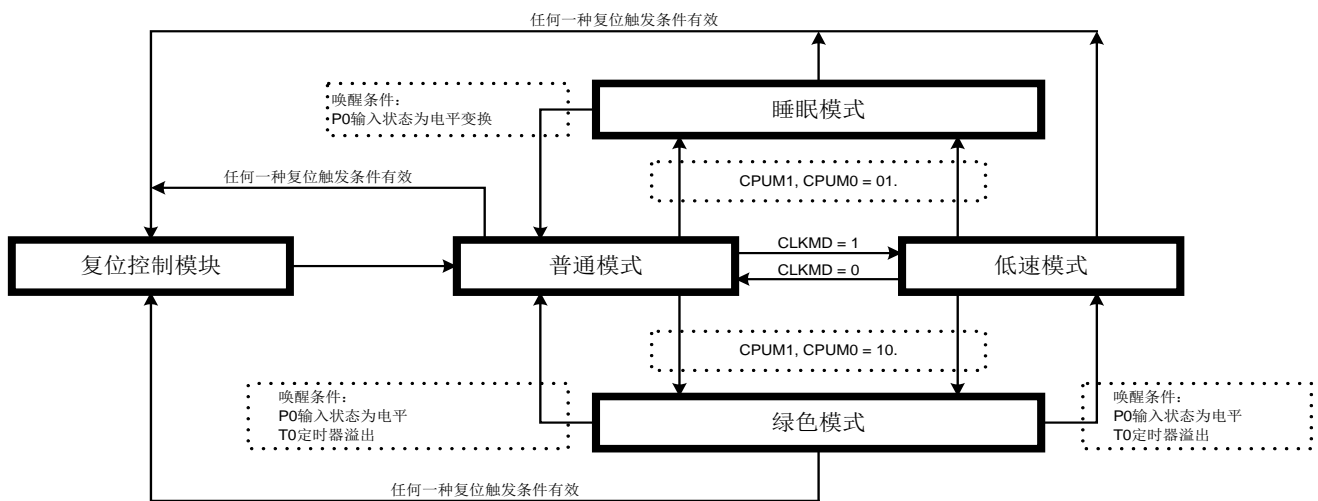
# 5 系统工作模式

## 5.1 概述

SN8P2712 可以在 4 种工作模式下以不同的时钟频率工作，这些模式可以控制振荡器的工作、程序的执行以及模拟电路的功能损耗。

- 普通模式：系统高速工作模式；
- 低速模式：系统低速工作模式；
- 省电模式：系统省电模式（睡眠模式）；
- 绿色模式：系统理想模式。

工作模式控制框图



工作模式时钟控制表

工作模式	普通模式	低速模式	绿色模式	睡眠模式
EHOSC	运行	STPHX	STPHX	停止
IHRC	运行	STPHX	STPHX	停止
ILRC	运行	运行	运行	停止
EHOSC (RTC)	运行	STPHX	运行	停止
IHRC (RTC)	运行	STPHX	停止	停止
ILRC (RTC)	运行	运行	停止	停止
CPU 指令	执行	执行	停止	停止
T0 定时器	T0ENB	T0ENB	T0ENB	无效
TC0 定时器	TC0ENB	TC0ENB	TC0ENB (PWM/Buzzer 有效)	无效
PWM1	TC1ENB	TC1ENB	TC1ENB	无效
PWM2	TC2ENB	TC2ENB	TC2ENB	无效
PWM3	TC3ENB	TC3ENB	TC3ENB	无效
ADC	ADCENB	ADCENB	无效	无效
看门狗定时器	Watch_Dog 编译选项	Watch_Dog 编译选项	Watch_Dog 编译选项	Watch_Dog 编译选项
内部中断	全部有效	全部有效	T0	全部无效
外部中断	全部有效	全部有效	全部有效	全部无效
唤醒功能	-	-	P0, T0, 复位	P0, 复位

- EHOSC: 外部高速振荡器 (XIN/XOUT)。
- IHRC: 内部高速 RC 振荡器。
- ILRC: 内部低速 RC 振荡器。

## 5.2 普通模式

普通模式是系统高速时钟正常工作模式，系统时钟源由高速振荡器提供。程序被执行。上电复位或任意一种复位触发后，系统进入普通模式执行程序。当系统从睡眠模式被唤醒后进入普通模式。普通模式下，高速振荡器正常工作，功耗最大。

- 程序被执行，所有的功能都可控制。
- 系统速率为高速。
- 高速振荡器和内部低速 RC 振荡器都正常工作。
- 通过 OSCM 寄存器，系统可以从普通模式切换到其它任何一种工作模式。
- 系统从睡眠模式唤醒后进入普通模式。
- 低速模式可以切换到普通模式。
- 从普通模式切换到绿色模式，唤醒后返回到普通模式。

## 5.3 低速模式

低速模式为系统低速时钟正常工作模式。系统时钟源由内部低速 RC 振荡器提供。低速模式由 OSCM 寄存器的 CLKMD 位控制。当 CLKMD=0 时，系统为普通模式；当 CLKMD=1 时，系统进入低速模式。切换进入低速模式后，不能自动禁止高速振荡器，必须通过 SPTHX 位来禁止以减少功耗。低速模式下，系统速率被固定为 Fosc/4（Fosc 为内部低速 RC 振荡器频率）。

- 程序被执行，所有的功能都可控制。
- 系统速率位低速（Fosc/4）。
- 内部低速 RC 振荡器正常工作，高速振荡器由 SPTHX=1 控制。低速模式下，强烈建议停止高速振荡器。
- 通过 OSCM 寄存器，低速模式可以切换进入其它的工作模式。
- 从低速模式切换到睡眠模式，唤醒后返回到普通模式。
- 普通模式可以切换进入低速模式。
- 从低速模式切换到绿色模式，唤醒后返回到低速模式。

## 5.4 睡眠模式

睡眠模式是系统的理想状态，不执行程序，振荡器也停止工作。整个芯片的功耗低于 1 $\mu$ A。睡眠模式可以由 P0 的电平变换触发唤醒。从任何工作模式进入睡眠模式，被唤醒后都返回到普通模式。由 OSCM 寄存器的 CPUM0 位控制是否进入睡眠模式，当 CPUM0=1，系统进入睡眠模式。当系统从睡眠模式被唤醒后，CPUM0 被自动禁止（0 状态）。

- 程序停止执行，所有的功能被禁止。
- 所有的振荡器，包括外部高速振荡器、内部高速振荡器和内部低速振荡器都停止工作。
- 功耗低于 1 $\mu$ A。
- 系统从睡眠模式被唤醒后进入普通模式。
- 睡眠模式的唤醒源为 P0 电平变换触发。

\* 注：普通模式下，设置 SPTHX=1 禁止高速时钟振荡器，这样，无系统时钟在执行，此时系统进入睡眠模式，可以由 P0 电平变换触发唤醒。

## 5.5 绿色模式

绿色模式是另外一种理想状态。在睡眠模式下，所有的功能和硬件设备都被禁止，但在绿色模式下，系统时钟保持工作，绿色模式下的功耗大于睡眠模式下的功耗。绿色模式下，不执行程序，但具有唤醒功能的定时器仍正常工作，定时器的时钟源为仍在工作的系统时钟。绿色模式下，有 2 种方式可以将系统唤醒：1、P0 电平变换触发；2、具有唤醒功能的定时器溢出，这样，用户可以给定时器设定固定的周期，系统就在溢出时被唤醒。由 OSCM 寄存器 CPUM1 位决定是否进入绿色模式，当 CPUM1=1，系统进入绿色模式。当系统从绿色模式下被唤醒后，自动禁止 CPUM1（0 状态）。

- 程序停止执行，所有的功能被禁止。
- 具有唤醒功能的定时器正常工作。
- 作为系统时钟源的振荡器正常工作，其它的振荡器工作状态取决于系统工作模式的配置。
- 由普通模式切换到绿色模式，被唤醒后返回到普通模式。
- 由低速模式切换到绿色模式，被唤醒后返回到低速模式。
- 绿色模式下的唤醒方式为 P0 电平变换触发唤醒和指定的定时器溢出。
- 绿色模式下 PWM 和 Buzzer 功能仍然有效，但是定时器溢出时不能唤醒系统。

\* 注：sonix 提供宏“GreenMode”来控制绿色模式的工作状态，必要时使用宏“GreeMode”进绿色模式。该宏共有 3 条指令。但在使用 BRANCH 指令（如 BTS0、BTS1、B0BTS0、B0BTS1、INCS、INCMS、DECS、DECMS、CMPRS、JMP）时必须注意宏的长度，否则程序会出错。



## 5.6 工作模式控制宏

Sonix 提供工作模式控制宏以方便系统工作模式的切换。

宏名称	长度	说明
<b>SleepMode</b>	1-word	系统进入睡眠模式。
<b>GreenMode</b>	3-word	系统进入绿色模式。
<b>SlowMode</b>	2-word	系统进入低速模式并停止高速振荡器。
<b>Slow2Normal</b>	5-word	系统从低速模式返回到普通模式。该宏包括工作模式的切换,使能高速振荡器,高速振荡器唤醒延迟时间。

➤ 例: 从普通模式/低速模式切换进入睡眠模式。

```
SleepMode ; 直接宣告 "SleepMode" 宏。
```

➤ 例: 从普通模式切换进入低速模式。

```
SlowMode ; 直接宣告 "SlowMode" 宏。
```

➤ 例: 从低速模式切换进入普通模式 (外部高速振荡器停止工作)。

```
Slow2Normal ; 直接宣告 "Slow2Normal" 宏。
```

➤ 例: 从普通/低速模式切换进入绿色模式。

```
GreenMode ; 直接宣告 "GreenMode" 宏。
```

➤ 例: 从普通/低速模式切换进入绿色模式, 并使能 T0 唤醒功能。

; 设置定时器 T0 的唤醒功能。

```
B0BCLR FT0IEN ; 禁止 T0 中断。
B0BCLR FT0ENB ; 禁止 T0 定时器。
MOV A,#20H ;
B0MOV T0M,A ; 设置 T0 时钟= Fcpu / 64。
MOV A,#74H ;
B0MOV T0C,A ; 设置 T0C 的初始值= 74H (设置 T0 间隔值 = 10 ms)。
B0BCLR FT0IEN ; 禁止 T0 中断。
B0BCLR FT0IRQ ; 清 T0 中断请求。
B0BSET FT0ENB ; 使能 T0 定时器。
```

; 进入绿色模式。

```
GreenMode ; 直接宣告 "GreenMode" 宏。
```

➤ 例: 从普通/低速模式切换进入绿色模式, 并使能 T0 的唤醒功能, 带有 RTC 功能。

```
CLR T0C ; 清 T0 计数器。
B0BSET FT0TB ; 使能 T0 RTC 功能。
B0BSET FT0ENB ; 使能 T0 定时器。
```

; 进入绿色模式。

```
GreenMode ; 直接宣告 "GreenMode" 宏。
```

## 5.7 系统唤醒

### 5.7.1 概述

睡眠模式和绿色模式下，系统并不执行程序。唤醒触发信号可以将系统唤醒进入普通模式或低速模式。唤醒触发信号包括：外部触发信号（P0 的电平变换）和内部触发（T0 定时器溢出）。

- 从睡眠模式唤醒后只能进入普通模式，且将其唤醒的触发只能是外部触发信号（P0 电平变化）；
- 如果是将系统由绿色模式唤醒返回到上一个工作模式（普通模式或低速模式），唤醒触发信号可以是外部触发信号（P0 电平变换）和内部触发信号（T0 溢出）。

### 5.7.2 唤醒时间

系统进入睡眠模式后，高速时钟振荡器停止运行。把系统从睡眠模式唤醒时，单片机需要等待一段时间以等待振荡电路稳定工作，等待的这一段就称为唤醒时间。唤醒时间结束后，系统进入普通模式。

\* 注：从绿色模式下唤醒系统不需要唤醒时间，因为系统时钟在绿色模式下仍然正常工作。

外部高速振荡器（12M\_X'tal、4M\_X'tal、32K\_X'tal）的唤醒时间的计算如下：

$$\text{唤醒时间} = 1/F_{osc} * 2048 \text{ (sec)} + \text{高速时钟启动时间}$$

➤ 例：睡眠模式下，系统被唤醒进入普通模式。唤醒时间的计算如下：

$$\begin{aligned} \text{唤醒时间} &= 1/F_{osc} * 2048 = 0.512 \text{ ms (4 MHz)} \\ \text{总的唤醒时间} &= 0.512 \text{ ms} + \text{振荡器启动时间} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{唤醒时间} &= 1/F_{osc} * 2048 = 64 \text{ ms (32 KHz)} \\ \text{总的唤醒时间} &= 64 \text{ ms} + \text{振荡器启动时间} \end{aligned}$$

外部高速 RC 振荡器的唤醒时间的计算如下：

$$\text{唤醒时间} = 1/F_{osc} * 32 \text{ (sec)} + \text{时钟启动时间}$$

➤ 例：睡眠模式下，系统被唤醒进入普通模式。唤醒时间的计算如下：

$$\begin{aligned} \text{唤醒时间} &= 1/F_{osc} * 32 = 8 \text{ us (4MHz RC)} \\ \text{总的唤醒时间} &= 8 \text{ us} + \text{振荡器启动时间} \end{aligned}$$

内部高速 16MHz RC 振荡器的唤醒时间的计算如下：

$$\text{唤醒时间} = 1/F_{osc} * 32 \text{ (sec)} + \text{时钟启动时间}$$

➤ 例：睡眠模式下，系统被唤醒进入普通模式。唤醒时间的计算如下：

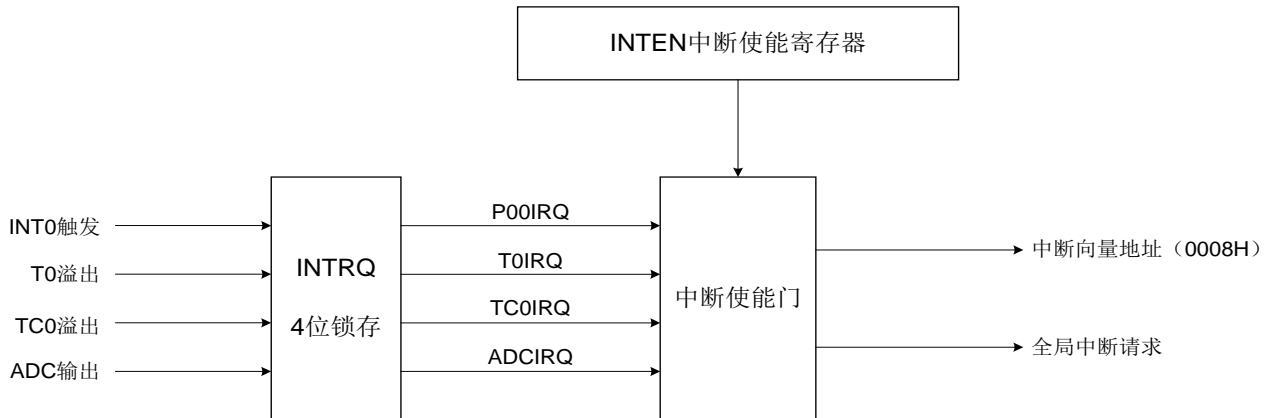
$$\begin{aligned} \text{唤醒时间} &= 1/F_{osc} * 32 = 2 \text{ us (16MHz RC)} \\ \text{总的唤醒时间} &= 2 \text{ us} + \text{振荡器启动时间} \end{aligned}$$

\* 注：高速时钟的启动时间与 VDD 和振荡器类型有关。

# 6 中断

## 6.1 概述

SN8P2712 提供 4 个中断源：3 个内部中断（T0/TC0/ADC）和 1 个外部中断（INT0）。系统从睡眠模式进入高速普通模式时，外部中断能够将单片机唤醒。一旦程序进入中断，寄存器 STKP 的位 GIE 将被硬件自动清零以避免再次响应其它中断。系统退出中断后，硬件自动将 GIE 置“1”，以响应下一个中断。中断请求存放在寄存器 INTRQ 中。



\* 注：程序响应中断时，位 GIE 必须处于有效状态。

## 6.2 中断使能寄存器INTEN

中断使能寄存器 INTEN 包括所有中断的使能控制位。INTEN 的有效位被置为“1”就使能了其相应的中断请求功能。一旦中断发生，程序进行压栈并跳转到中断向量（0008H）处执行中断服务程序。程序运行到指令 RETI 时，中断结束，系统退出中断服务。

0C9H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>INTEN</b>	ADCIEN	-	TC0IEN	T0IEN	-	-	-	P00IEN
读/写	R/W	-	R/W	R/W	-	-	-	R/W
复位后	0	-	0	0	-	-	-	0

Bit 0 **P00IEN**: P0.0 外部中断（INT0）控制位。

0 = 禁止；  
1 = 使能。

Bit 4 **T0IEN**: T0 中断控制位。

0 = 禁止；  
1 = 使能。

Bit 5 **TC0IEN**: TC0 中断控制位。

0 = 禁止；  
1 = 使能。

Bit 7 **ADCIEN**: ADC 中断控制位。

0 = 禁止；  
1 = 使能。

## 6.3 中断请求寄存器INTRQ

中断请求寄存器 INTRQ 中存放各中断请求标志。一旦有中断请求发生，INTRQ 中的相应位将被置“1”，该请求被响应后，程序应将该标志位清零。根据 INTRQ 的状态，程序判断是否有中断发生，并执行相应的中断服务。

0C8H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>INTRQ</b>	ADCIRQ	-	TC0IRQ	T0IRQ	-	-	-	P00IRQ
读/写	R/W	-	R/W	R/W	-	-	-	R/W
复位后	0	-	0	0	-	-	-	0

Bit 0 **P00IRQ**: P0.0 中断 (INT0) 请求标志。

0 = INT0 无中断请求;  
1 = INT0 有中断请求。

Bit 4 **T0IRQ**: T0 中断请求标志。

0 = T0 无中断请求;  
1 = T0 有中断请求。

Bit 5 **TC0IRQ**: TC0 中断请求标志。

0 = TC0 无中断请求;  
1 = TC0 有中断请求。

Bit 7 **ADCIRQ**: ADC 中断请求标志。

0 = ADC 无中断请求;  
1 = ADC 有中断请求。

## 6.4 全局中断GIE

只有当全局中断控制位 GIE 置“1”的时候程序才能响应中断请求。一旦有中断发生，程序计数器 (PC) 指向中断向量地址 (0008H)，堆栈层数加 1。

0DFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>STKP</b>	GIE	-	-	-	-	STKPB2	STKPB1	STKPB0
读/写	R/W	-	-	-	-	R/W	R/W	R/W
复位后	0	-	-	-	-	1	1	1

Bit 7 **GIE**: 全局中断控制位。

0 = 禁止全局中断;  
1 = 使能全局中断。

➤ 例: 设置全局中断控制位 (GIE)。

BOBSET FGIE ; 使能 GIE。

\* 注: 在所有中断中, GIE 都必须处于使能状态。

## 6.5 PUSH, POP

有中断请求发生并被响应后，程序转至 0008H 执行中断子程序。在响应中断之前，必须保存 ACC 和 PFLAG 的内容。系统提供 PUSH 和 POP 指令进行入栈保护和出栈恢复。

\* 注：PUSH、POP 指令保存和恢复 ACC/PFLAG（不包括 NT0、NPD）的内容。PUSH/POP 缓存器只有一层。

➤ 例：用 PUSH、POP 指令来保护和恢复 ACC 和 PFLAG。

```
ORG      0
JMP      START

ORG      8
JMP      INT_SERVICE

START:
ORG      10H
...

INT_SERVICE:
PUSH                                ; 保存 ACC 和 PFLAG。
...
POP                                  ; 恢复 ACC 和 PFLAG。

RETI                                  ; 退出中断。
...
ENDP
```

## 6.6 INTO (P0.0) 中断

当外部中断 INTO 被触发时，不管外部中断控制位是否使能，外部中断请求标志位都被置 1。若使能外部中断使能控制位且外部中断请求位置 1 时，程序计数器跳转到中断向量地址 0008H 开始执行中断服务。若禁止外部中断使能控制位，则即使外部中断请求标志位仍然有效，也不会执行中断服务程序。

外部中断内置唤醒锁存功能，就是指系统从睡眠模式唤醒，唤醒源为中断源 P0.0。触发沿的方向与中断沿的配置匹配时，触发沿被锁存，则系统被唤醒后先执行中断服务程序。

0BFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>PEDGE</b>	-	-	-	P00G1	P00G0	-	-	-
读/写	-	-	-	R/W	R/W	-	-	-
复位后	-	-	-	1	0	-	-	-

Bit[4:3] **P00G[1:0]**: P0.0 中断触发控制位。

- 00 = 保留;
- 01 = 上升沿触发;
- 10 = 下降沿触发;
- 11 = 上升/下降沿触发 (电平触发)。

### ➤ 例: INTO 中断请求设置, 电平触发。

```
MOV      A, #18H
B0MOV    PEDGE, A      ; INTO 置为电平触发。

B0BCLR   FP00IRQ      ; INTO 中断请求标志清零。
B0BSET   FP00IEN      ; 使能 INTO 中断。
B0BSET   FGIE         ; 使能 GIE。
```

### ➤ 例: INTO 中断。

```
ORG      8H           ;
JMP      INT_SERVICE

INT_SERVICE:

...           ; ACC 和 PFLAG 入栈保护。

B0BTS1   FP00IRQ      ; 检测 P00IRQ。
JMP      EXIT_INT     ; P00IRQ = 0, 退出中断。

B0BCLR   FP00IRQ      ; P00IRQ 清零。
...           ; INTO 中断服务程序。
...

EXIT_INT:

...           ; ACC 和 PFLAG 出栈恢复。

RETI     ; 退出中断。
```

## 6.7 T0 中断

T0C 计数器溢出时，不管 T0IEN 是否使能，T0IRQ 会被置“1”，此时若 T0IEN=1，则系统响应 T0 中断；若此时 T0IEN=0，则系统并不会响应 T0 中断。

### ➤ 例：T0 中断请求设置。Fcpu = 4MHz / 4。

```

B0BCLR    FT0IEN    ; 禁止 T0 中断。
B0BCLR    FT0ENB    ;
MOV       A, #20H   ;
B0MOV     T0M, A    ; T0 时钟= Fcpu / 64。
MOV       A, # 64H  ; T0C 初始值置为 64H。
B0MOV     T0C, A    ; T0 间隔为 10 ms。

B0BCLR    FT0IRQ    ; T0 中断请求标志清零。
B0BSET    FT0IEN    ; 允许响应 T0 中断。
B0BSET    FT0ENB    ;
B0BSET    FGIE      ; 使能 GIE。

```

### ➤ 例：T0 中断程序。

```

INT_SERVICE:
ORG       8H        ;
JMP      INT_SERVICE

...        ; ACC 和 PFLAG 入栈保存。
B0BTS1   FT0IRQ    ; 检查是否有 T0 中断请求标志。
JMP      EXIT_INT  ;

B0BCLR   FT0IRQ    ; 清 T0IRQ。
MOV      A, #64H   ;
B0MOV    T0C, A    ;
...      ; T0 中断程序。

EXIT_INT:
...      ; ACC 和 PFLAG 出栈恢复。

RETI     ; 退出中断。

```

## 6.8 TC0 中断

TC0C 溢出时，无论 TC0IEN 处于何种状态，TC0IRQ 都会置“1”。若 TC0IEN 和 TC0IRQ 都置“1”，系统就会响应 TC0 的中断；若 TC0IEN = 0，则无论 TC0IRQ 是否置“1”，系统都不会响应 TC0 中断。尤其需要注意多种中断下的情形。

### ➤ 例：TC0 中断请求设置。

```

B0BCLR    FTC0IEN    ; 禁止 TC0 中断。
B0BCLR    FTC0ENB    ;
MOV       A, #20H    ;
B0MOV     TC0M, A    ; TC0 时钟 = Fcpu / 64。
MOV       A, # 64H   ; TC0C 初始值 = 64H。
B0MOV     TC0C, A    ; TC0 间隔 = 10 ms。

B0BCLR    FTC0IRQ    ; 清 TC0 中断请求标志。
B0BSET    FTC0IEN    ; 使能 TC0 中断。
B0BSET    FTC0ENB    ;

B0BSET    FGIE       ; 使能 GIE。

```

### ➤ 例：TC0 中断服务程序。

```

ORG       8H        ;
INT_SERVICE:
JMP      INT_SERVICE

...          ; 保存 ACC 和 PFLAG。

B0BTS1    FTC0IRQ    ; 检查是否有 TC0 中断请求标志。
JMP      EXIT_INT   ; TC0IRQ = 0，退出中断。

B0BCLR    FTC0IRQ    ; 清 TC0IRQ。
MOV       A, #64H    ;
B0MOV     TC0C, A    ; 清 TC0C。
...       ; TC0 中断程序。
...

EXIT_INT:
...          ; 恢复 ACC 和 PFLAG。

RETI      ; 退出中断。

```



## 6.9 ADC中断

当ADC转换完成后，无论ADCIEN是否使能，ADCIRQ都会置“1”。若ADCIEN和ADCIRQ都置“1”，那么系统就会响应ADC中断。若ADCIEN = 0，不管ADCIRQ是否置“1”，系统都不会进入ADC中断。用户应注意多种中断下的处理。

### ➤ 例：ADC中断设置。

```

B0BCLR      FADCIEN      ; 禁止 ADC 中断。

MOV         A, #10110000B ;
B0MOV      ADM, A        ; 允许 P4.0 ADC 输入，使能 ADC 功能。
MOV         A, #00000000B ; 设置 AD 转换速率 = Fcpu/16。
B0MOV      ADR, A

B0BCLR      FADCIRQ     ; 清除 ADC 中断请求标志。
B0BSET      FADCIEN     ; 使能 ADC 中断。
B0BSET      FGIE        ; 使能 GIE。

B0BSET      FADS        ; 开始 AD 转换。

```

### ➤ 例：ADC中断服务程序。

```

ORG         8H          ; 中断向量地址。
JMP        INT_SERVICE

INT_SERVICE:

...          ; 保存 ACC 和 PFLAG。

B0BTS1     FADCIRQ     ; 检查是否有 ADC 中断。
JMP        EXIT_INT    ; ADCIRQ = 0，退出中断。

B0BCLR     FADCIRQ     ; 清 ADCIRQ。
...        ; ADC 中断服务程序。
...

EXIT_INT:

...        ; 恢复 ACC 和 PFLAG。

RETI      ; 退出中断。

```

## 6.10 多中断操作

在同一时刻，系统中可能出现多个中断请求。此时，用户必须根据系统的要求对各中断进行优先权的设置。中断请求标志 IRQ 由中断事件触发，当 IRQ 处于有效值“1”时，系统并不一定会响应该中断。各中断触发事件如下表所示：

中断	有效触发
P00IRQ	由 PEDGE 控制
T0IRQ	T0C 溢出
TC0IRQ	TC0C 溢出
ADCIRQ	AD 转换结束

多个中断同时发生时，需要注意的是：首先，必须预先设定好各中断的优先权；其次，利用 IEN 和 IRQ 控制系统是否响应该中断。在程序中，必须对中断控制位和中断请求标志进行检测。

### ➤ 例：多中断条件下检测中断请求。

```

        ORG          8H          ;
        JMP          INT_SERVICE

INT_SERVICE:
    ...                        ; 保存 ACC 和 PFLAG。
INTP00CHK:
    B0BTS1          FP00IEN     ; 检查是否有 INTO 中断请求。
    JMP            INTT0CHK     ; 检查是否使能 INTO 中断。
    B0BTS0          FP00IRQ     ; 检查是否有 INTO 中断请求。
    JMP            INTP00      ; 跳到下一个中断。
INTT0CHK:
    B0BTS1          FT0IEN     ; 检查是否有 T0 中断请求。
    JMP            INTTC0CHK    ; 检查是否使能 T0 中断。
    B0BTS0          FT0IRQ     ; 跳到下一个中断。
    JMP            INTT0      ; 检查是否有 T0 中断请求。
INTTC0CHK:
    B0BTS1          FTC0IEN     ; 进入 T0 中断。
    JMP            INTADCCCHK   ; 检查是否有 TC0 中断请求。
    B0BTS0          FTC0IRQ     ; 检查是否使能 TC0 中断。
    JMP            INTTC0      ; 跳到下一个中断。
INTADCHK:
    B0BTS1          FADCIEN     ; 检查是否有 TC0 中断请求。
    JMP            INT_EXIT     ; 检查是否使能 ADC 中断。
    B0BTS0          FADCIRQ     ; 进入 TC0 中断。
    JMP            INTADC      ; 检查是否有 ADC 中断请求。
INT_EXIT:
    ...                        ; 检查是否有 ADC 中断请求。
    RETI                  ; 进入 ADC 中断。
    ...                        ; 恢复 ACC 和 PFLAG。
    RETI                  ; 退出中断。

```

# 7 IO端口

## 7.1 概述

SN8P2712 共有 16 个 I/O 引脚，大多数 I/O 引脚与模拟引脚和特殊功能的引脚共用，详见下表：

I/O 引脚		共有引脚		共有引脚控制条件
名称	类型	名称	类型	
P0.0	I/O	INT0	DC	P00IEN=1
P0.1	I	RST	DC	Reset_Pin code option = Reset
		VPP	HV	OTP Programming
P0.3	I/O	XIN	AC	High_CLK code option = RC, 32K, 4M, 12M, IHRC_RTC
P0.2	I/O	XOUT	AC	High_CLK code option = 32K, 4M, 12M, IHRC_RTC
P0.4	I/O	AIN8	AC	ADENB=1, GCHS=1, CHS[3:0] = 1000b
		PWM3	DC	TC3ENB=1, PWM3OUT=1
P0.5	I/O	AIN9	AC	ADENB=1, GCHS=1, CHS[3:0] = 1001b
		PWM2	DC	TC2ENB=1, PWM2OUT=1
P0.6	I/O	AIN10	AC	ADENB=1, GCHS=1, CHS[3:0] = 1010b
		PWM1	DC	TC1ENB=1, PWM1OUT=1
P0.7	I/O	AIN11	AC	ADENB=1, GCHS=1, CHS[3:0] = 1011b
		PWM0	DC	TC0ENB=1, PWM0OUT=1
		BZ0	DC	TC0ENB=1, TC0OUT=1, PWM0OUT=0
P4.0	I/O	AIN0	AC	ADENB=1, GCHS=1, CHS[3:0] = 0000b
		AVREFH	AC	ADENB=1, EVHENB=1
P4[7:1]	I/O	AIN[7:1]	AC	ADENB=1, GCHS=1, CHS[3:0] = 0001b~0111b

\* DC: 数字特性; AC: 模拟特性; HV: 高压特性。

## 7.2 IO口模式

寄存器 PnM 控制 I/O 口的工作模式。

0B8H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P0M</b>	P07M	P06M	P05M	P04M	P03M	P02M	-	P00M
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	-	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	-	0

0C4H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P4M</b>	P47M	P46M	P45M	P44M	P43M	P42M	P41M	P40M
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit[7:0] PnM[7:0]: Pn 模式控制位 (n = 0~4)。

0 = 输入模式;

1 = 输出模式。

- \* 注: 用户可通过位操作指令 (B0BSET、B0BCLR) 对 I/O 口进行编程控制;
- \* 注: P0.1 是单向输入引脚, P0M.1 未定义。

➤ 例: I/O 模式选择。

```
CLR          P0M          ; 设置为输入模式。
CLR          P4M
```

```
MOV          A, #0FFH    ; 设置为输出模式。
B0MOV        P0M, A
B0MOV        P4M, A
```

```
B0BCLR       P4M.0       ; P4.0 设为输入模式。
```

```
B0BSET       P4M.0       ; P4.0 设为输出模式。
```

## 7.3 IO上拉电阻寄存器

输入模式下内置上拉电阻。PnUR 寄存器可以控制上拉电阻, 当 PnUR 为 0 时, 禁止上拉电阻, 为 1 时使能上拉电阻。

0E0H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P0UR</b>	P07R	P06R	P05R	P04R	P03R	P02R	-	P00R
读/写	W	W	W	W	W	W	-	W
复位后	0	0	0	0	0	0	-	0

1

0E4H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P4UR</b>	P47R	P46R	P45R	P44R	P43R	P42R	P41R	P40R
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

- \* 注: P0.1 为单向输入引脚, 无上拉电阻, 故 P0UR.1 未定义。

➤ 例: I/O 口的上拉电阻。

```
MOV          A, #0FFH    ; 使能 P0、P4 的上拉电阻。
B0MOV        P0UR, A
B0MOV        P4UR, A
```

## 7.4 IO数据缓存器

0D0H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P0</b>	P07	P06	P05	P04	P03	P02	P01	P00
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

0D4H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P4</b>	P47	P46	P45	P44	P43	P42	P41	P40
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

\* 注：当通过编译选项使能外部复位时，P01 保持为 1。

➤ 例：读取输入口的数据。

```
B0MOV    A, P0           ; 读取 P0 和 P4 口的数据。
B0MOV    A, P4
```

➤ 例：写入数据到输出口。

```
MOV      A, #0FFH       ; 写入数据 FFH 到 P0 和 P4。
B0MOV    P0, A
B0MOV    P4, A
```

➤ 例：写入 1 位数据到输出口。

```
B0BSET   P4.0           ; P4.0 置 1。

B0BCLR   P4.0           ; P4.0 清 0。
```

## 7.5 P0、P4 与 ADC 共有引脚

P4、P0 口和 ADC 的输入口共用，非施密特触发。同一时间只能设置 P4、P0 口的一个引脚作为 ADC 的测量信号输入口（通过 ADM 寄存器来设置），其它引脚则作为普通 I/O 使用。具体应用中，当输入一个模拟信号到 CMOS 结构端口，尤其当模拟信号为  $1/2 V_{DD}$  时，将可能产生额外的漏电流。同样，当 P4、P0 口外接多个模拟信号时，也会产生额外的漏电流。在睡眠模式下，上述漏电流会严重影响到系统的整体功耗。P4CON 为 P4 口的配置寄存器，P0CON 为 P0 口的配置寄存器。将 P4CON.n 或者 P0CON.n 置 1 时，其对应的 P4、P0 口的引脚将被设置为纯模拟信号输入口，从而避免上述漏电流的情况。

0AEH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P4CON</b>	P4CON7	P4CON6	P4CON5	P4CON4	P4CON3	P4CON2	P4CON1	P4CON0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit[7:0] **P4CON[7:0]**: P4.n 控制位。

- 0 = P4.n 作为模拟信号输入引脚（ADC 输入引脚）或普通 I/O 引脚；
- 1 = P4.n 只能作为模拟信号输入引脚，不能作为普通 I/O 引脚。

0AFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P0CON</b>	P0CON7	P0CON6	P0CON5	P0CON4				
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W				
复位后	0	0	0	0				

Bit[7:4] **P0CON[7:4]**: P0.n 控制位。

- 0 = P0.n 作为模拟信号输入引脚（ADC 输入引脚）或普通 I/O 引脚；
- 1 = P0.n 只能作为模拟信号输入引脚，不能作为普通 I/O 引脚。

\* 注：当 P4.n/P0.n 作为普通 I/O 口而不是 ADC 输入引脚时，P4CON.n/P0CON.n 必须置为 0，否则 P4.n/P0.n 的普通 I/O 信号会被隔离开来。

P4/P0 的 ADC 模拟输入由寄存器 ADM 的 GCHS 和 CHSn 位控制，若 GCHS = 0，P4.n/P0.n 为普通的 I/O 引脚，若 GCHS = 1，CHSn 所对应的 P4.n/P0.n 用作 ADC 模拟信号输入引脚。

0B1H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>ADM</b>	ADENB	ADS	EOC	GCHS	CHS3	CHS2	CHS1	CHS0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 4 **GCHS**: ADC 输入通道控制位。

- 0 = 禁止 AIN 通道；
- 1 = 开启 AIN 通道。

Bit[3:0] **CHS[3:0]**: ADC 输入通道选择位。

- 0000 = AIN0; 0001 = AIN1; 0010 = AIN2; 0011 = AIN3; 0100 = AIN4; 0101 = AIN5; 0110 = AIN6;
- 0111 = AIN7; 1000 = AIN8; 1001 = AIN9; 1010 = AIN10; 1011 = AIN11; 1100~1111 = 保留。

\* 注：在设置 P4.n/P0.n 为普通的 I/O 引脚时，必须保证 P4.n/P0.n 的 ADC 功能已经被禁止。否则 GCHS=1，CHS[3:0] 指向 P4.n/P0.n 时，会自动将 P4.n/P0.n 设置为 ADC 模拟输入引脚。

➤ 例：设置 P4.1 为普通的输入引脚，P4CON.1 必须置为 0。

; 检查 GCHS 和 CHS[3:0] 的状态。

```
B0BCLR      FGCHS      ; 若 CHS[3:0] 指向 P4.1 (CHS[3:0] = 0001B), GCHS=0.
                ; 若 CHS[3:0] 没有指向 P4.1, 则忽略 GCHS 的状态。
```

; 清 P4CON。

```
MOV          A, #00H      ; 使能 P4.1 的普通 I/O 功能。
B0MOV        P4CON, A
```

; P4.1 设为输入模式。

```
B0BCLR      P4M.1      ; 设置 P4.1 为输入模式。
```

➤ 例：设置 P4.1 为普通的输出模式，P4CON.1 必须置为 0。

; 检查 GCHS 和 CHS[3:0]的状态。

```
B0BCLR      FGCHS      ; 若 CHS[3:0]指向 P4.1 (CHS[3:0] = 0001B), GCHS=0.
              ; 若 CHS[3:0]没有指向 P4.1, 则忽略 GCHS 的状态。
```

; 清 P4CON。

```
MOV          A, #00H      ; 使能 P4.1 的普通 I/O 功能。
B0MOV        P4CON, A
```

; 设置 P4.1 为输出模式以避免误操作。

```
B0BSET      P4.1        ; 设置 P4.1 为 1。
```

; 或

```
B0BCLR      P4.1        ; 设置 P4.1 为 0。
```

; P4.1 设为输出模式。

```
B0BSET      P4M.1       ; 设置 P4.1 为输出模式。
```

P4.0 与 ADC 输入引脚 (AIN0) 和 ADC 外部参考电压高电平输入引脚共用。VREFH 寄存器的 EVHENB 位为 ADC 参考电压高电平输入的控制位。若使能 EVHENB, 禁止 P4.0 的普通 I/O 功能和 ADC 模拟输入功能 (AIN0), P4.0 直接连接 ADC 参考电压高电平输入。

**\* 注：若需使能 P4.0 的普通 I/O 功能和 AIN0 功能，则 EVHENB 必须置 0。**

➤ 例：设置 P4.0 为普通输入引脚，EVHENB 和 P4CON.0 必须置 0。

; 检查 EVHENB 的状态。

```
B0BTS0      FEVHENB      ;
B0BCLR      FEVHENB      ; EVHENB = 1, 清 EVHENB, 禁止外部 ADC 参考电压高电平输入。
              ; EVHENB = 0, 跳到下一条程序。
```

; 检查 GCHS 和 CHS[3:0]的状态。

```
B0BCLR      FGCHS      ; 若 CHS[3:0]指向 P4.0 (CHS[3:0]=0000B), GCHS=0.
              ; 若 CHS[3:0]没有指向 P4.0, 则忽略 GCHS 的状态。
```

; 清 P4CON。

```
MOV          A, #00H      ; 使能 P4.0 的普通 I/O 功能。
B0MOV        P4CON, A
```

; 设置 P4.0 为输入模式。

```
B0BCLR      P4M.0
```

➤ 例：设置 P4.0 为普通输出引脚，EVHENB 和 P4CON.0 必须置 0。

; 检查 EVHENB 的状态。

```
B0BTS0      FEVHENB      ;
B0BCLR      FEVHENB      ; EVHENB = 1, 清 EVHENB, 禁止外部 ADC 参考电压高电平输入。
              ; EVHENB = 0, 跳到下一条程序。
```

; 检查 GCHS 和 CHS[3:0]的状态。

```
B0BCLR      FGCHS      ; 若 CHS[3:0]指向 P4.0 (CHS[3:0]=000B), GCHS=0.
              ; 若 CHS[3:0]没有指向 P4.0, 则忽略 GCHS 的状态。
```

; 清 P4CON。

```
MOV          A, #00H      ; 使能 P4.0 的普通 I/O 功能。
B0MOV        P4CON, A
```

; 设置 P4.0 为输出模式以避免误操作。

```
B0BSET      P4.0        ; 设置 P4.0 为 1。
```

; 或

```
B0BCLR      P4.0        ; 设置 P4.0 为 0。
```

; P4.0 设为输出模式。

```
B0BSET      P4M.0
```

# 8 定时器

## 8.1 看门狗定时器

看门狗定时器 WDT 是一个 4 位二进制计数器，用于监控程序的正常执行。如果由于干扰，程序进入了未知状态，看门狗定时器溢出，系统复位。看门狗的工作模式由编译选项控制，其时钟源由内部低速 RC 振荡器提供，它是将内部 RC 振荡器经 512 分频后送往看门狗定时器进行计数。

看门狗溢出时间 = 8192 / 内部低速振荡器周期 (sec)

VDD	内部低速 RC 频率	看门狗溢出时间
3V	16KHz	512ms
5V	32KHz	256ms

看门狗定时器的 3 种工作模式由编译选项 “WatchDog” 控制：

- **Disable:** 禁止看门狗定时器功能。
- **Enable:** 使能看门狗定时器功能，在普通模式和低速模式下有效，在睡眠模式和绿色模式下看门狗停止工作。
- **Always\_On:** 使能看门狗定时器功能，在睡眠模式和绿色模式下，看门狗仍会正常工作。  
在高干扰环境下，强烈建议将看门狗设置为 “Always\_On” 以确保系统在出错状态和重启时正常复位。

看门狗清零的方法是对看门狗计数器清零寄存器 WDTR 写入清零控制字 5AH。

OCCH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
WDTR	WDTR7	WDTR6	WDTR5	WDTR4	WDTR3	WDTR2	WDTR1	WDTR0
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

➤ 例：下面是对看门狗定时器操作的示例程序，在主程序的开始清看门狗定时器。

```
Main:
    MOV     A, #5AH           ; 清看门狗定时器。
    BOMOV  WDTR, A
    ...
    CALL   SUB1
    CALL   SUB2
    ...
    JMP    Main
```

➤ 例：用宏指令 @RST\_WDT 清看门狗定时器。

```
Main:
    @RST_WDT                 ; 清看门狗定时器。
    ...
    CALL   SUB1
    CALL   SUB2
    ...
    JMP    Main
```

看门狗定时器应用注意事项如下：

- 对看门狗清零之前，检查 I/O 口的状态和 RAM 的内容可增强程序的可靠性；
- 不能在中断中对看门狗清零，否则无法侦测到主程序跑飞的情况；
- 程序中应该只在主程序中有一次清看门狗的动作，这种架构能够最大限度的发挥看门狗的保护功能。

➤ 例：下面是对看门狗定时器操作的示例程序，在主程序的开始清看门狗定时器。

```
Main:
    ... ; 检查 I/O 口的状态。
    ... ; 检查 RAM 的内容。
Err:  JMP $ ; I/O 口或 RAM 出错，不清看门狗等看门狗计时溢出。

Correct: ; I/O 口和 RAM 都正确，清看门狗定时器。
    MOV     A, #5AH           ; 清看门狗定时器。
    BOMOV  WDTR, A
    ...
    CALL   SUB1
    CALL   SUB2
    ...
    JMP    Main
```

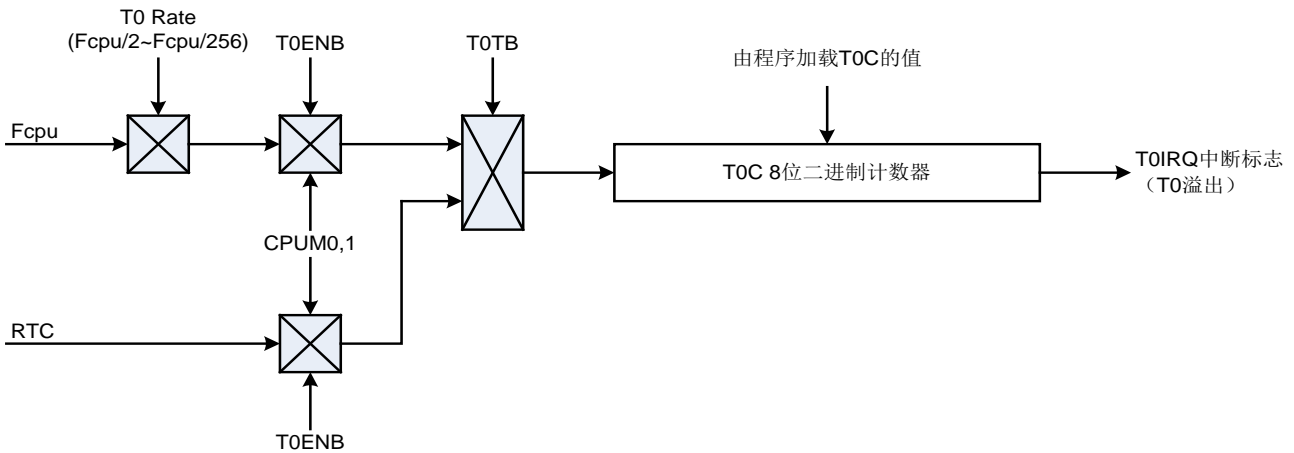


## 8.2 基本定时器T0

### 8.2.1 概述

8 位二进制基本定时器 T0，支持标志指示（TOIRQ）和中断操作（中断向量）。可以通过 TOM 和 TOC 寄存器控制间隔时间，具有 RTC 功能和在绿色模式下唤醒功能。在绿色模式下，T0 溢出，则将系统唤醒返回到上一个工作模式。

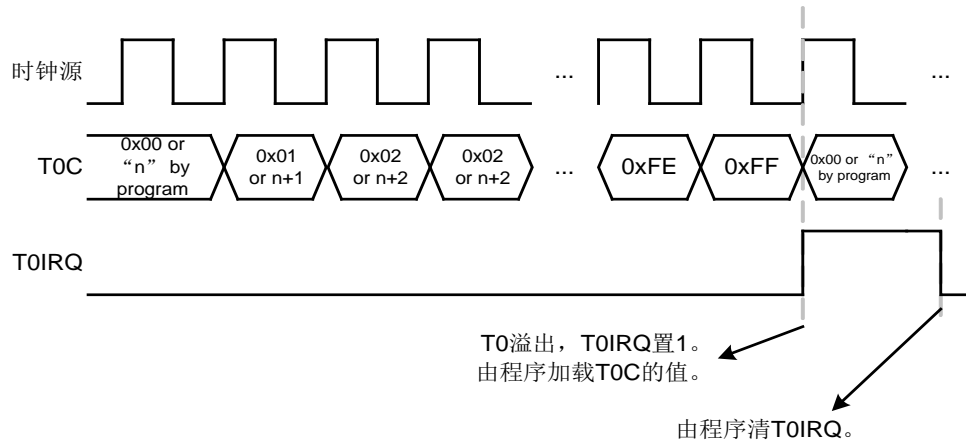
- ☞ **8 位可编程计数定时器：**根据选择的时钟频率周期性的产生中断请求。
- ☞ **中断功能：**T0 定时器支持中断功能，当 T0 溢出，TOIRQ 有效，程序计数器跳到中断向量地址执行中断。
- ☞ **RTC 功能：**T0 支持 RTC 功能。T0TB=1 时，RTC 时钟源由外部低速 32K 振荡器提供。RTC 功能仅在 High\_Clk 选择 IHRC\_RTC 时有效。
- ☞ **绿色模式唤醒功能：**T0 定时器在绿色模式下正常工作，溢出时将系统从绿色模式下唤醒。



\* 注：RTC 模式下，T0 的间隔时间固定为 0.5S，T0C 的值为 256。

## 8.2.2 T0 操作

T0 定时器由 TOENB 控制。当 TOENB=0 时，T0 停止工作；当 TOENB=1 时，T0 开始计数。T0C 溢出（从 0FFH 到 00H）时，TOIRQ 置 1 显示溢出状态并由程序清零。T0 无内置双层缓存器，故 T0 溢出时由程序加载新值给 T0C，以选定合适的间隔时间。如果使能 T0 中断（TOIEN=1），T0 溢出后系统执行中断服务程序，在中断下必须由程序清 TOIRQ。T0 可以在普通模式、低速模式和绿色模式下工作，绿色模式下，T0 溢出时 TOIRQ 置 1，系统被唤醒。



T0 的时钟源为 Fcpu（指令周期），由 T0Rate[2:0] 决定。详见下表：

T0rate[2:0]	T0 时钟	T0 间隔时间					
		Fhosc=16MHz, Fcpu=Fhosc/4		Fhosc=4MHz, Fcpu=Fhosc/4		IHRC_RTC 模式	
		max. (ms)	Unit (us)	max. (ms)	Unit (us)	max. (sec)	Unit (ms)
000b	Fcpu/256	16.384	64	65.536	256	-	-
001b	Fcpu/128	8.192	32	32.768	128	-	-
010b	Fcpu/64	4.096	16	16.384	64	-	-
011b	Fcpu/32	2.048	8	8.192	32	-	-
100b	Fcpu/16	1.024	4	4.096	16	-	-
101b	Fcpu/8	0.512	2	2.048	8	-	-
110b	Fcpu/4	0.256	1	1.024	4	-	-
111b	Fcpu/2	0.128	0.5	0.512	2	-	-
-	32768Hz/64	-	-	-	-	0.5	1.953

## 8.2.3 TOM模式寄存器

模式寄存器 TOM 设置 T0 的工作模式，包括 T0 前置分频器、时钟源等，这些设置必须在使能 T0 定时器之前完成。

0D8H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TOM</b>	T0ENB	T0rate2	T0rate1	T0rate0	-	-	TC0CKS1	T0TB
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	-	-	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	-	-	0	0

Bit 0 **T0TB**: RTC 时钟源控制位。  
0 = 禁止 RTC (T0 时钟源来自 Fcpu);  
1 = 使能 RTC。

Bit [6:4] **TORATE[2:0]**: T0 分频选择位。  
000 = fcpu/256;  
001 = fcpu/128;  
...;  
110 = fcpu/4;  
111 = fcpu/2。

Bit 7 **T0ENB**: T0 启动控制位。  
0 = 禁止;  
1 = 使能。

\* 注: RTC 模式下, TORATE 处于无效状态。T0 的间隔时间固定为 0.5S。

## 8.2.4 T0C计数寄存器

8 位计数器 T0C 溢出时, T0IRQ 置 1 并由程序清零, 用来控制 T0 的中断间隔时间。必须保证写入正确的值到 T0C 寄存器, 然后使能 T0 定时器以保证第一个周期准确无误。T0 溢出后, 由程序加载一个正确的值到 T0C 寄存器。

0D9H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>T0C</b>	T0C7	T0C6	T0C5	T0C4	T0C3	T0C2	T0C1	T0C0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

T0C 初始值的计算公式如下:

$$\text{T0C 初始值} = 256 - (\text{T0 中断间隔时间} * \text{T0 时钟 Rate})$$

- 例: 计算 T0C, T0 的间隔时间为 10ms, T0 时钟源 Fcpu = 4MHz/4=1MHz, TORATE = 001 (Fcpu/128)。  
T0 间隔时间=10ms, T0 时钟 Rate=4MHz/4/128  
T0C 初始值 = 256 - (T0 中断间隔时间 \* 输入时钟)  
= 256 - (10ms \* 4MHz / 4 / 128)  
= 256 - (10<sup>-2</sup> \* 4 \* 106 / 4 / 128)  
= B2H

\* 注: RTC 模式下, T0C 为 256, T0 的间隔时间为 0.5S。不能在 RTC 模式下修改 T0C 的值。

## 8.2.5 T0 操作举例

- T0 定时器:

; 复位 T0 定时器。

```
MOV      A,#00H      ; 清 TOM。
B0MOV   TOM,A
```

; 设置 T0 时钟源和 T0Rate。

```
MOV      A, #0nnn0000b
B0MOV   TOM, A
```

; 设置 T0C 寄存器获取 T0 间隔时间。

```
MOV      A, #value
B0MOV   T0C, A
```

; 清 T0IRQ。

```
B0BCLR  FT0IRQ
```

; 使能 T0 定时器和中断功能。

```
B0BSET  FT0IEN      ; 使能 T0 中断。
B0BSET  FT0ENB      ; 使能 T0 定时器。
```

- T0 在 RTC 模式下工作:

; 复位 T0 定时器。

```
MOV      A, #00H      ; 清 TOM。
B0MOV   TOM, A
```

; 设置 T0 RTC 功能。

```
B0BSET  FT0TB
```

; 清 T0C。

```
CLR     T0C
```

; 清 T0IRQ。

```
B0BCLR  FT0IRQ
```

; 使能 T0 定时器和中断功能。

```
B0BSET  FT0IEN      ; 使能 T0 中断。
B0BSET  FT0ENB      ; 使能 T0 定时器。
```

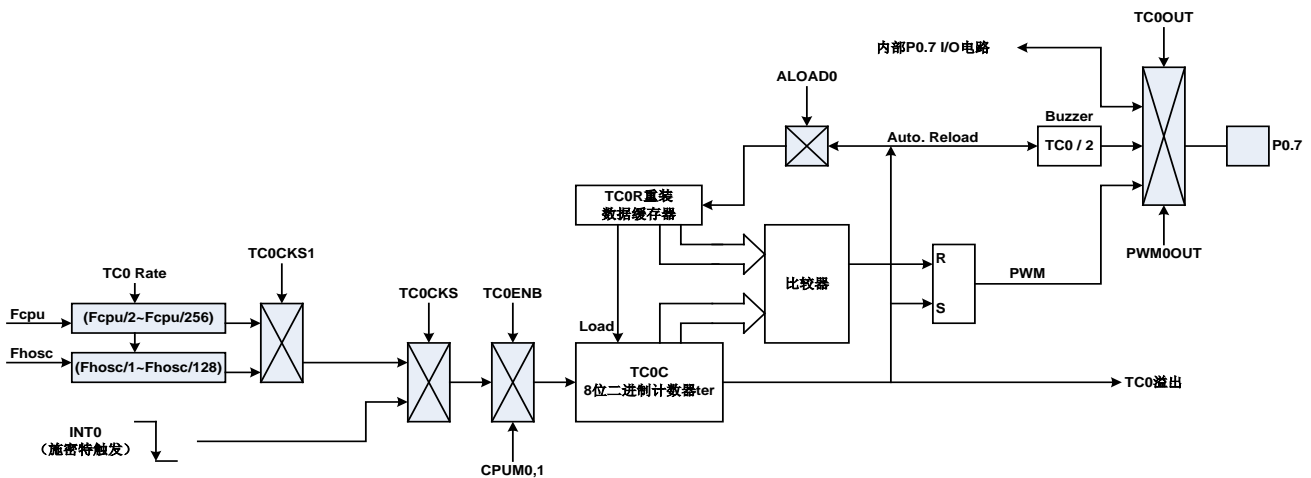
## 8.3 定时/计数器TC0

### 8.3.1 概述

8 位二进制定时/计数器具有基本定时器、事件计数器、PWM 和 Buzzer 功能。基本定时器功能可以支持标志显示 (TC0IRQ) 和中断操作 (中断向量)。由 TC0M、TC0C、TC0R 寄存器控制 TC0 的中断间隔时间。事件计数器可以将 TC0 时钟源由系统时钟更改为外部时钟信号 (如连续的脉冲、R/C 振荡信号等)。TC0 作为计数器时记录外部时钟数目以进行测量应用。TC0 还内置周期/占空比可编程控制的 PWM 功能, PWM 的周期和分辨率由 TC0M 和 TC0R 寄存器控制。TC0 还内置 Buzzer 功能, 以输出 TC0/2 信号。TC0 支持自动重装功能。TC0 溢出时, TC0R 的值自动装入 TC0C。

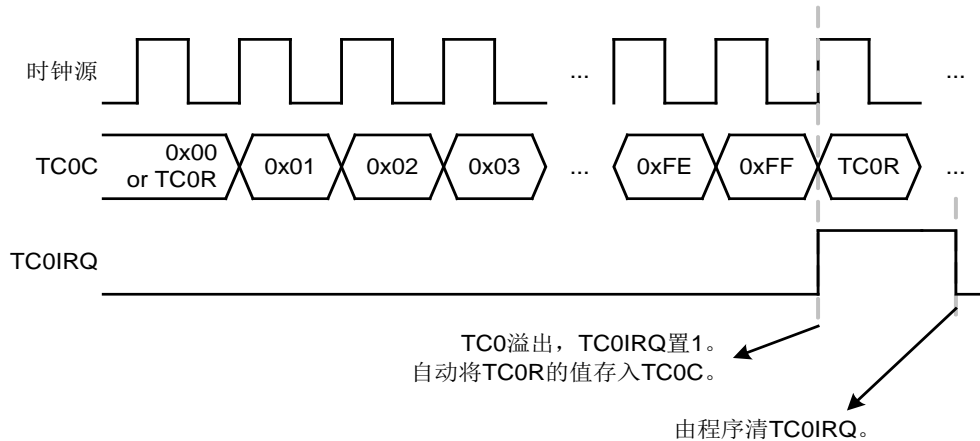
TC0 的主要用途如下:

- ☞ **8 位可编程定时器:** 根据选择的时钟信号, 产生周期中断;
- ☞ **中断功能:** TC0 定时器支持中断, 当 TC0 溢出时, TC0IRQ 置 1, 系统执行中断;
- ☞ **外部事件计数器:** 对外部事件计数;
- ☞ **PWM 输出:** 由 T0rate, TC0R 寄存器和 TC0M 寄存器的 ALOAD0 和 TC0OUT 位控制占空比/周期;
- ☞ **Buzzer 输出:** Buzzer 输出信号为 TC0 间隔时间的 1/2 周期;
- ☞ **绿色模式功能:** 绿色模式下, TC0 正常工作, 但无唤醒功能。



### 8.3.2 TC0 操作

TC0 定时器由 TC0ENB 控制。当 TC0ENB=0 时，TC0 停止工作；当 TC0ENB=1 时，TC0 开始计数。使能 TC0 之前，先要设定好 TC0 的功能模式，如基本定时器、TC0 中断等。TC0C 溢出（从 0FFH 到 00H）时，TC0IRQ 置 1 以显示溢出状态并由程序清零。在不同的功能模式下，TC0C 不同的值对应不同的操作，若改变 TC0C 的值影响到操作，会导致功能出错。TC0 内置双重缓存器以避免此种状况的发生。在 TC0C 计数的过程中不断的刷新 TC0C，保证将最新的值存入 TC0R（重装缓存器）中，当 TC0 溢出后，TC0R 的值由自动存入 TC0C。进入下一个周期后，TC0 按新的配置工作。使能 TC0 时，自动使能 TC0 的自动重装功能。如果使能 TC0 中断功能（TC0IEN=1），在 TC0 溢出时系统执行中断服务程序，在中断时必须由程序清 TC0IRQ。TC0 可以在普通模式、低速模式和绿色模式下工作。但在绿色模式下，TC0 虽继续工作，但不能唤醒系统。



TC0 根据不同的时钟源选择不同的应用模式，TC0 的时钟源由 Fcpu（指令周期）、Fhosc（高速振荡时钟）和外部引脚输入（P0.0）提供，由 TC0CKS 和 TC0CKS1 控制。TC0CKS1 选择时钟源来自 Fcpu 或者 Fhosc，当 TC0CKS0=1 时，TC0 时钟源来自 Fcpu，可以由 TC0Rate[2:0]选择不同的分频。当 TC0CKS1=1 时，TC0 时钟源来自 Fhosc，可以由 TC0Rate[2:0]选择不同的分频。TC0CKS 决定时钟源由外部引脚输入或者由 TC0CKS1 控制，TC0CKS=0 时，TC0 的时钟源由 TC0CKS1 控制，TC0CKS=1 时，TC0 时钟源由外部输入引脚提供，此时使能外部事件计数功能。TC0CKS1=1 时，TC0Rate[2:0]处于无效状态。

TC0CKS1	TC0rate[2:0]	TC0 时钟	TC0 间隔时间			
			Fhosc=16MHz, Fcpu=Fhosc/4		Fhosc=4MHz, Fcpu=Fhosc/4	
			max. (ms)	Unit (us)	max. (ms)	Unit (us)
0	000b	Fcpu/256	16.384	64	65.536	256
0	001b	Fcpu/128	8.192	32	32.768	128
0	010b	Fcpu/64	4.096	16	16.384	64
0	011b	Fcpu/32	2.048	8	8.192	32
0	100b	Fcpu/16	1.024	4	4.096	16
0	101b	Fcpu/8	0.512	2	2.048	8
0	110b	Fcpu/4	0.256	1	1.024	4
0	111b	Fcpu/2	0.128	0.5	0.512	2
1	000b	Fhosc/128	2.048	8	8.192	32
1	001b	Fhosc/64	1.024	4	4.096	16
1	010b	Fhosc/32	0.512	2	2.048	8
1	011b	Fhosc/16	0.256	1	1.024	4
1	100b	Fhosc/8	0.128	0.5	0.512	2
1	101b	Fhosc/4	0.064	0.25	0.256	1
1	110b	Fhosc/2	0.032	0.125	0.128	0.5
1	111b	Fhosc/1	0.016	0.0625	0.064	0.25

### 8.3.3 TC0M模式寄存器

模式寄存器 TC0M 控制 TC0 的工作模式，包括 TC0 分频、时钟源和 PWM 功能等。这些设置必须在使能 TC0 定时器之前完成。

0DAH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC0M</b>	TC0ENB	TC0rate2	TC0rate1	TC0rate0	TC0CKS	ALOAD0	TC0OUT	PWM0OUT
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 0 **PWM0OUT**: PWM 输出控制位。

- 0 = 禁止 PWM 输出，P0.7 为普通 I/O 引脚；
- 1 = 允许 PWM 输出，P0.7 输出 PWM 信号。

Bit 1 **TC0OUT**: TC0 溢出触发信号输出控制位。仅在 PWM0OUT = 0 时有效。

- 0 = 禁止 Buzzer 输出功能，P0.7 为普通 I/O 引脚；
- 1 = 使能 Buzzer 输出功能，P0.7 输出 TC0/2 Buzzer 信号。

Bit 2 **ALOAD0**: 自动重装控制位。仅在 PWM0OUT = 0 时有效。

- 0 = 禁止 TC0 自动重装功能；
- 1 = 使能 TC0 自动重装功能。

Bit 3 **TC0CKS**: TC0 时钟源选择位。

- 0 = 内部时钟 (Fcpu 或者 Fhosc, 由 TC0CKS1 控制)；
- 1 = 外部时钟信号 (P0.0/INT0), 使能事件计数器功能, TC0Rate[2:0]处于无效状态。

Bit [6:4] **TC0RATE[2:0]**: TC0 分频选择位。

- TC0CKS=0, TC0CKS1 = 0 -> 000 = Fcpu/256; 001 = Fcpu/128; 010 = Fcpu/64; 011 = Fcpu/32;
- 100 = Fcpu/16; 101 = Fcpu/8; 110 = Fcpu/4; 111 = Fcpu/2。
- TC0CKS = 0, TC0CKS1=1 -> 000 = Fhosc/128; 001 = Fhosc/64; 010 = Fhosc/32; 011 = Fhosc/16;
- 100 = Fhosc/8; 101 = Fhosc/4; 110 = Fhosc/2; 111 = Fhosc/1。

Bit 7 **TC0ENB**: TC0 启动控制位。

- 0 = 关闭 TC0 定时器；
- 1 = 开启 TC0 定时器。

0D8H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>T0M</b>	T0ENB	T0rate2	T0rate1	T0rate0	-	-	TC0CKS1	T0TB
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	-	-	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	-	-	0	0

Bit 1 **TC0CKS1**: TC0 时钟源选择位。。

- 0 = Fcpu;
- 1 = Fhosc。

### 8.3.4 TC0C计数寄存器

8 位计数器 TC0C 溢出时, TC0IRQ 置 1 并由程序清零, 用来控制 TC0 的中断间隔时间。首先须写入正确的值到 TC0C 和 TC0R 寄存器, 并使能 TC0 定时器以保证第一个周期正确。TC0 溢出后, TC0R 的值自动装入 TC0C。

0DBH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
TC0C	TC0C7	TC0C6	TC0C5	TC0C4	TC0C3	TC0C2	TC0C1	TC0C0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC0C 初始值的计算公式如下:

$$\text{TC0C 初始值} = N - (\text{TC0 中断间隔时间} * \text{输入时钟})$$

N 是 TC0 最大溢出值。TC0 的溢出时间和有效值见下表:

TC0CKS	PWM0	ALOAD0	TC0OUT	N	TC0R 有效值	TC0R 二进制有效范围	注释
0	0	x	x	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出
1	-	-	-	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出

### 8.3.5 TC0R自动重装寄存器

TC0 内置自动重装功能, TC0R 寄存器存储重装值。TC0C 溢出时, TC0R 的值自动装入 TC0C 中。TC0 定时器工作在计时模式时, 要通过修改 TC0R 寄存器来修改 TC0 的间隔时间, 而不是通过修改 TC0C 寄存器。在 TC0 定时器溢出后, 新的 TC0C 值会被更新, TC0R 会将新的值装载到 TC0C 寄存器中。但在初次设置 TC0M 时, 必须要在开启 TC0 定时器前把 TC0C 以及 TC0R 设置成相同的值。

TC0 为双重缓存器结构。若程序对 TC0R 进行了修改, 那么修改后的 TC0R 值首先被暂存在 TC0R 的第一个缓存器中, TC0 溢出后, TC0R 的新值就会被存入 TC0R 缓存器中, 从而避免 TC0 中断时间出错以及 PWM 误动作。

0CDH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
TC0R	TC0R7	TC0R6	TC0R5	TC0R4	TC0R3	TC0R2	TC0R1	TC0R0
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC0R 初始值计算公式如下:

$$\text{TC0R 初始值} = N - (\text{TC0 中断间隔时间} * \text{输入时钟})$$

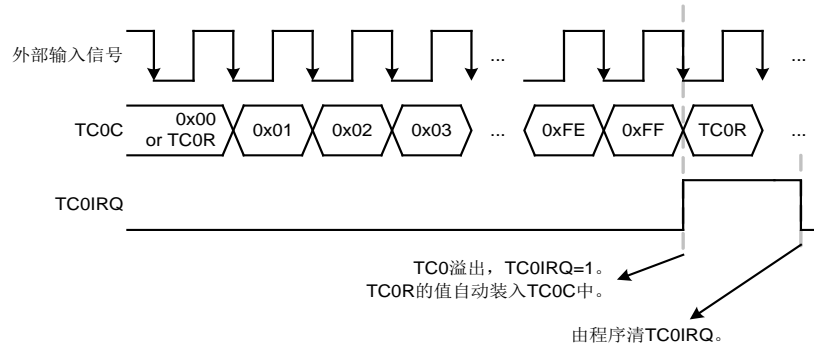
N 是 TC0 最大溢出值。TC0 的溢出时间和有效值见下表:

TC0CKS	PWM0	ALOAD0	TC0OUT	N	TC0R 有效值	TC0R 二进制有效范围	注释
0	0	x	x	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出
1	-	-	-	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出



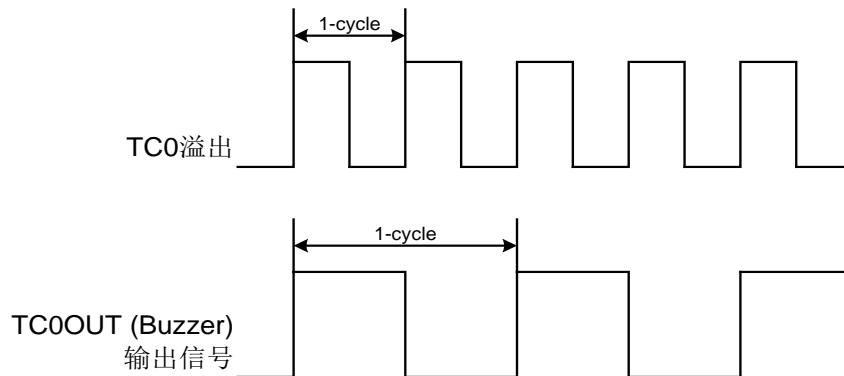
### 8.3.6 TC0 事件计数器

TC0 作为外部事件计数器时，其时钟源由外部输入引脚（P0.0）提供。当 TC0CKS=1 时，TC0 的时钟源由外部输入引脚（P0.0）提供，下降沿触发，下降沿触发时，TC0C 开始计数。TC0C 溢出（从 FFH 到 00H）时，TC0 触发事件计数器溢出。使能外部事件计数功能，同时外部输入引脚的唤醒功能被禁止以避免外部事件的触发信号将系统唤醒而耗电。此时，P0.0 的外部中断功能也被禁止，即 P00IRQ=0。外部事件计数器通常用来测量外部连续信号的比率，如连续的脉冲信号，R/C 振荡信号等，外部信号的相位与 MCU 时钟的相位并不同步，通过 TC0 事件计数器的测量和计算以达到不同的应用。



### 8.3.7 TC0 时钟频率输出（BUZZER）

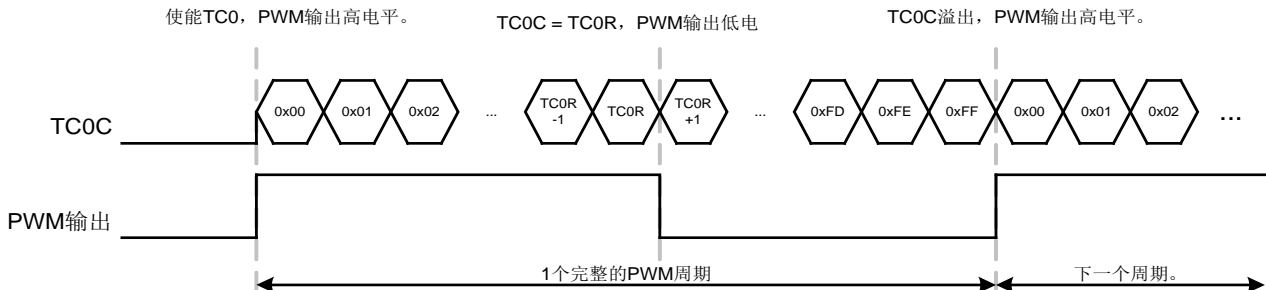
Buzzer 输出（TC0OUT）为定时/计数器 TC0 频率输出功能，通过设置 TC0 时钟频率，时钟信号输出到 P0.7，此时自动禁止 P0.7 的普通 I/O 功能。TC0 间隔时间 2 分频后作为 TC0OUT 频率。通过 TC0 时钟可以获得不同的频率。TC0OUT 频率波形图如下所示：



\* 注：使能 Buzzer 输出时，PWM0OUT 位必须置 0。

### 8.3.8 脉冲宽度调制 (PWM)

可编程控制占空比/周期的 PWM 可以提供不同的 PWM 信号。使能 TC0 定时器且 PWM0OUT=1 时，由 PWM 输出引脚输出 PWM 信号。PWM 首先输出高电平，然后输出低电平。TC0RATE、ALOAD0 和 TC0OUT 位控制 PWM 的周期，TC0R 控制 PWM 的占空比（脉冲高电平的长度）。使能 TC0 定时器时，设置 TC0C 的初始值为 0。当 TC0C=TC0R 时，PWM 输出低电平；TC0 溢出时（TC0C 的值从 0FFH 到 00H），整个 PWM 周期完成，并进入下一个周期。在 PWM 输出的过程由程序更改 PWM 的周期，则在下一个周期开始输出新的占空比的 PWM 信号。



PWM 内置 4 种可编程控制的分辨率 (1/256、1/64、1/32、1/16)，在 PWM0OUT = 1 时由 ALOAD0 和 TC0OUT 位控制。

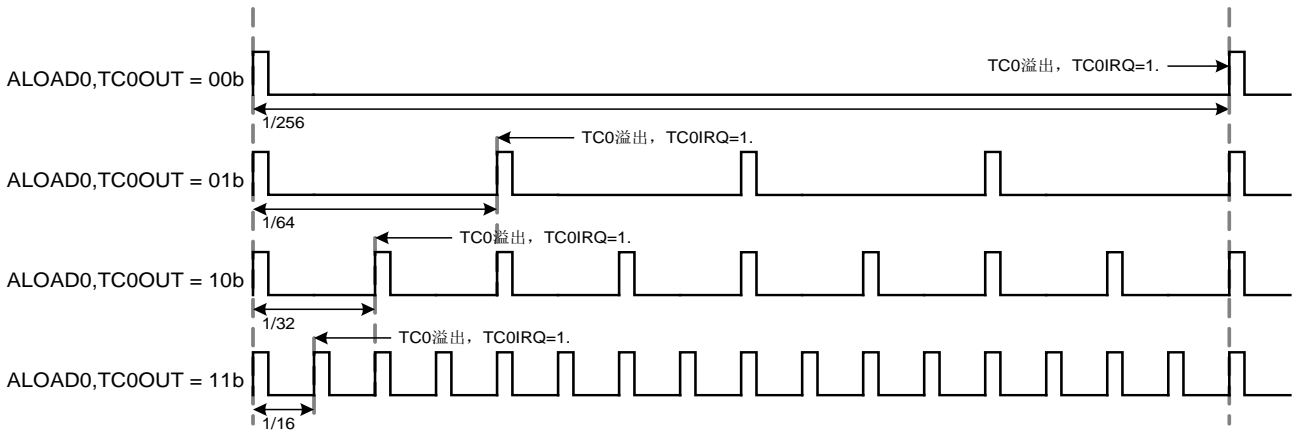
ALOAD0, TC0OUT = 00b 时，PWM 的分辨率为 1/256，TC0C 和 TC0R 有效值的范围为 00H~0FFH。

ALOAD0, TC0OUT = 01b 时，PWM 的分辨率为 1/64，TC0C 和 TC0R 有效值的范围为 00H~3FH。

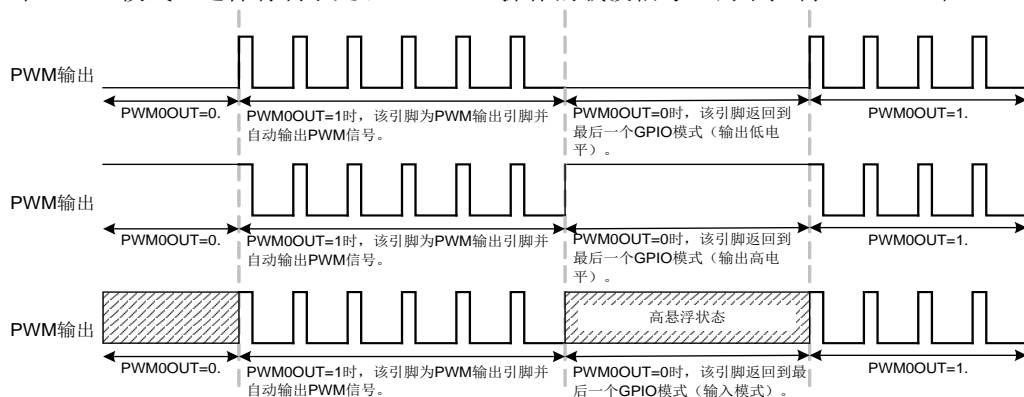
ALOAD0, TC0OUT = 10b 时，PWM 的分辨率为 1/32，TC0C 和 TC0R 有效值的范围为 00H~1FH。

ALOAD0, TC0OUT = 11b 时，PWM 的分辨率为 1/16，TC0C 和 TC0R 有效值的范围为 00H~0FH。

PWM 的高电平宽度（PWM 占空比）由 TC0R 控制。TC0C = TC0R 时，PWM 输出低电平。PWM 输出过程中，TC0 溢出时，TC0IRQ 有效，TC0IEN=1 时，即使能 TC0 中断时，PWM 模式下的 TC0 中断间隔时间与 PWM 的周期相等，即 TC0 中断区域有 4 种不同的分辨率和 ALOAD0、TC0OUT 值。但强烈建议小心同时使用 PWM 和 TC0 定时器功能，保证两种功能都能正常工作。



PWM 的输出引脚与 GPIO 共用，PWM0OUT=1 时，自动输出 PWM 信号；PWM0OUT=0，即禁止 PWM 时，该引脚自动返回到上一个 GPIO 模式。这样有利于处理 ON/OFF 操作的载波信号，而不控制 TC0ENB 位。



### 8.3.9 TC0 操作举例

- TC0 定时器

; 复位 TC0。

```
CLR          TC0M          ; 清 TC0M。
```

; 设置 TC0 时钟源和 TC0Rate。

```
MOV          A, #0nnn0000b    ; 设置 TC0RATE[2:0]。
```

```
B0MOV       TC0M, A
```

```
B0BCLR      FTC0CKS1        ; TC0 时钟源为 Fcpu。
```

; or

```
B0BSET      FTC0CKS1        ; TC0 时钟源为 Fhosc。
```

; 设置 TC0C 和 TC0R 获得 TC0 的间隔时间。

```
MOV          A, #value
```

```
B0MOV       TC0C, A
```

```
B0MOV       TC0R, A
```

; 清 TC0IRQ。

```
B0BCLR      FTC0IRQ
```

; 使能 TC0 定时器和中断功能。

```
B0BSET      FTC0IEN        ; 使能 TC0 中断。
```

```
B0BSET      FTC0ENB        ; 使能 TC0 定时器。
```

- TC0 事件计数器

; 复位 TC0。

```
CLR          TC0M          ; 清 TC0M。
```

; 使能 TC0 事件计数器。

```
B0BSET      FTC0CKS        ; 设置 TC0 的时钟源由外部输入引脚 (P0.0) 提供。
```

; 设置 TC0C 和 TC0R 寄存器获得 TC0 的间隔时间。

```
MOV          A, #value        ; TC0C 必须和 TC0R 相等。
```

```
B0MOV       TC0C, A
```

```
B0MOV       TC0R, A
```

; 清 TC0IRQ。

```
B0BCLR      FTC0IRQ
```

; 使能 TC0 定时器和中断功能。

```
B0BSET      FTC0IEN        ; 使能 TC0 中断。
```

```
B0BSET      FTC0ENB        ; 使能 TC0 定时器。
```

- TC0 BUZZER

; 复位 TC0。

```
CLR          TC0M          ; 清 TC0M。
```

; 设置 TC0 时钟源和 TC0Rate。

```
MOV          A, #0nnn0000b    ; 设置 TC0RATE[2:0]。
```

```
B0MOV       TC0M, A
```

```
B0BCLR      FTC0CKS1        ; TC0 时钟源为 Fcpu。
```

; or

```
B0BSET      FTC0CKS1        ; TC0 时钟源为 Fhosc。
```

; 设置 TC0C 和 TC0R 获得 TC0 的间隔时间。

```
MOV          A, #value
```

```
B0MOV       TC0C, A
```

```
B0MOV       TC0R, A
```

; 使能 Buzzer 和 TC0 定时器。

```
B0BSET      FTC0OUT        ; 使能 Buzzer。
```

```
B0BSET      FTC0ENB        ; 使能 TC0 定时器。
```

## ● TC0 PWM

```

; 复位 TC0。
CLR          TC0M          ; 清 TC0M。

; 设置 TC0 时钟源和 TC0Rate。
MOV          A, #0nnn0000b ; 设置 TC0RATE[2:0]。
B0MOV       TC0M, A
B0BCLR      FTC0CKS1      ; TC0 时钟源为 Fcpu。
; or
B0BSET      FTC0CKS1      ; TC0 时钟源为 Fhosc。

; 设置 PWM 周期/分辨率。
B0BCLR      FALOAD0       ; 00b = 1/256
; or
B0BSET      FALOAD0       ; 01b = 1/64
; or
B0BCLR      FTC0OUT       ; 10b = 1/32
; or
B0BSET      FTC0OUT       ; 11b = 1/16

; 设置 TC0C 和 TC0R 寄存器获得 PWM 占空比。
MOV          A, #value
B0MOV       TC0C, A
B0MOV       TC0R, A

; 使能 PWM 和 TC0 定时器。
B0BSET      FTC0ENB       ; 使能 TC0 定时器。
B0BSET      FPWM0OUT      ; 使能 PWM。

```

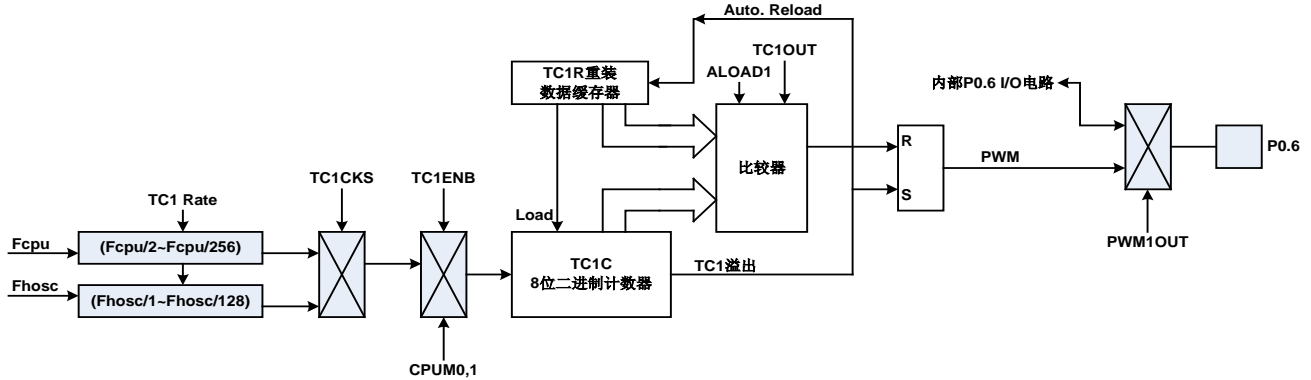
## 8.4 PWM1 发生器 (TC1)

### 8.4.1 概述

8 位二进制计数器 TC1 只支持 PWM 功能, 间隔时间由 TC1M、TC1C 和 TC1R 寄存器编程控制。TC1 的 PWM 的占空比/周期可编程控制, PWM 周期和分辨率由 TC1M 和 TC1R 寄存器控制。TC1 支持自动重装功能, TC1 溢出时, TC1R 的值自动装入 TC1C。

TC1 的主要功能如下:

- ☞ **PWM 输出:** PWM 的占空比/周期由 TC1rate, TC1R, TC1M 寄存器的 ALOAD1 和 TC1OUT 位编程控制;
- ☞ **绿色模式功能:** TC1 的 PWM 功能在绿色模式下正常工作。



### 8.4.2 TC1M模式寄存器

模式寄存器 TC1M 控制 TC1 的工作模式, 包括 TC1 分频、时钟源和 PWM 功能等。这些设置必须在使能 TC1 定时器之前完成。

0DCH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC1M</b>	TC1ENB	TC1rate2	TC1rate1	TC1rate0	TC1CKS	ALOAD1	TC1OUT	PWM1OUT
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 0 **PWM1OUT:** PWM 输出控制位。

- 0 = 禁止 PWM 输出, P0.6 为普通 I/O 引脚;
- 1 = 允许 PWM 输出, P0.6 输出 PWM 信号。

Bit [2:1] **ALOAD1, TC1OUT:** TC1 PWM 分辨率控制位。

- 00 = 1/256; 01 = 1/64; 10 = 1/32; 11 = 1/16。

Bit 3 **TC1CKS:** TC1 时钟源选择位。

- 0 = Fcpu;
- 1 = Fhosc。

Bit [6:4] **TC1RATE[2:0]:** TC1 分频选择位。

- TC1CKS = 0 -> 000 = Fcpu/256; 001 = Fcpu/128; 010 = Fcpu/64; 011 = Fcpu/32; 100 = Fcpu/16;
- 101 = Fcpu/8; 110 = Fcpu/4; 111 = Fcpu/2。

- TC1CKS = 1 -> 000 = Fhosc/128; 001 = Fhosc/64; 010 = Fhosc/32; 011 = Fhosc/16; 100 = Fhosc/8;
- 101 = Fhosc/4; 110 = Fhosc/2; 111 = Fhosc/1。

Bit 7 **TC1ENB:** TC1 启动控制位。

- 0 = 关闭 TC1 定时器;
- 1 = 开启 TC1 定时器。

### 8.4.3 TC1C计数寄存器

0DDH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC1C</b>	TC1C7	TC1C6	TC1C5	TC1C4	TC1C3	TC1C2	TC1C1	TC1C0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC1C 初始值的计算公式如下：

$$\text{TC1C 初始值} = N - (\text{TC1 中断间隔时间} * \text{TC1 时钟 rate})$$

N 是 TC1 最大溢出值。TC1 的溢出时间和有效值见下表：

TC1CKS	PWM0	ALOAD1	TC1OUT	N	TC1R 有效值	TC1R 二进制有效范围	注释
0/1	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出

### 8.4.4 TC1R自动重装寄存器

0DEH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC1R</b>	TC1R7	TC1R6	TC1R5	TC1R4	TC1R3	TC1R2	TC1R1	TC1R0
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC1R 初始值的计算公式如下：

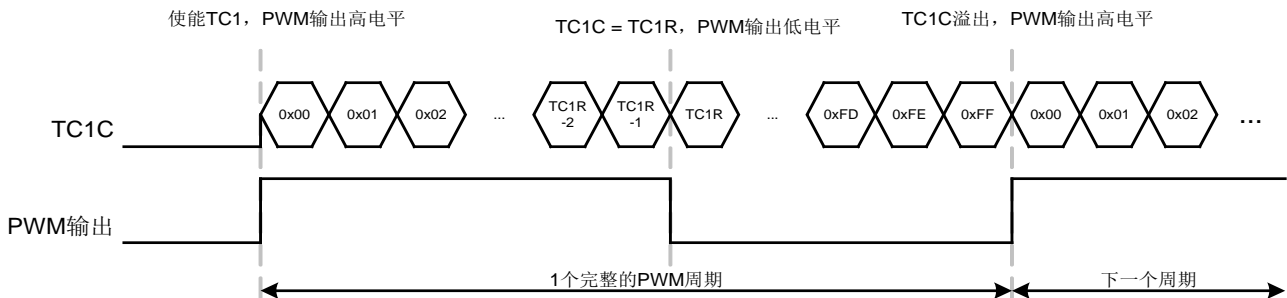
$$\text{TC1R 初始值} = N - (\text{TC1 中断间隔时间} * \text{输入时钟})$$

N 是 TC1 最大溢出值。TC1 的溢出时间和有效值见下表：

TC1CKS	PWM0	ALOAD1	TC1OUT	N	TC1R 有效值	TC1R 二进制有效范围	注释
0/1	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出

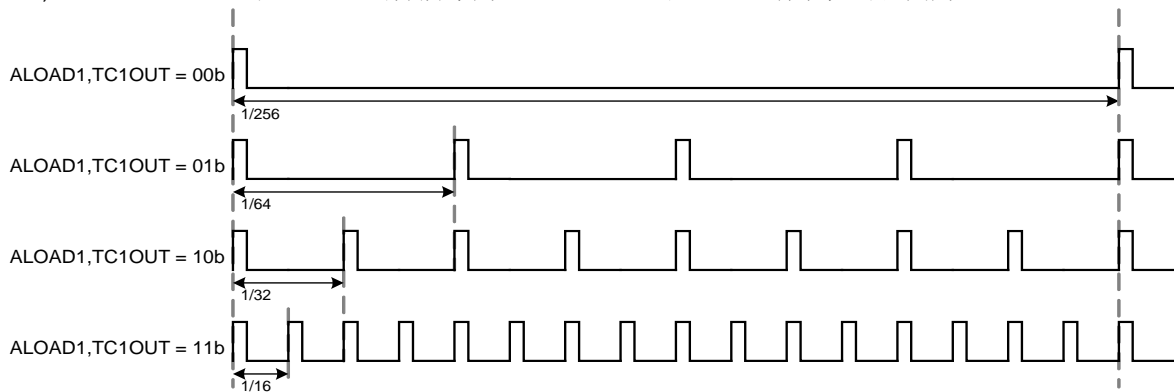
## 8.4.5 脉冲宽度调制 (PWM)

可编程控制占空比/周期的 PWM 可以提供不同的 PWM 信号。使能 TC1 定时器且 PWM1OUT=1 时，由 PWM 输出引脚输出 PWM 信号。PWM 首先输出高电平，然后输出低电平。TC1RATE、ALOAD1 和 TC1OUT 位控制 PWM 的周期，TC1R 控制 PWM 的占空比（脉冲高电平的长度）。使能 TC1 定时器后，设置 TC1C 的初始值为 0。当 TC1C=TC1R 时，PWM 输出低电平；TC1 溢出时（TC1C 的值从 0FFH 到 00H），整个 PWM 周期完成，并进入下一个周期。在 PWM 输出的过程由程序更改 PWM 的周期，则在下一个周期开始输出新的占空比的 PWM 信号。

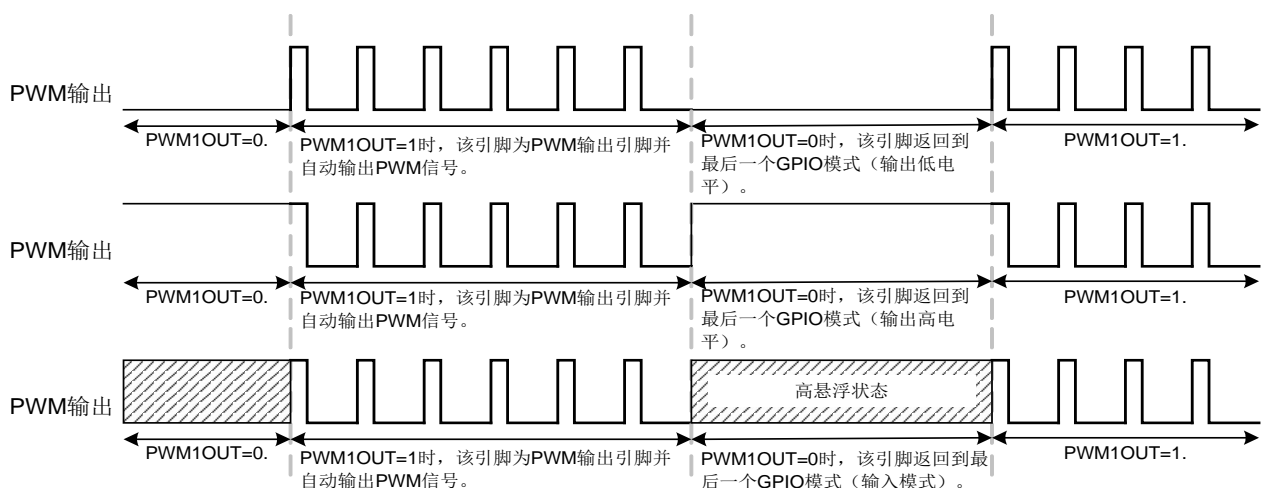


PWM 内置 4 种可编程控制的分辨率 (1/256、1/64、1/32、1/16)，在 PWM1OUT = 1 时由 ALOAD1 和 TC1OUT 位控制。

ALOAD1, TC1OUT = 00b 时，PWM 的分辨率为 1/256，TC1C 和 TC1R 有效值的范围为 00H~0FFH。  
 ALOAD1, TC1OUT = 01b 时，PWM 的分辨率为 1/64，TC1C 和 TC1R 有效值的范围为 00H~3FH。  
 ALOAD1, TC1OUT = 10b 时，PWM 的分辨率为 1/32，TC1C 和 TC1R 有效值的范围为 00H~1FH。  
 ALOAD1, TC1OUT = 11b 时，PWM 的分辨率为 1/16，TC1C 和 TC1R 有效值的范围为 00H~0FH。



PWM 的输出引脚与 GPIO 共用，PWM1OUT=1 时，自动输出 PWM 信号；PWM1OUT=0，即禁止 PWM 时，该引脚自动返回到上一个 GPIO 模式。这样有利于处理 ON/OFF 操作的载波信号，而不控制 TC1ENB 位。



## 8.4.6 PWM1 操作举例

### ● TC1 PWM

; 复位 TC1。

```
CLR          TC1M          ; 清 TC1M。
```

; 设置 TC1 时钟源和 TC1Rate。

```
MOV          A, #0nnn0000b   ; 设置 TC1RATE[2:0]。
```

```
B0MOV       TC1M, A
```

```
B0BCLR      FTC1CKS         ; TC1 时钟源为 Fcpu。
```

; or

```
B0BSET      FTC1CKS         ; TC1 时钟源为 Fhosc。
```

; 设置 PWM 周期/分辨率。

```
B0BCLR      FALOAD1         ; 00b = 1/256
```

; or

```
B0BSET      FALOAD1         ; 01b = 1/64
```

```
B0BCLR      FTC1OUT        ; 10b = 1/32
```

```
B0BSET      FTC1OUT        ; 11b = 1/16
```

; or

```
B0BSET      FTC1OUT
```

; 设置 TC1C 和 TC1R 寄存器获得 PWM 占空比。

```
MOV          A, #value
```

```
B0MOV       TC1C, A
```

```
B0MOV       TC1R, A
```

; 使能 PWM 和 TC1 定时器。

```
B0BSET      FTC1ENB         ; 使能 TC1 定时器。
```

```
B0BSET      FPWM1OUT        ; 使能 PWM。
```



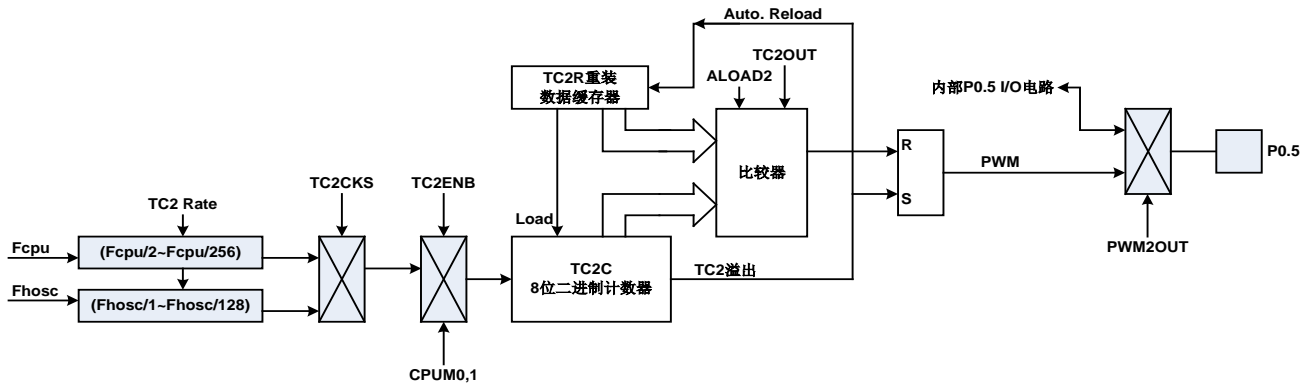
## 8.5 PWM2 发生器 (TC2)

### 8.5.1 概述

8 位二进制计数器 TC2 只支持 PWM 功能，间隔时间由 TC2M、TC2C 和 TC2R 寄存器编程控制。TC2 的 PWM 的占空比/周期可编程控制，PWM 周期和分辨率由 TC2M 和 TC2R 寄存器控制。TC2 支持自动重装功能，TC2 溢出时，TC2R 的值自动装入 TC2C。

TC2 的主要功能如下：

- ☞ **PWM 输出：** PWM 的占空比/周期由 TC2rate，TC2R，TC2M 寄存器的 ALOAD2 和 TC2OUT 位编程控制；
- ☞ **绿色模式功能：** TC2 的 PWM 功能在绿色模式下正常工作。



### 8.5.2 TC2M模式寄存器

模式寄存器 TC2M 控制 TC2 的工作模式，包括 TC2 分频、时钟源和 PWM 功能等。这些设置必须在使能 TC2 定时器之前完成。

0A0H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC2M</b>	TC2ENB	TC2rate2	TC2rate1	TC2rate0	TC2CKS	ALOAD2	TC2OUT	PWM2OUT
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 0 **PWM2OUT:** PWM 输出控制位。

- 0 = 禁止 PWM 输出，P0.5 为普通 I/O 引脚；
- 1 = 允许 PWM 输出，P0.5 输出 PWM 信号。

Bit [2:1] **ALOAD2, TC2OUT:** TC2 PWM 分辨率控制位。

- 00 = 1/256; 01 = 1/64; 10 = 1/32; 11 = 1/16。

Bit 3 **TC2CKS:** TC2 时钟源选择位。

- 0 = Fcpu;
- 1 = Fhosc。

Bit [6:4] **TC2RATE[2:0]:** TC2 分频选择位。

- TC2CKS = 0 -> 000 = Fcpu/256; 001 = Fcpu/128; 010 = Fcpu/64; 011 = Fcpu/32; 100 = Fcpu/16; 101 = Fcpu/8; 110 = Fcpu/4; 111 = Fcpu/2。
- TC2CKS = 1 -> 000 = Fhosc/128; 001 = Fhosc/64; 010 = Fhosc/32; 011 = Fhosc/16; 100 = Fhosc/8; 101 = Fhosc/4; 110 = Fhosc/2; 111 = Fhosc/1。

Bit 7 **TC1ENB:** TC2 启动控制位。

- 0 = 关闭 TC2 定时器；
- 1 = 开启 TC2 定时器。

### 8.5.3 TC2C计数寄存器

0A1H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC2C</b>	TC2C7	TC2C6	TC2C5	TC2C4	TC2C3	TC2C2	TC2C1	TC2C0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC2C 初始值的计算公式如下：

$$\text{TC2C 初始值} = N - (\text{TC2 中断间隔时间} * \text{TC2 时钟 rate})$$

N 是 TC2 最大溢出值。TC2 的溢出时间和有效值见下表：

TC2CKS	PWM0	ALOAD2	TC2OUT	N	TC2R 有效值	TC2R 二进制有效范围	注释
0/1	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出

### 8.5.4 TC2R自动重装寄存器

0A2H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC2R</b>	TC2R7	TC2R6	TC2R5	TC2R4	TC2R3	TC2R2	TC2R1	TC2R0
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC2R 初始值的计算公式如下：

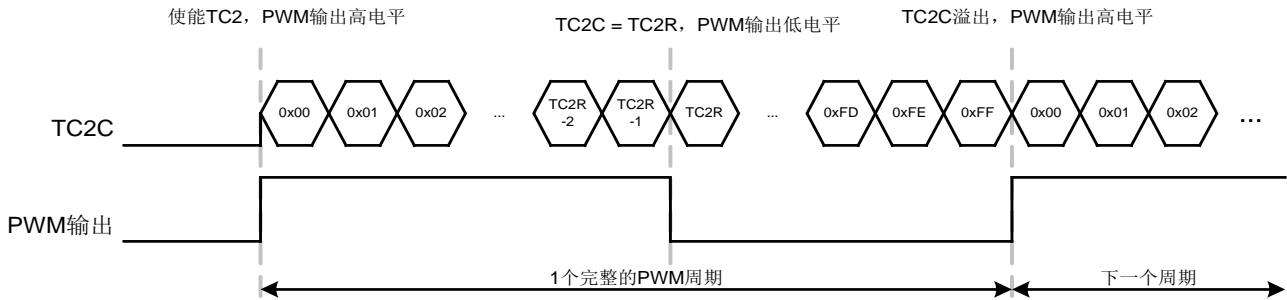
$$\text{TC2R 初始值} = N - (\text{TC2 中断间隔时间} * \text{输入时钟})$$

N 是 TC2 最大溢出值。TC2 的溢出时间和有效值见下表：

TC2CKS	PWM0	ALOAD2	TC2OUT	N	TC2R 有效值	TC2R 二进制有效范围	注释
0/1	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出

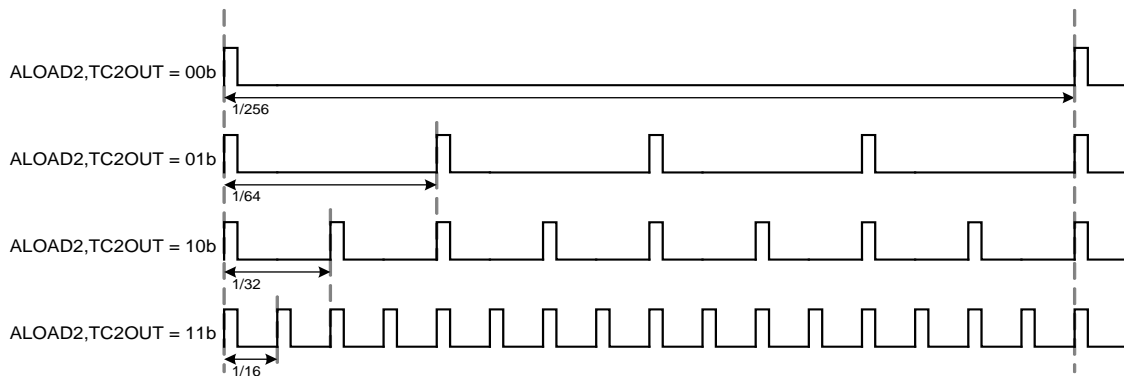
## 8.5.5 脉冲宽度调制 (PWM)

可编程控制占空比/周期的 PWM 可以提供不同的 PWM 信号。使能 TC2 定时器且 PWM2OUT=1 时，由 PWM 输出引脚输出 PWM 信号。PWM 首先输出高电平，然后输出低电平。TC2RATE、ALOAD2 和 TC2OUT 位控制 PWM 的周期，TC2R 控制 PWM 的占空比（脉冲高电平的长度）。使能 TC2 定时器后，设置 TC2C 的初始值为 0。当 TC2C=TC2R 时，PWM 输出低电平；TC2 溢出时（TC2C 的值从 0FFH 到 00H），整个 PWM 周期完成，并进入下一个周期。在 PWM 输出的过程由程序更改 PWM 的周期，则在下一个周期开始输出新的占空比的 PWM 信号。

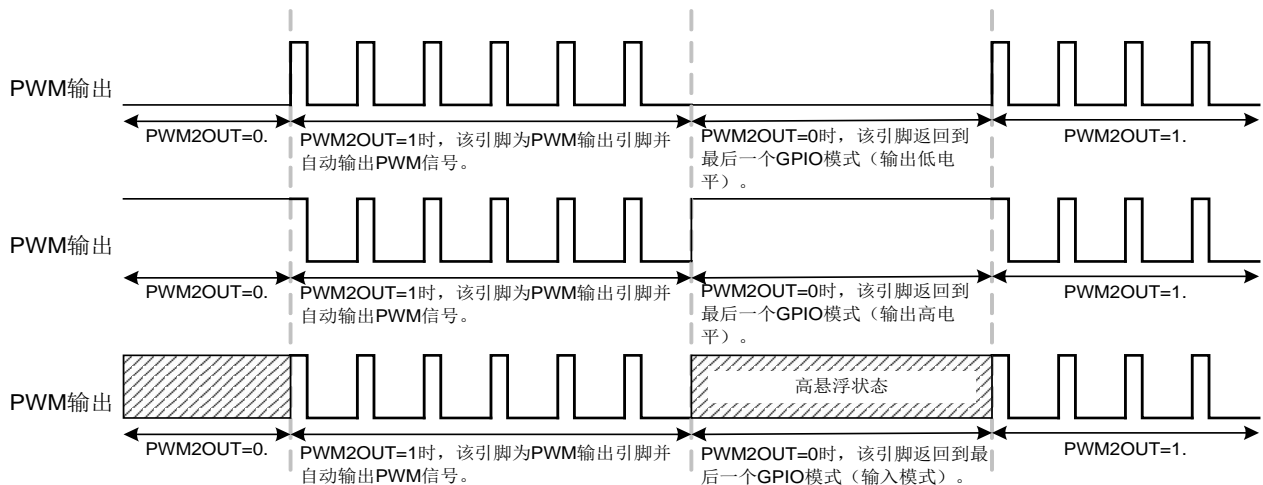


PWM 内置 4 种可编程控制的分辨率（1/256、1/64、1/32、1/16），在 PWM2OUT = 1 时由 ALOAD2 和 TC2OUT 位控制。

ALOAD2, TC2OUT = 00b 时，PWM 的分辨率为 1/256，TC2C 和 TC2R 有效值的范围为 00H~0FFH。  
 ALOAD2, TC2OUT = 01b 时，PWM 的分辨率为 1/64，TC2C 和 TC2R 有效值的范围为 00H~3FH。  
 ALOAD2, TC2OUT = 10b 时，PWM 的分辨率为 1/32，TC2C 和 TC2R 有效值的范围为 00H~1FH。  
 ALOAD2, TC2OUT = 11b 时，PWM 的分辨率为 1/16，TC2C 和 TC2R 有效值的范围为 00H~0FH。



PWM 的输出引脚与 GPIO 共用，PWM2OUT=1 时，自动输出 PWM 信号；PWM2OUT=0，即禁止 PWM 时，该引脚自动返回到上一个 GPIO 模式。这样有利于处理 ON/OFF 操作的载波信号，而不控制 TC2ENB 位。



## 8.5.6 PWM2 操作举例

### ● TC2 PWM

; 复位 TC1。

```
CLR          TC2M          ; 清 TC2M。
```

; 设置 TC2 时钟源和 TC2Rate。

```
MOV          A, #0nnn0000b ; 设置 TC1RATE[2:0]。
```

```
B0MOV       TC2M, A
```

```
B0BCLR      FTC2CKS       ; TC2 时钟源为 Fcpu。
```

; or

```
B0BSET      FTC2CKS       ; TC2 时钟源为 Fhosc。
```

; 设置 PWM 周期/分辨率。

```
B0BCLR      FALOAD2       ; 00b = 1/256
```

; or ; 01b = 1/64

```
B0BSET      FALOAD2       ; 10b = 1/32
```

```
            ; 11b = 1/16
```

```
B0BCLR      FTC2OUT
```

; or

```
B0BSET      FTC2OUT
```

; 设置 TC2C 和 TC2R 寄存器获得 PWM 占空比。

```
MOV          A, #value
```

```
B0MOV       TC2C, A
```

```
B0MOV       TC2R, A
```

; 使能 PWM 和 TC2 定时器。

```
B0BSET      FTC2ENB       ; 使能 TC2 定时器。
```

```
B0BSET      FPWM2OUT      ; 使能 PWM。
```

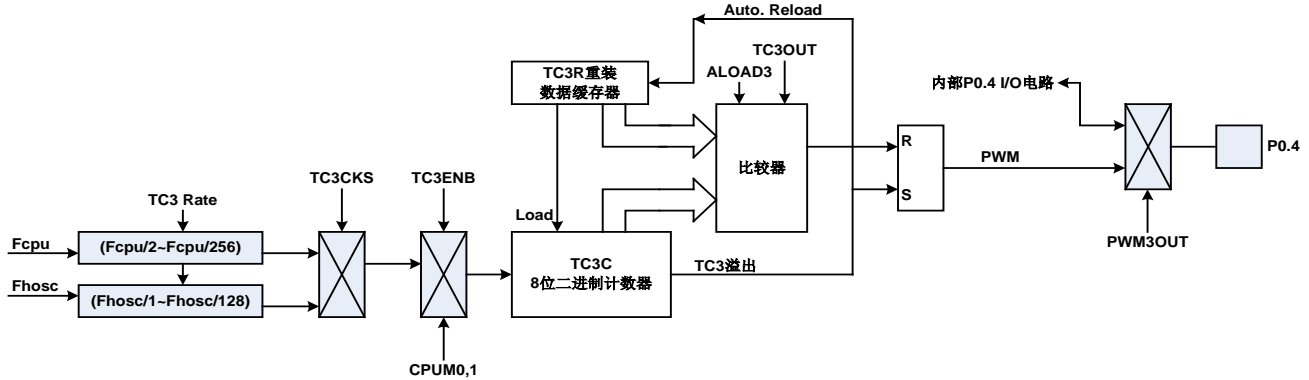
## 8.6 PWM3 发生器 (TC3)

### 8.6.1 概述

8 位二进制计数器 TC3 只支持 PWM 功能，间隔时间由 TC3M、TC3C 和 TC3R 寄存器编程控制。TC3 的 PWM 的占空比/周期可编程控制，PWM 周期和分辨率由 TC3M 和 TC3R 寄存器控制。TC3 支持自动重装功能，TC3 溢出时，TC3R 的值自动装入 TC3C。

TC3 的主要功能如下：

- ☞ **PWM 输出：** PWM 的占空比/周期由 TC3rate，TC3R，TC3M 寄存器的 ALOAD3 和 TC3OUT 位编程控制；
- ☞ **绿色模式功能：** TC3 的 PWM 功能在绿色模式下正常工作。



### 8.6.2 TC3M模式寄存器

模式寄存器 TC3M 控制 TC3 的工作模式，包括 TC3 分频、时钟源和 PWM 功能等。这些设置必须在使能 TC3 定时器之前完成。

0A3H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC3M</b>	TC3ENB	TC3rate2	TC3rate1	TC3rate0	TC3CKS	ALOAD3	TC3OUT	PWM3OUT
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 0 **PWM3OUT：** PWM 输出控制位。

- 0 = 禁止 PWM 输出，P0.4 为普通 I/O 引脚；
- 1 = 允许 PWM 输出，P0.4 输出 PWM 信号。

Bit [2:1] **ALOAD3, TC3OUT：** TC3 PWM 分辨率控制位。

- 00 = 1/256；01 = 1/64；10 = 1/32；11 = 1/16。

Bit 3 **TC3CKS：** TC3 时钟源选择位。

- 0 = Fcpu；
- 1 = Fhosc。

Bit [6:4] **TC3RATE[2:0]：** TC3 分频选择位。

- TC3CKS = 0 -> 000 = Fcpu/256；001 = Fcpu/128；010 = Fcpu/64；011 = Fcpu/32；100 = Fcpu/16；
- 101 = Fcpu/8；110 = Fcpu/4；111 = Fcpu/2。

- TC3CKS = 1 -> 000 = Fhosc/128；001 = Fhosc/64；010 = Fhosc/32；011 = Fhosc/16；100 = Fhosc/8；
- 101 = Fhosc/4；110 = Fhosc/2；111 = Fhosc/1。

Bit 7 **TC3ENB：** TC1 启动控制位。

- 0 = 关闭 TC1 定时器；
- 1 = 开启 TC1 定时器。

## 8.6.3 TC3C计数寄存器

0A4H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC3C</b>	TC3C7	TC3C6	TC3C5	TC3C4	TC3C3	TC3C2	TC3C1	TC3C0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC3C 初始值的计算公式如下：

$$\text{TC3C 初始值} = N - (\text{TC3 中断间隔时间} * \text{TC3 时钟 rate})$$

N 是 TC3 最大溢出值。TC3 的溢出时间和有效值见下表：

TC3CKS	PWM0	ALOAD3	TC3OUT	N	TC3R 有效值	TC3R 二进制有效范围	注释
0/1	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出

## 8.6.4 TC3R自动重装寄存器

0A5H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>TC3R</b>	TC3R7	TC3R6	TC3R5	TC3R4	TC3R3	TC3R2	TC3R1	TC3R0
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

TC3R 初始值的计算公式如下：

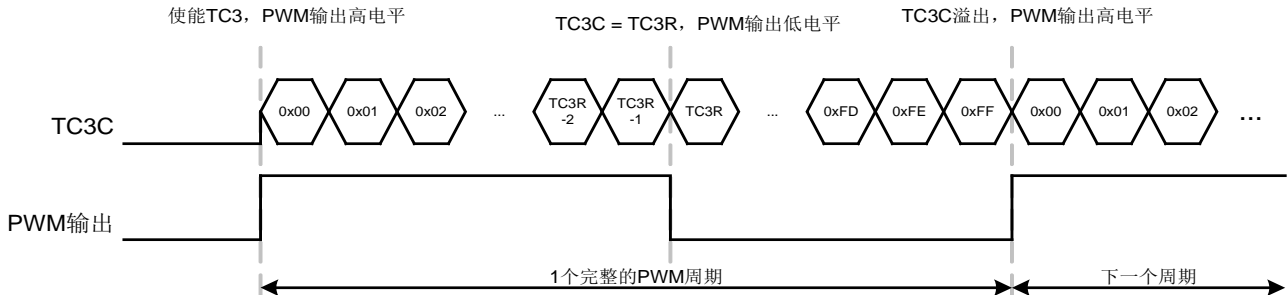
$$\text{TC3R 初始值} = N - (\text{TC3 中断间隔时间} * \text{输入时钟})$$

N 是 TC3 最大溢出值。TC3 的溢出时间和有效值见下表：

TC3CKS	PWM0	ALOAD3	TC3OUT	N	TC3R 有效值	TC3R 二进制有效范围	注释
0/1	1	0	0	256	00H~0FFH	00000000b~11111111b	每计数 256 次溢出
	1	0	1	64	00H~3FH	xx000000b~xx111111b	每计数 64 次溢出
	1	1	0	32	00H~1FH	xxx00000b~xxx11111b	每计数 32 次溢出
	1	1	1	16	00H~0FH	xxxx0000b~xxxx1111b	每计数 16 次溢出

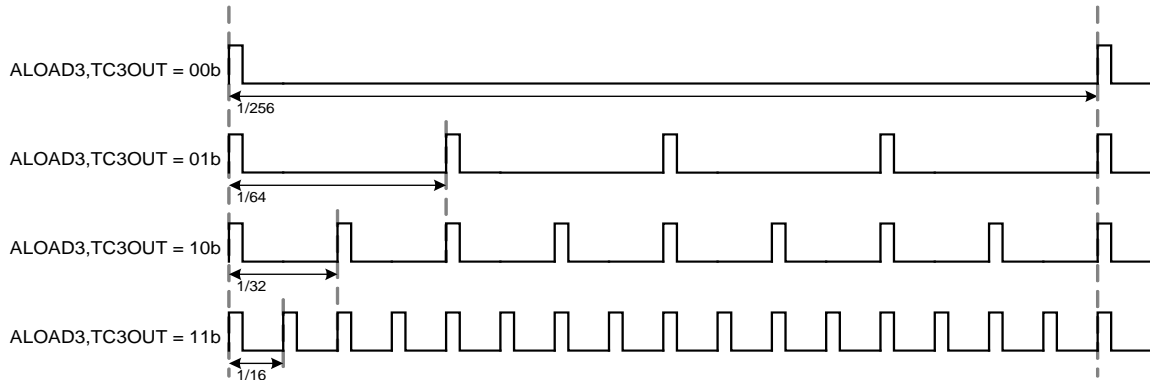
## 8.6.5 脉冲宽度调制 (PWM)

可编程控制占空比/周期的 PWM 可以提供不同的 PWM 信号。使能 TC3 定时器且 PWM3OUT=1 时，由 PWM 输出引脚输出 PWM 信号。PWM 首先输出高电平，然后输出低电平。TC3RATE、ALOAD3 和 TC3OUT 位控制 PWM 的周期，TC3R 控制 PWM 的占空比（脉冲高电平的长度）。使能 TC3 定时器后，设置 TC3C 的初始值为 0。当 TC3C=TC3R 时，PWM 输出低电平；TC3 溢出时（TC3C 的值从 0FFH 到 00H），整个 PWM 周期完成，并进入下一个周期。在 PWM 输出的过程由程序更改 PWM 的周期，则在下一个周期开始输出新的占空比的 PWM 信号。

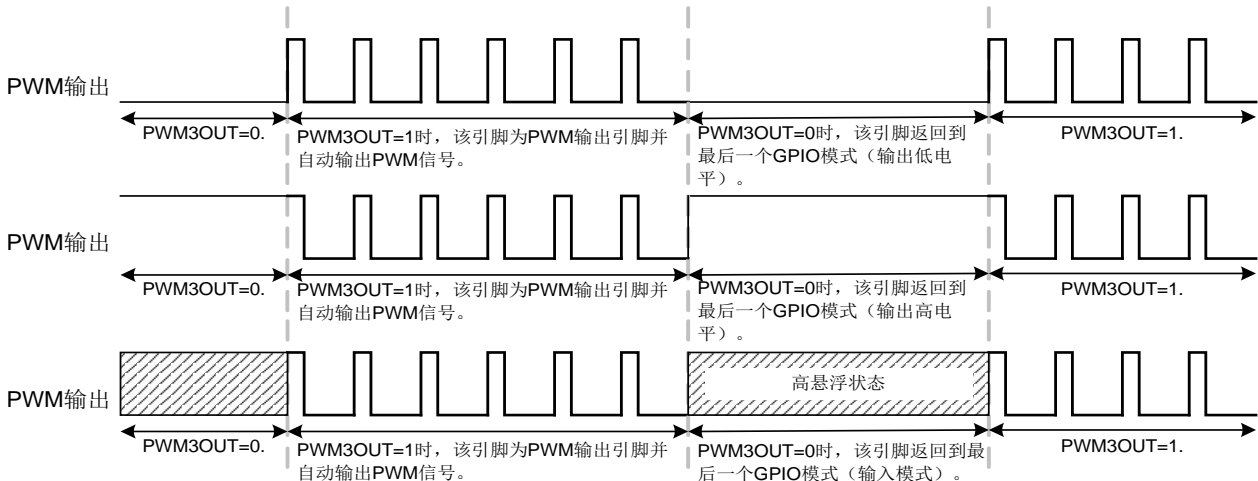


PWM 内置 4 种可编程控制的分辨率 (1/256、1/64、1/32、1/16)，在 PWM3OUT = 1 时由 ALOAD3 和 TC3OUT 位控制。

ALOAD3, TC3OUT = 00b 时，PWM 的分辨率为 1/256，TC3C 和 TC3R 有效值的范围为 00H~0FFH。  
 ALOAD3, TC3OUT = 01b 时，PWM 的分辨率为 1/64，TC3C 和 TC3R 有效值的范围为 00H~3FH。  
 ALOAD3, TC3OUT = 10b 时，PWM 的分辨率为 1/32，TC3C 和 TC3R 有效值的范围为 00H~1FH。  
 ALOAD3, TC3OUT = 11b 时，PWM 的分辨率为 1/16，TC3C 和 TC3R 有效值的范围为 00H~0FH。



PWM 的输出引脚与 GPIO 共用，PWM3OUT=1 时，自动输出 PWM 信号；PWM3OUT=0，即禁止 PWM 时，该引脚自动返回到上一个 GPIO 模式。这样有利于处理 ON/OFF 操作的载波信号，而不控制 TC3ENB 位。



## 8.6.6 PWM3 操作举例

### ● TC3 PWM

; 复位 TC3。

```
CLR          TC3M          ; 清 TC3M。
```

; 设置 TC3 时钟源和 TC3Rate。

```
MOV          A, #0nnn0000b ; 设置 TC3RATE[2:0]。
```

```
B0MOV       TC3M, A
```

```
B0BCLR      FTC3CKS       ; TC3 时钟源为 Fcpu。
```

; or

```
B0BSET      FTC3CKS       ; TC3 时钟源为 Fhosc。
```

; 设置 PWM 周期/分辨率。

```
B0BCLR      FALOAD3       ; 00b = 1/256
```

; or

```
B0BSET      FALOAD3       ; 01b = 1/64
```

```
B0BCLR      FALOAD3       ; 10b = 1/32
```

```
B0BSET      FALOAD3       ; 11b = 1/16
```

; or

```
B0BCLR      FTC3OUT
```

```
B0BSET      FTC3OUT
```

; 设置 TC3C 和 TC3R 寄存器获得 PWM 占空比。

```
MOV          A, #value
```

```
B0MOV       TC3C, A
```

```
B0MOV       TC3R, A
```

; 使能 PWM 和 TC3 定时器。

```
B0BSET      FTC3ENB       ; 使能 TC3 定时器。
```

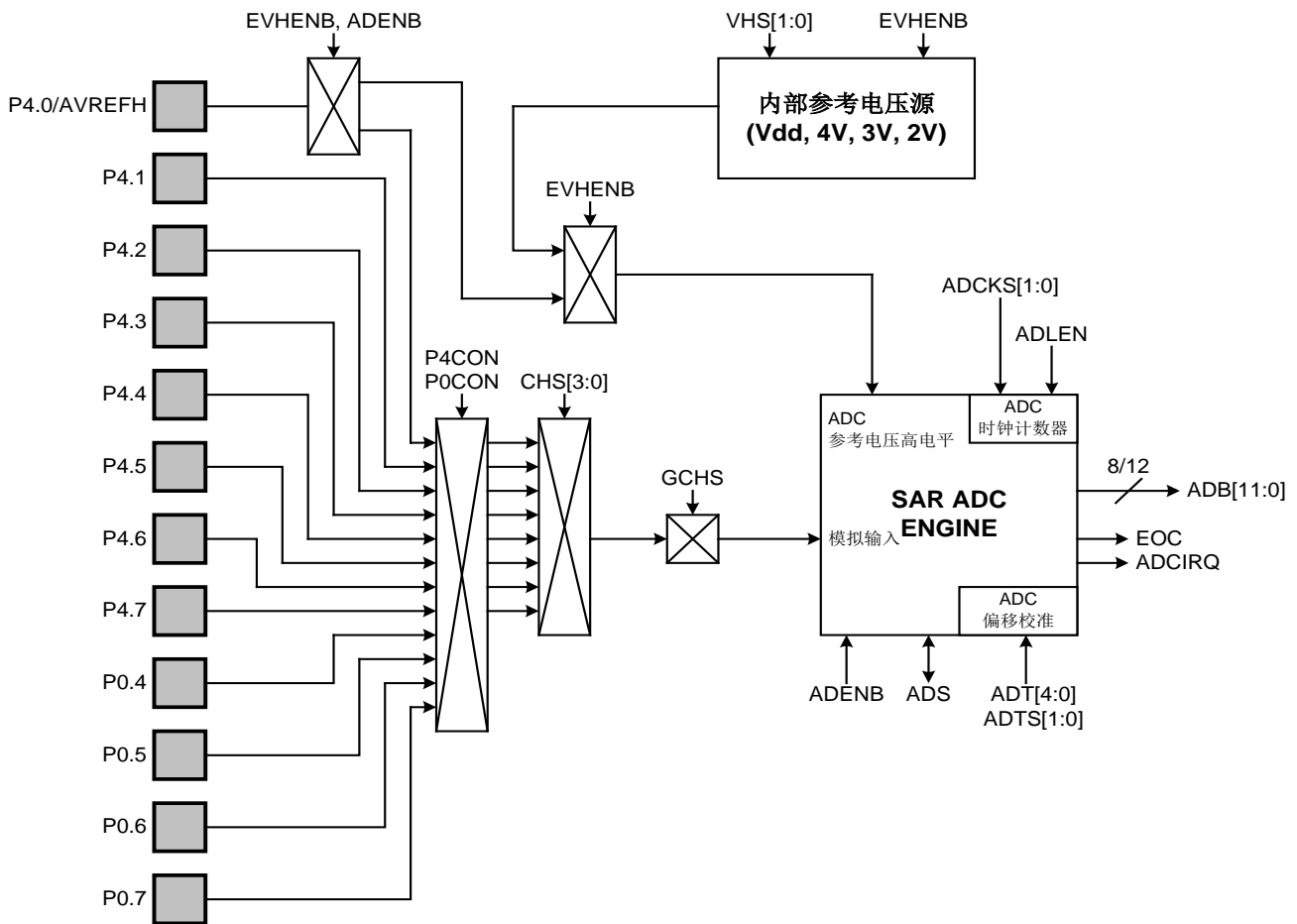
```
B0BSET      FPWM3OUT      ; 使能 PWM。
```



# 9 12 通道ADC

## 9.1 概述

模拟数字转换（ADC）是一个 SAR 结构，内置 12 个模拟通道（AIN0~AIN11），高达 4096 阶的分辨率，能将一个模拟信号转换成相应的 12 位数字信号。ADC 内置的 12 个模拟通道可以测量 12 种不同的模拟信号源，由 CHS[3:0]和 GCHS 位控制。通过 ADLEN 位可以选择 ADC 的分辨率为 8 位或者 12 位；可以通过 ADCKS[1:0]位选择 ADC 的转换速率以决定 ADC 的转换时间。ADC 参考电压的高电平包括 5 种，由 VREFH 寄存器控制：4 种内部参考源（V<sub>dd</sub>、4V、3V、2V）和外部参考源（由 P4.0 提供）。ADC 内置 P0CON 和 P4CON 寄存器来设置模拟输入引脚，必须由程序将 ADC 输入引脚设为不带上拉电阻的输入引脚。设置好 ADENB 和 ADS 位后，ADC 开始转换，转换结束时，ADC 电路将 EOC 和 ADCIRQ 置 1，并将转换结果存入 ADB 和 ADR 寄存器中。若 ADCIEN=1，ADC 请求中断，AD 转换完成后，ADCIRQ=1 时，程序计数器跳转中断向量地址（ORG 0008H）执行中断服务程序。中断时必须由程序将 ADCIRQ 清零。



## 9.2 ADC模式寄存器

ADC 模式寄存器 ADM 设置 ADC 的相关配置：包括 ADC 启动，ADC 通道选择，ADC 的参考源选择和 ADC 处理状态显示等。必须在 AD 开始转换前将这些配置设置完毕。

0B1H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>ADM</b>	ADENB	ADS	EOC	GCHS	CHS3	CHS2	CHS1	CHS0
读/写	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 7 **ADENB**: ADC 控制位。省电模式下，禁止 ADC 以省电。

- 0 = 禁止 ADC;
- 1 = 使能 ADC。

Bit 6 **ADS**: ADC 启动控制位。AD 转换完成后自动将 ADS 位清零。

- 0 = 停止 AD 转换;
- 1 = 开始 AD 转换。

Bit 5 **EOC**: ADC 状态位。ADC 开始之前必须由程序将 EOC 位清零。

- 0 = AD 转换中;
- 1 = AD 转换结束，ADS 位复位。

Bit 4 **GCHS**: ADC 全局通道控制位。

- 0 = 禁止 AIN 通道;
- 1 = 使能 AIN 通道。

Bit [3:0] **CHS[3:0]**: ADC 输入通道选择位。

- 0000 = AIN0; 0001 = AIN1; 0010 = AIN2; 0011 = AIN3; 0100 = AIN4; 0101 = AIN5; 0110 = AIN6;
- 0111 = AIN7; 1000 = AIN8; 1001 = AIN9; 1010 = AIN10; 1011 = AIN11; 1100~1111 = 系统保留。

ADR 寄存器包括 ADC 模式控制和 ADC 低字节数据缓存器，ADC 配置包括 ADC 时钟速率和 ADC 分辨率。必须在启动 ADC 之前设置好这些配置。

0B3H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>ADR</b>	-	ADCKS1	ADLEN	ADCKS0	ADB3	ADB2	ADB1	ADB0
读/写	-	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R
复位后	-	0	0	0	-	-	-	-

Bit 6,4 **ADCKS [1:0]**: ADC 时钟 rate 选择位。

- 00 = Fcpu/16; 01 = Fcpu/8; 10 = Fcpu/1; 11 = Fcpu/2。

Bit 5 **ADLEN**: ADC 分辨率选择位。

- 0 = 8 位;
- 1 = 12 位。

## 9.3 ADC数据缓存器

ADC 数据缓存器共 12 位，用来存储 AD 转换结果，8 位只读寄存器 ADB 存放结果的高字节（bit4~bit11），ADR（ADR[3:0]）存放低字节（bit0~bit3）。ADC 数据缓存器是只读寄存器，系统复位后处于未知状态。

- 
- ADB[11:4]: 8 位 ADC 模式下，ADC 数据存放于 ADB 寄存器中。**
- ADB[3:0]: 12 位 ADC 模式下，ADC 数据存放于 ADB 和 ADR 寄存器中。**

0B2H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>ADB</b>	ADB11	ADB10	ADB9	ADB8	ADB7	ADB6	ADB5	ADB4
读/写	R	R	R	R	R	R	R	R
复位后	-	-	-	-	-	-	-	-

Bit[7:0] **ADB[7:0]: 8 位 ADC 数据缓存器，存放 12 位 ADC 的高字节数据。**

0B3H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>ADR</b>	-	ADCKS1	ADLEN	ADCKS0	ADB3	ADB2	ADB1	ADB0
读/写	-	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R
复位后	-	0	0	0	-	-	-	-

Bit [3:0] **ADB [3:0]: 12 位 ADC 的低字节数据缓存器。**

### AIN 输入电压 v.s. ADB 输出数据

AIN n	ADB11	ADB10	ADB9	ADB8	ADB7	ADB6	ADB5	ADB4	ADB3	ADB2	ADB1	ADB0
0/4096*VREFH	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/4096*VREFH	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
4094/4096*VREFH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
4095/4096*VREFH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

针对不同的应用，用户可能需要精度介于 8 位到 12 位之间的 AD 转换器。对于这种情况，可以通过对保存在 ADR 和 ADB 中的转换结果进行处理得到。首先，用户必须选择 12 位分辨率的模式，进行 AD 转换，然后在转换结果中去掉最低的几位得到需要的结果。如下表所示：

ADC 分辨率	ADB								ADR			
	ADB11	ADB10	ADB9	ADB8	ADB7	ADB6	ADB5	ADB4	ADB3	ADB2	ADB1	ADB0
8-bit	O	O	O	O	O	O	O	O	X	X	X	X
9-bit	O	O	O	O	O	O	O	O	O	X	X	X
10-bit	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	X	X
11-bit	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	X
12-bit	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O

O = 有效, X = 忽略

\* 注：ADC 数据缓存器包括 ADB 和 ADR 低字节，系统复位后，ADC 数据缓存器的值是未知的。

## 9.4 ADC参考电压寄存器

ADC 内置 5 种参考电压，由 VREFH 寄存器控制：包括 1 个外部参考电压和 4 个内部参考源（VDD、4V、3V、2V）。EVHENB = 1 时，ADC 参考电压由外部参考源提供（P4.0），必须输入一个电压作为 ADC 参考电压的高电平，且不能低于 2V。EVHENB = 0 时，ADC 参考电压由内部参考源提供，并由 VHS[1:0]选择控制。VHS[1:0] = 11 时，ADC 参考源选择 VDD；VHS[1:0] = 10 时，ADC 参考源选择 4V；VHS[1:0] = 01 时，ADC 参考源选择 3V；VHS[1:0] = 00 时，ADC 参考源选择 2V。外部参考源的限制条件为，最高为 VDD，最低为内部最低电平，否则默认为 VDD。

0B0H	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>VREFH</b>	EVHENB	-	-	-	-	-	VHS1	VHS0
读/写	R/W	-	-	-	-	-	R/W	R/W
复位后	0	-	-	-	-	-	0	0

Bit 7 **EVHENB**: ADC 参考电压选择控制位。  
0 = ADC 参考电压选择内部参考源，P4.0 为 GPIO/AIN0；  
1 = ADC 参考电压选择外部参考源（P4.0）。

Bit [1:0] **VHS[1:0]**: 内部参考源电平选择位。  
11 = Vdd；10 = 内部 4V；01 = 内部 3V；00 = 内部 2V。

## 9.5 ADC操作说明和注意事项

### 9.5.1 ADC信号格式

ADC 采样电压范围为参考电压高/低电平之间，ADC 参考低电压为 VSS，高电压包括 VDD/4V/3V/2V，外部参考电压由 P4.0/AVREFH 引脚提供（由 EVHENB 控制）。EVHENB = 0 时，ADC 参考电压选择内部参考源；EVHENB = 1 时，ADC 参考电压选择外部参考源（P4.0/AVREFH）。ADC 参考电压的范围为：**(ADC 参考高电压-ADC 参考低电压)  $\geq$  2V**，ADC 参考低电压为 VSS=0V，故 **ADC 参考高电压范围为 2V~VDD**，外部参考电压需在此范围之内。

**ADC 内部参考低电压=0V。**

**ADC 内部端口低电压=VDD/4V/3V/2V。（EVHENB = 0）**

**ADC 外部参考电压=2V~VDD。（EVHENB = 1）**

ADC 采样输入信号电压必须在 ADC 参考低电压和 ADC 参考高电压之间，若 ADC 输入信号的电压不在此范围内，则 ADC 的转换结果会出错（满量程或者为 0）。

- **ADC 参考低电压  $\leq$  ADC 采样输入信号电压  $\leq$  ADC 参考高电压**

### 9.5.2 AD转换时间

ADC 转换时间是指从 ADS=1（开始 ADC）到 EOC=1（ADC 结束）所用的时间，由 ADC 分辨率和 ADC 时钟 Rate 控制，12 位 ADC 的转换时间为  $1/(ADC \text{ 时钟}/4) * 16 \text{ S}$ ；8 位 ADC 的转换时间为  $1/(ADC \text{ 时钟}/4) * 12 \text{ S}$ 。ADC 的时钟源为 Fcpu，包括 Fcpu/1，Fcpu/2，Fcpu/8，Fcpu/16，由 ADCKS[1:0]位控制。

ADC 的转换时间会影响 ADC 的性能，如果输入高 Rate 的模拟信号，必须要选择一个高 Rate 的 ADC 转换 Rate。如果 ADC 的转换时间比模拟信号的转换 Rate 慢，则 ADC 的结果出错。故选择合适的 ADC 时钟 Rat 和 ADC 分辨率才能得到合适的 ADC 转换 Rate。

$$\text{12 位 ADC 转换时间} = 1/(\text{ADC 时钟 Rate}/4) * 16 \text{ sec}$$

ADLEN	ADCKS1, ADCKS0	ADC 时钟 rate	Fcpu=4MHz		Fcpu=16MHz	
			AD 转换时间	AD 转换 Rate	AD 转换时间	AD 转换 Rate
1 (12-bit)	00	Fcpu/16	$1/(4\text{MHz}/16/4) * 16 = 256 \text{ us}$	3.906KHz	$1/(16\text{MHz}/16/4) * 16 = 64 \text{ us}$	15.625KHz
	01	Fcpu/8	$1/(4\text{MHz}/8/4) * 16 = 128 \text{ us}$	7.813KHz	$1/(16\text{MHz}/8/4) * 16 = 32 \text{ us}$	31.25KHz
	10	Fcpu	$1/(4\text{MHz}/4) * 16 = 16 \text{ us}$	62.5KHz	$1/(16\text{MHz}/4) * 16 = 4 \text{ us}$	250KHz
	11	Fcpu/2	$1/(4\text{MHz}/2/4) * 16 = 32 \text{ us}$	31.25KHz	$1/(16\text{MHz}/2/4) * 16 = 8 \text{ us}$	125KHz

$$\text{8 位 ADC 转换时间} = 1/(\text{ADC 时钟 Rate}/4) * 12 \text{ sec}$$

ADLEN	ADCKS1, ADCKS0	ADC 时钟 rate	Fcpu=4MHz		Fcpu=16MHz	
			AD 转换时间	AD 转换 Rate	AD 转换时间	AD 转换 Rate
0 (8-bit)	00	Fcpu/16	$1/(4\text{MHz}/16/4) * 12 = 192 \text{ us}$	5.208KHz	$1/(16\text{MHz}/16/4) * 12 = 48 \text{ us}$	20.833KHz
	01	Fcpu/8	$1/(4\text{MHz}/8/4) * 12 = 96 \text{ us}$	10.416KHz	$1/(16\text{MHz}/8/4) * 12 = 24 \text{ us}$	41.667KHz
	10	Fcpu	$1/(4\text{MHz}/4) * 12 = 12 \text{ us}$	83.333KHz	$1/(16\text{MHz}/4) * 12 = 3 \text{ us}$	333.333KHz
	11	Fcpu/2	$1/(4\text{MHz}/2/4) * 12 = 24 \text{ us}$	41.667KHz	$1/(16\text{MHz}/2/4) * 12 = 6 \text{ us}$	166.667KHz

### 9.5.3 ADC引脚配置

ADC 输入引脚与 P0 和 P4 口共用，ADC 输入通道的选择由 ADCCHS[3:0]控制，ADCCHS[3:0]=0000 时选择 AIN0，ADCCHS[3:0]=0001 时选择 AIN1.....同一时间设置 P0 或者 P4 口的一个引脚作为 ADC 的输入引脚，该引脚必须设置为输入引脚，禁止内部上拉，并首先由程序使能 P0CON 和 P4CON 寄存器。通过 ADCCHS[3:0]选择好 ADC 输入通道后，GCHS 置 1 以使能 ADC 功能。

- ADC 输入引脚为 GPIO 引脚时必须设为输入模式。
- 必须禁止 ADC 输入引脚的内部上拉电阻。
- ADC 输入通道的 P0CON 和 P4CON 位必须置 1。

EVHENB = 1 时，P4.0/AIN0 为 ADC 外部参考源的输入引脚，此时，P4.0 必须设为输入模式，并禁止其上拉电阻。

- ADC 外部参考源输入引脚为 GPIO 引脚时必须设为输入模式。
- 必须禁止 ADC 外部参考源输入引脚的内部上拉电阻。

ADC 输入引脚与普通 I/O 引脚共用。当输入一个模拟信号到 CMOS 结构端口时，尤其当模拟信号为 1/2 VDD 时，可能产生额外的漏电流。当 P4 和 P0 输入多个模拟信号时，也会产生额外的漏电流。睡眠模式下，上述漏电流会严重影响到系统的整体功耗。P4CON/P0CON 为 P4/P0 口的配置寄存器，将 P4CON[7:0]/P0CON[7:4]置 1，其对应的 P4/P0 引脚将被设为纯模拟信号输入引脚，从而避免上述漏电流的产生。

0AEH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P4CON</b>	P4CON7	P4CON6	P4CON5	P4CON4	P4CON3	P4CON2	P4CON1	P4CON0
读/写	W	W	W	W	W	W	W	W
复位后	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit[7:0] **P4CON[7:0]**: P4.n 配置控制位。

- 0 = P4.n 可以作为模拟输入（ADC 输入）引脚或者 GPIO 引脚；
- 1 = P4.n 只能作为模拟输入引脚，不能作为 GPIO 引脚。

0AFH	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
<b>P0CON</b>	P0CON7	P0CON6	P0CON5	P0CON4	-	-	-	-
读/写	W	W	W	W	-	-	-	-
复位后	0	0	0	0	-	-	-	-

Bit[7:4] **P0CON[7:4]**: P0.n 配置控制位。

- 0 = P0.n 可以作为模拟输入（ADC 输入）引脚或者 GPIO 引脚；
- 1 = P0.n 只能作为模拟输入引脚，不能作为 GPIO 引脚。

\* 注：P4.n/P0.n 作为 GPIO 引脚而不是 ADC 输入引脚时，P4CON.n/P0CON.n 必须置 0，否则 P4.n/P0.n 的普通 I/O 信号会被隔离。

## 9.6 ADC操作举例

### ● ADC:

; 复位 ADC。

```
CLR          ADM          ; 清 ADM 寄存器。
```

; 设置 ADC 时钟 Rate 和 ADC 分辨率。

```
MOV          A, #0nmn0000b ; nn DCKS[1:0]代表 ADC 时钟 Rate。
B0MOV        ADM, A         ; m 代表 ADC 分辨率。
```

; 设置 ADC 参考电压高电平源。

```
B0BSET      FEVHENB      ; 外部参考源。
```

Or

```
MOV          A, #000000nnb ; 内部 VDD。
B0MOV        VREFH, A     ; “nn” 选择内部参考源的电平。
; 11 = VDD, 10 = 4V, 01 = 3V, 00 = 2V。
```

; 设置 ADC 输入通道。

```
MOV          A, #value1    ; 设置 P4CON 选择 ADC 输入通道。
B0MOV        P4CON, A
MOV          A, #value2    ; 设置 ADC 输入通道为输入模式。
B0MOV        P4M, A
MOV          A, #value3    ; 禁止 ADC 输入通道的内部上拉电阻。
B0MOV        P4UR, A
```

```
MOV          A, #value4    ; 设置 P0CON 选择 ADC 输入通道。
B0MOV        P0CON, A
MOV          A, #value5    ; 设置 ADC 输入通道为输入模式。
B0MOV        P0M, A
MOV          A, #value6    ; 禁止 ADC 输入通道的内部上拉电阻。
B0MOV        P0UR, A
```

; 使能 ADC。

```
B0BSET      FADCENB
```

; 执行 ADC 100us 启动时间延迟循环。

```
CALL        100usDLY      ; 100us 延迟循环。
```

; 选择 ADC 输入通道。

```
MOV          A, #value     ; 设置 ADCHS[3:0]选择 ADC 输入通道。
OR          ADM, A
```

; 使能 ADC 输入通道。

```
B0BSET      FGCHS
```

; 使能 ADC 中断功能。

```
B0BCLR      FADCIRQ       ; 清 ADC 中断请求。
B0BSET      FADCIE        ; 使能 ADC 中断功能。
```

; 开始 AD 转换。

```
B0BSET      FADS
```

### \* 注:

1. 使能 ADENB 后 (不是使能 ADS), 系统必须延迟 100us 等待启动 ADC, 然后设置 ADS 开始 AD 转换, 否则 ADC 的结果出错。系统正常运行时, 设置 ADENB 一次, 延时一次。
2. 睡眠模式和绿色模式下禁止 ADC 以省电。

## ● ADC 转换:

; 禁止 ADC 中断模式。

@@:

```

B0BTS1      FEOC          ; 检查 ADC 状态标志。
JMP          @B          ; EOC=0: AD 转换中。
B0MOV       A, ADB       ; EOC=1: AD 转换结束, 处理 AD 转换结果。
B0MOV       BUF1,A
MOV         A, #00001111b
AND         A, ADR
B0MOV       BUF2,A
...
CLR         FEOC        ; AD 转换结果处理完成。
                    ; 清除 ADC 状态标志以准备下一次 ADC。

```

; 使能 ADC 中断模式。

```

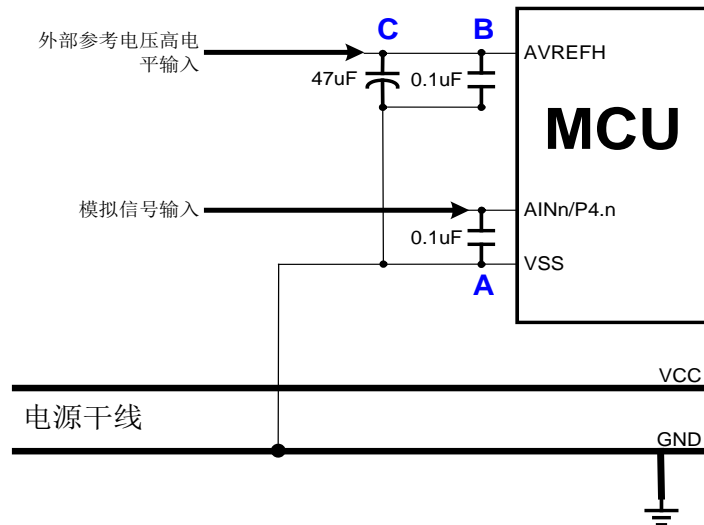
INT_SR:      ORG          8          ; 中断向量。
                    ; 中断服务程序。
                    PUSH
B0BTS1      FADCIRQ      ; 检查 ADC 中断标志。
JMP         EXIT_INT    ; ADCIRQ=0: 没有 ADC 中断发生。
B0MOV       A, ADB       ; ADCIRQ=1: AD 转换结束, 处理 AD 转换结果。
B0MOV       BUF1,A
MOV         A, #00001111b
AND         A, ADR
B0MOV       BUF2,A
...
CLR         FEOC        ; AD 转换结果处理完成。
                    ; 清除 ADC 状态标志以准备下一次 ADC。
JMP         INT_EXIT
INT_EXIT:   POP
                    RETI          ; 退出中断。

```

\* 注: AD 转换结束时自动将 ADS 清零, EOC 即时反映 ADC 的转换状态, ADS=1 时自动清除 EOC, 用户无需通过程序来清零。



## 9.7 ADC应用电路



模拟信号从 ADC 输入引脚 AINn/P4.n 或者 AINn/P0.n 输入。在 ADC 输入引脚和 VSS 之间 (A) 必须连接一个 0.1uF 的电容，且要尽可能的靠近 ADC 输入引脚。不能将电容的 GND 直接连接到电源干线上的 GND，必须通过 VSS 引脚。该电容可以减少电源干扰对模拟信号的影响。

ADC 参考电压高电平由外部参考源提供，外部参考源连接到 AVREFH 引脚 (P4.0)。在 AVREFH 引脚和 VSS 之间连接电容，首先在图中 C 处连接一个 47uF 的电解电容，再在 B 处连接一个 0.1uF 的电容，且要尽可能的靠近 AVREFH 引脚。不能将电容的 GND 直接连接到电源干线上的 GND，必须通过 VSS 引脚。

## 10 指令集

Field	Mnemonic	指令说明	C	DC	Z	Cycle
MOV E	MOV A,M	$A \leftarrow M$	-	-	√	1
	MOV M,A	$M \leftarrow A$	-	-	-	1
	B0MOV A,M	$A \leftarrow M$ (bank 0)	-	-	√	1
	B0MOV M,A	$M$ (bank 0) $\leftarrow A$	-	-	-	1
	MOV A,I	$A \leftarrow I$	-	-	-	1
	B0MOV M,I	$M \leftarrow I$ , "M"指 80H~87H 的寄存器 (如 PFLAG、R、Y、Z...)	-	-	-	1
	XCH A,M	$A \leftrightarrow M$	-	-	-	1+N
	BOXCH A,M	$A \leftrightarrow M$ (bank 0)	-	-	-	1+N
	MOVC	$R, A \leftarrow ROM [Y,Z]$	-	-	-	2
ARITH M	ADC A,M	$A \leftarrow A + M + C$ , 若有进位, 则 $C=1$ , 否则 $C=0$ 。	√	√	√	1
	ADC M,A	$M \leftarrow A + M + C$ , 若有进位, 则 $C=1$ , 否则 $C=0$ 。	√	√	√	1+N
	ADD A,M	$A \leftarrow A + M$ , 若有进位, 则 $C=1$ , 否则 $C=0$ 。	√	√	√	1
	ADD M,A	$M \leftarrow A + M$ , 若有进位, 则 $C=1$ , 否则 $C=0$ 。	√	√	√	1+N
	B0ADD M,A	$M$ (bank 0) $\leftarrow M$ (bank 0) + A, 若有进位, 则 $C=1$ , 否则 $C=0$ 。	√	√	√	1+N
	ADD A,I	$A \leftarrow A + I$ , 若有进位, 则 $C=1$ , 否则 $C=0$ 。	√	√	√	1
	SBC A,M	$A \leftarrow A - M - /C$ , 若有借位, 则 $C=0$ , 否则 $C=1$ 。	√	√	√	1
	SBC M,A	$M \leftarrow A - M - /C$ , 若有借位, 则 $C=0$ , 否则 $C=1$ 。	√	√	√	1+N
SUB C	SUB A,M	$A \leftarrow A - M$ , 若有借位, 则 $C=0$ , 否则 $C=1$ 。	√	√	√	1
	SUB M,A	$M \leftarrow A - M$ , 若有借位, 则 $C=0$ , 否则 $C=1$ 。	√	√	√	1+N
	SUB A,I	$A \leftarrow A - I$ , 若有借位, 则 $C=0$ , 否则 $C=1$ 。	√	√	√	1
LOGIC C	AND A,M	$A \leftarrow A$ 与 $M$ 。	-	-	√	1
	AND M,A	$M \leftarrow A$ 与 $M$ 。	-	-	√	1+N
	AND A,I	$A \leftarrow A$ 与 $I$ 。	-	-	√	1
	OR A,M	$A \leftarrow A$ 或 $M$ 。	-	-	√	1
	OR M,A	$M \leftarrow A$ 或 $M$ 。	-	-	√	1+N
	OR A,I	$A \leftarrow A$ 或 $I$ 。	-	-	√	1
	XOR A,M	$A \leftarrow A$ 异或 $M$ 。	-	-	√	1
	XOR M,A	$M \leftarrow A$ 异或 $M$ 。	-	-	√	1+N
	XOR A,I	$A \leftarrow A$ 异或 $I$ 。	-	-	√	1
P R O C E S S	SWAP M	$A$ (b3~b0, b7~b4) $\leftarrow M$ (b7~b4, b3~b0)	-	-	-	1
	SWAPM M	$M$ (b3~b0, b7~b4) $\leftarrow M$ (b7~b4, b3~b0)	-	-	-	1+N
	RRC M	$A \leftarrow RRC M$	√	-	-	1
	RRCM M	$M \leftarrow RRC M$	√	-	-	1+N
	RLC M	$A \leftarrow RLC M$	√	-	-	1
	RLCM M	$M \leftarrow RLC M$	√	-	-	1+N
	CLR M	$M \leftarrow 0$	-	-	-	1
	BCLR M.b	$M.b \leftarrow 0$	-	-	-	1+N
	BSET M.b	$M.b \leftarrow 1$	-	-	-	1+N
	B0BCLR M.b	$M$ (bank 0).b $\leftarrow 0$	-	-	-	1+N
	B0BSET M.b	$M$ (bank 0).b $\leftarrow 1$	-	-	-	1+N
BRANCH H	CMPRS A,I	ZF,C $\leftarrow A - I$ , 若 $A=1$ , 则跳到下一条指令。	√	-	√	1 + S
	CMPRS A,M	ZF,C $\leftarrow A - M$ 若 $A=M$ , 则跳到下一条指令。	√	-	√	1 + S
	INCS M	$A \leftarrow M + 1$ , 若 $A=0$ , 则跳到下一条指令。	-	-	-	1 + S
	INCMS M	$M \leftarrow M + 1$ , 若 $M=0$ , 则跳到下一条指令。	-	-	-	1+N+S
	DECS M	$A \leftarrow M - 1$ , 若 $A=0$ , 则跳到下一条指令。	-	-	-	1 + S
	DECMS M	$M \leftarrow M - 1$ , 若 $M=0$ , 则跳到下一条指令。	-	-	-	1+N+S
	BTS0 M.b	$M.b = 0$ , 则跳到下一条指令。	-	-	-	1 + S
	BTS1 M.b	$M.b = 1$ , 则跳到下一条指令。	-	-	-	1 + S
	B0BTS0 M.b	$M$ (bank 0).b = 0, 则跳到下一条指令。	-	-	-	1 + S
	B0BTS1 M.b	$M$ (bank 0).b = 1, 则跳到下一条指令。	-	-	-	1 + S
	JMP d	$PC15/14 \leftarrow RomPages1/0, PC13-PC0 \leftarrow d$	-	-	-	2
	CALL d	$Stack \leftarrow PC15-PC0, PC15/14 \leftarrow RomPages1/0, PC13-PC0 \leftarrow d$	-	-	-	2
MISC C	RET	$PC \leftarrow Stack$	-	-	-	2
	RETI	$PC \leftarrow Stack$ , 使能全局中断。	-	-	-	2
	PUSH	保存 ACC 和 PFLAG (NT0, NPD 位除外)。	-	-	-	1
	POP	恢复 ACC 和 PFLAG (NT0, NPD 位除外)。	√	√	√	1
	NOP	空操作。	-	-	-	1

注: 1. M 指系统寄存器或 RAM, 若 M 指系统寄存器, 则 N=0, 否则 N=1。  
2. 若条件为真则 S=1, 否则 S=0。

# 11 电气特性

## 11.1 极限参数

Supply voltage (Vdd).....	- 0.3V ~ 6.0V
Input in voltage (Vin).....	Vss - 0.2V ~ Vdd + 0.2V
Operating ambient temperature (Topr)	
SN8P2712P, SN8P2712S, SN8P2712X, SN8P2712T.....	0°C ~ + 70°C
SN8P2712PD, SN8P2712SD, SN8P2712XD, SN8P2712TD.....	-40°C ~ + 85°C
Storage ambient temperature (Tstor) .....	-40°C ~ + 125°C

## 11.2 电气特性

### ● DC CHARACTERISTIC

(All of voltages refer to Vss, Vdd = 5.0V, Fosc = 4MHz, Fcpu=1MHz, ambient temperature is 25°C unless otherwise note.)

PARAMETER	SYM.	DESCRIPTION	MIN.	TYP.	MAX.	UNIT	
Operating voltage	Vdd	Normal mode. Fcpu = 1MHz	2.2	-	5.5	V	
		Normal mode. Fcpu = 4MHz	2.4	-	5.5	V	
RAM Data Retention voltage	Vdr		1.5	-	-	V	
*Vdd rise rate	Vpor	Vdd rise rate to ensure internal power-on reset	0.05	-	-	V/ms	
Input Low Voltage	ViL1	All input ports	Vss	-	0.3Vdd	V	
	ViL2	Reset pin	Vss	-	0.2Vdd	V	
Input High Voltage	ViH1	All input ports	0.7Vdd	-	Vdd	V	
	ViH2	Reset pin	0.8Vdd	-	Vdd	V	
Reset pin leakage current	Ilekg	Vin = Vdd	-	-	2	uA	
I/O port input leakage current	Ilekg	Pull-up resistor disable, Vin = Vdd	-	-	2	uA	
I/O port pull-up resistor	Rup	Vin = Vss , Vdd = 3V	100	200	300	KΩ	
		Vin = Vss , Vdd = 5V	50	100	150		
I/O output source current sink current	IoH	Vop = Vdd - 0.5V	8	-	-	mA	
	IoL	Vop = Vss + 0.5V	8	-	-		
*INTn trigger pulse width	Tint0	INT0 interrupt request pulse width	2/fcpu	-	-	cycle	
Supply Current (Disable ADC)	Idd1	Run Mode (No loading)	Vdd= 3V, Fcpu = 4MHz	-	2	-	mA
			Vdd= 5V, Fcpu = 4MHz	-	4	-	mA
			Vdd= 3V, Fcpu = 1MHz	-	1.5	-	mA
			Vdd= 5V, Fcpu = 1MHz	-	3	-	mA
			Vdd= 3V, Fcpu = 32KHz	-	20	-	uA
			Vdd= 5V, Fcpu = 32KHz	-	45	-	uA
	Idd2	Slow Mode	Vdd= 3V, ILRC=16KHz	-	3.5	-	uA
			Vdd= 5V, ILRC=32KHz	-	10	-	uA
	Idd3	Sleep Mode	Vdd= 5V/3V	-	1	2	uA
	Idd4	Green Mode (No loading, Watchdog Disable)	Vdd= 3V, IHRC=16MHz	-	0.35	-	mA
			Vdd= 5V, IHRC=16MHz	-	0.55	-	mA
			Vdd= 3V, Ext. 32KHz X'tal	-	6	-	uA
Vdd= 5V, Ext. 32KHz X'tal			-	18	-	uA	
Vdd= 3V, ILRC=16KHz			-	3	-	uA	
Vdd= 5V, ILRC=32KHz			-	5.5	-	uA	
Internal High Oscillator Freq.	Fihrc	Internal High RC (IHRC)	25°C, Vdd=2.2V~ 5.5V Fcpu=Fhosc/1~Fhosc/16	15.68	16	16.32	MHz
			-40°C~85°C, Vdd=2.4V~ 5.5V Fcpu=Fhosc/1~Fhosc/16	15.2	16	16.8	MHz
LVD Voltage	Vdet0	Low voltage reset level. 25°C	1.9	2.0	2.1	V	
		Low voltage reset level. -40°C~85°C	1.8	2.0	2.3	V	
	Vdet1	Low voltage reset/indicator level. 25°C	2.3	2.4	2.5	V	
		Low voltage reset/indicator level. -40°C~85°C	2.2	2.4	2.7	V	
	Vdet2	Low voltage reset/indicator level. 25°C	3.5	3.6	3.7	V	
		Low voltage reset/indicator level. -40°C~85°C	3.3	3.6	3.9	V	

“\*” These parameters are for design reference, not tested.

● **ADC CHARACTERISTIC**

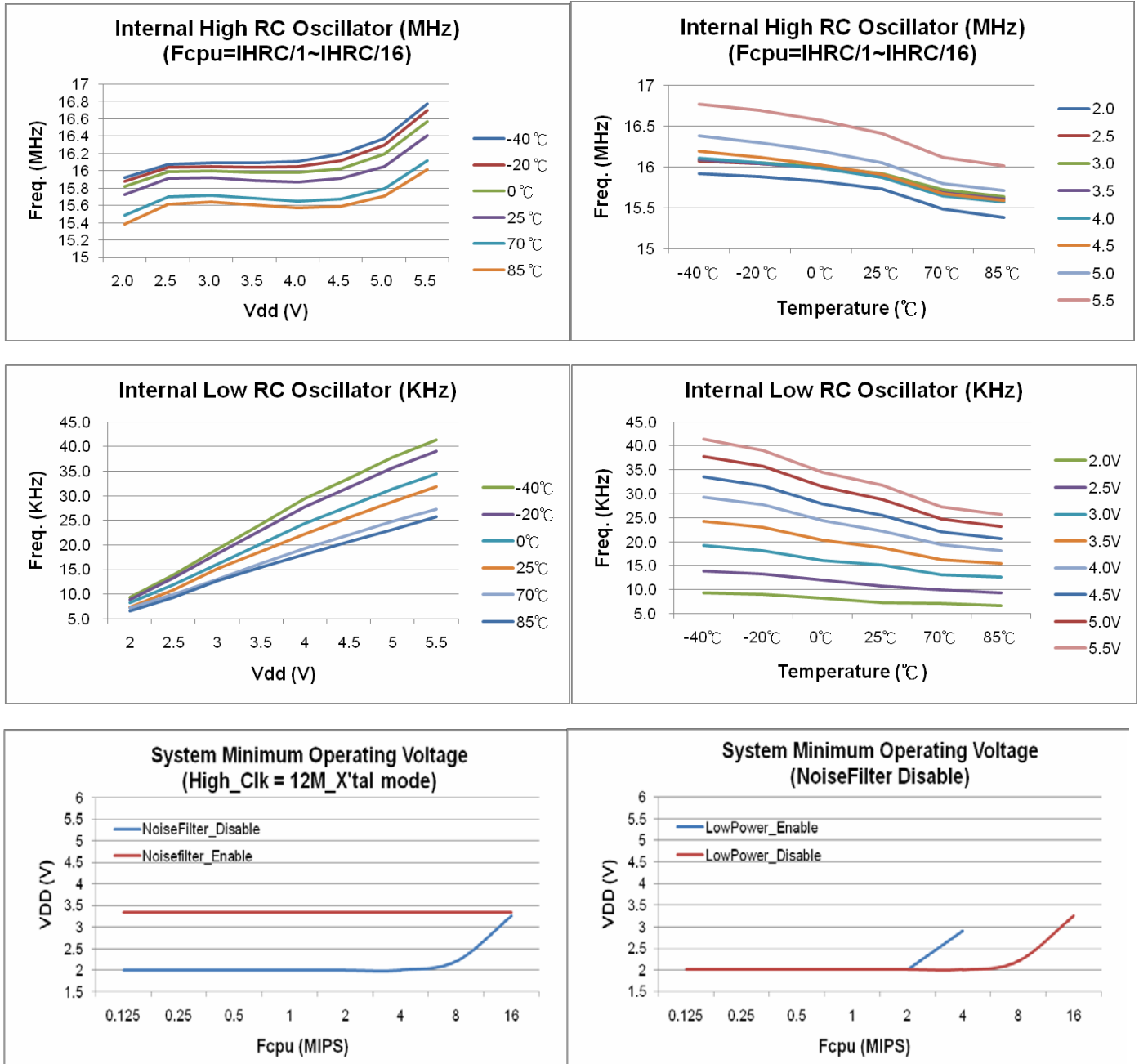
(All of voltages refer to Vss, Vdd = 5.0V, Fosc = 4MHz, Fcpu=1MHz, ambient temperature is 25°C unless otherwise note.)

PARAMETER	SYM.	DESCRIPTION	MIN.	TYP.	MAX.	UNIT
VREFH input voltage	Verf	External reference voltage, Vdd = 5V.	2V	-	Vdd	V
	Virf1	Internal VDD reference voltage, Vdd = 5V.	-	Vdd	-	V
	*Virf2	Internal 4V reference voltage, Vdd = 5V.	3.9	4	4.1	V
	*Virf3	Internal 3V reference voltage, Vdd = 5V.	2.9	3	3.1	V
	*Virf4	Internal 2V reference voltage, Vdd = 5V.	1.9	2	2.1	V
Internal reference supply power	*Vprf	Internal 4/3/2V reference voltage enable.	Virf+0.5	-	-	V
AIN0 ~ AIN11 input voltage	Vani	Vdd = 5.0V	0	-	Avrefh	V
ADC reference Voltage	Vref		2	-	-	V
*ADC enable time	Tast	Ready to start convert after set ADENB = "1"	100	-	-	us
*ADC current consumption	IADC	Vdd=5.0V	-	0.6	-	mA
		Vdd=3.0V	-	0.4	-	mA
ADC Clock Frequency	FADCLK	VDD=5.0V	-	-	8M	Hz
		VDD=3.0V	-	-	5M	Hz
ADC Conversion Cycle Time	FADCYL	VDD=2.4V~5.5V	64	-	-	1/FADCLK
ADC Sampling Rate (Set FADS=1 Frequency)	FADSMP	VDD=5.0V	-	-	125	K/sec
		VDD=3.0V	-	-	80	K/sec
Differential Nonlinearity	DNL	VDD=5.0V , AVREFH=3.2V, FADSMP=7.8K	±1	-	-	LSB
Integral Nonlinearity	INL	VDD=5.0V , AVREFH=3.2V, FADSMP=7.8K	±2	-	-	LSB
No Missing Code	NMC	VDD=5.0V , AVREFH=3.2V, FADSMP=7.8K	10	11	12	Bits
ADC offset Voltage	VADCOffset	Non-trimmed	-10	0	+10	mV
		Trimmed	-2	0	+2	mV

“\*” These parameters are for design reference, not tested.

## 11.3 特性曲线

本章所列的各曲线图仅作设计参考，其中给出的部分数据可能超出了芯片指定的工作范围，为保证芯片的正常工作，请严格参照电气特性说明。



# 12 开发工具

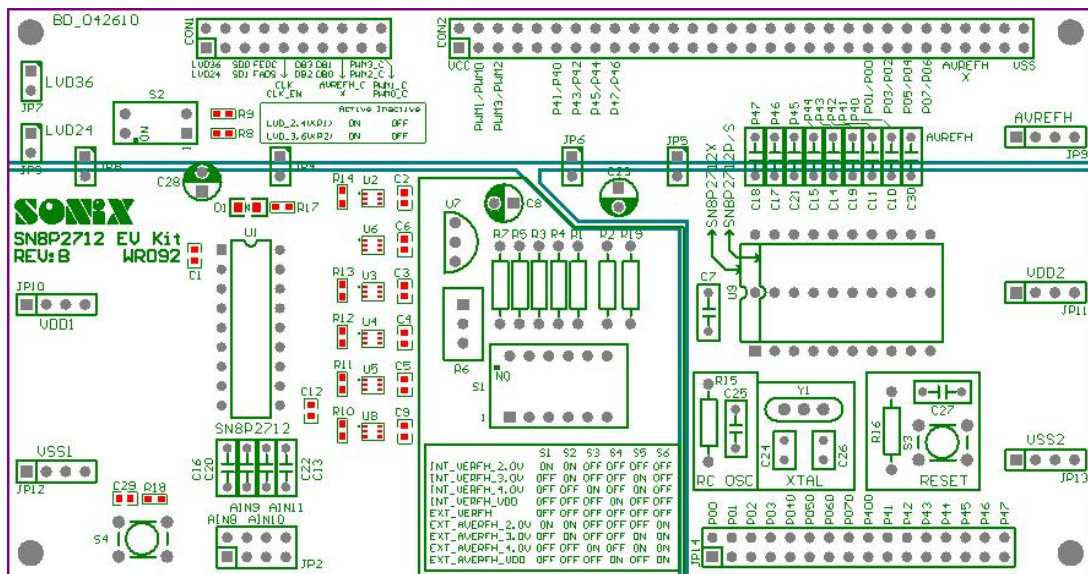
在进行 SN8P2712 的开发时，SONiX 提供 ICE（在线仿真器），IDE（集成开发环境）和 EV-Kit 开发工具。ICE 和 EV-Kit 为外部硬件装置，IDE 有一个友好的用户界面进行固件开发与仿真。各工具的版本如下所示：

- ICE: SN8ICE2K Plus 2。（在进行 IHRC 仿真时，请选择 16MHz 的晶振。）
- ICE 最大仿真速度为：8MIPS @5V（如：16MHz 晶振， $F_{cpu}=F_{osc}/2$ ）。
- EV-kit: SN8P2712\_EV kit Rev. B。
- IDE: SONiX IDE M2IDE\_V130 或更晚的版本。
- Writer: MPiII writer。
- Writer 转接板: SN8P2712。

## 12.1 SN8P2712 EV-kit

SONiX 提供的 SN8P2712 单片机包括 PWM 和 ADC 模拟功能，这些功能不能内置于 SN8ICE2K Plus 2 中。必须通过 SN8P2712 实际单片机进行仿真。SN8P2712 实际单片机联合 EV-Kit 可以进行 PWM 和模拟功能的仿真。EV-Kit 包括 PWM/ADC/LVD2.4V/3.6V 和切换电路。

SN8P2712 EV-Kit PCB 如下所示：



**CON1:** 连接到 SN8ICE2K Plus 2 JP3（EV-KIT 与 ICE 的连接总线，控制信号等）。

**CON2:** 连接到 SN8ICE2K Plus 2 CON1（包括 GPIO，EV-KIT 控制信号等）。

**S2:** LVD24V/LVD36V 控制开关，仿真 LVD2.4V flag/复位功能和 LVD3.6V/flag 功能。

开关编号	ON	OFF
LVD24 (P1)	LVD 2.4V 有效	LVD 2.4V 无效
LVD36 (P2)	LVD 3.6V 有效	LVD 3.6V 无效

**S4:** SN8P2712 EV-chip 复位按键。若 EV-KIT 激活失败，按下 S4 复位 EV-KIT 实际单片机（U4）。

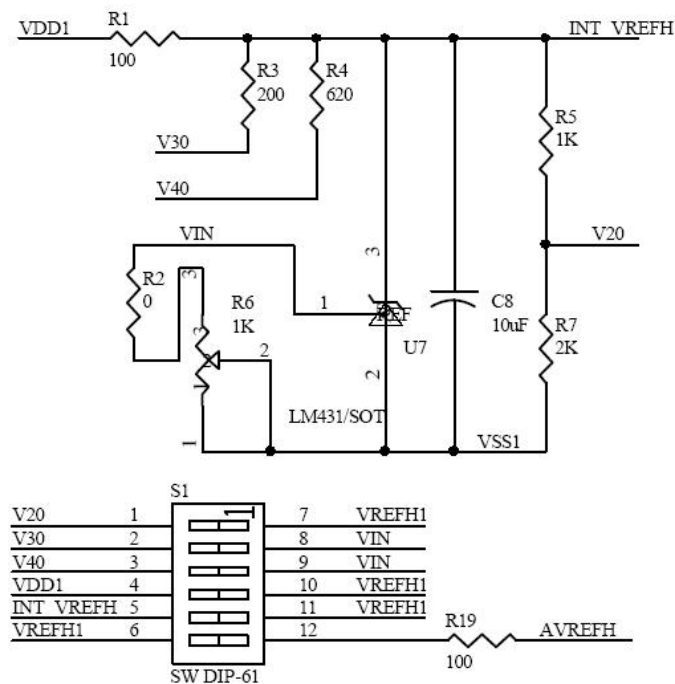
**JP14:** GPIO 接口。

**JP9:** 使用 ADC 功能之前，必须断开 SN8ICE2K Plus 2 AVREFH/VDD 的跳线。若使能外部参考源为 ADC 的参考电压，JP9（AVREFH）或 P400 引脚为外部参考源的输入引脚。

**JP2:** ADC 通道 P0.4~P0.7（AIN8~AIN11）输入引脚（注：章节 12.2 14/15 项的说明）。

**S1:** ADC 参考电压选择开关。参考电压连接到 CON2 AVREFH 引脚。参考电压的最大值为 VDD。若  $VDD < INT\_VERFH\_4.0V$ ，ADC 参考电压为 VDD。EXT\_VERFG 为外部参考源，从 P4.0 输入。选用内部参考源时，P4.0 为普通 I/O 引脚或 ADC 模拟输入引脚。如果用户选用外部参考源，EXT\_AVERFH\_2.0V/EXT\_AVERFH\_3.0V/EXT\_AVERFH\_4.0V/EXT\_AVERFH\_VDD 都为外部参考电压，可以提供 4 种不同的电压模式。

开关编号	S1	S2	S3	S4	S5	S6
INT_VERFH_2.0V	ON	ON	OFF	OFF	OFF	FF
INT_VERFH_3.0V	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
INT_VERFH_4.0V	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
INT_VERFH_VDD	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
EXT_VERFH	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
EXT_AVERFH_2.0	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
EXT_AVERFH_3.0	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
EXT_AVERFH_4.0	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
EXT_AVERFH_VDD	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON



**R6:** 2K ohm VR 用来调节 ADC 内部/外部参考电压。用户需要获得正确的内部/外部参考电压。设置 S1 为 INT\_VERFH\_4.0V 模式，从 JP9 (AVREFH) 测量内部参考电压。调节 R6 确保 JP9 (AVREFH) 电压为 4.0V。设置 S1 为 EXT\_VERFH\_4.0V，从 JP9 (AVREFH) 测量外部参考电压，调节 R6 确保 JP9 (AVREFH) 电压为 4.0V。

**C10/C11/C19/C14/C15/C21/C17/C18:** 连接到 ADC 通道 (AIN0~AIN7) 的旁路电容 (0.1uF)。

**C16/C20/C22/C13:** 连接到 ADC 通道 (AIN8~AIN11) 的旁路电容 (0.1uF)。

**C30:** 连接到 ADC 参考电压输入引脚 AVREFH 的旁路电容 (0.1uF)。

**D1:** EV-KIT 的电源指示灯。

**U1:** SN8P2712 EV-chip，仿真模拟功能。

U9: SN8P2712 DIP/SOP/SSOP/TSSOP 封装形式, 连接用户目标板。

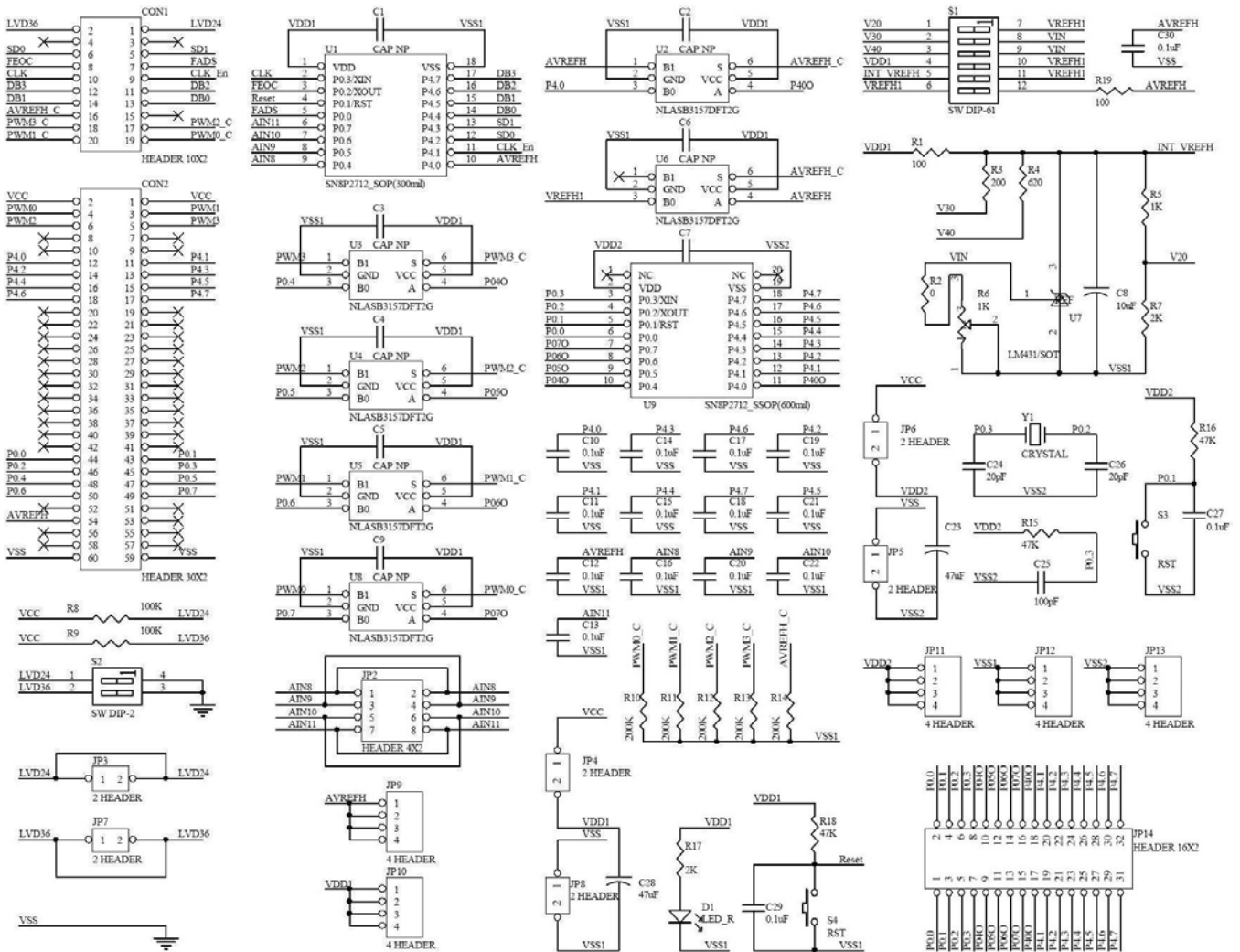
VDD	1	U	18	VSS
XIN/P0.3	2		17	P4.7/AIN7
XOUT/P0.2	3		16	P4.6/AIN6
RST/VPP/P0.1	4		15	P4.5/AIN5
P0.0/INT0	5		14	P4.4/AIN4
P0.7/AIN11/PWM0/BZ0	6		13	P4.3/AIN3
P0.6/AIN10/PWM1	7		12	P4.2/AIN2
P0.5/AIN9/PWM2	8		11	P4.1/AIN1
P0.4/AIN8/PWM3	9		10	P4.0/AIN0/AVREFH

DIP/SOP

NC	1	U	20	NC
VDD	2		19	VSS
XIN/P0.3	3		18	P4.7/AIN7
XOUT/P0.2	4		17	P4.6/AIN6
RST/VPP/P0.1	5		16	P4.5/AIN5
P0.0/INT0	6		15	P4.4/AIN4
P0.7/AIN11/PWM0/BZ0	7		14	P4.3/AIN3
P0.6/AIN10/PWM1	8		13	P4.2/AIN2
P0.5/AIN9/PWM2	9		12	P4.1/AIN1
P0.4/AIN8/PWM3	10		11	P4.0/AIN0/AVREFH

SSOP  
TSSOP

SN8P2712 EV-kit 原理图如下:



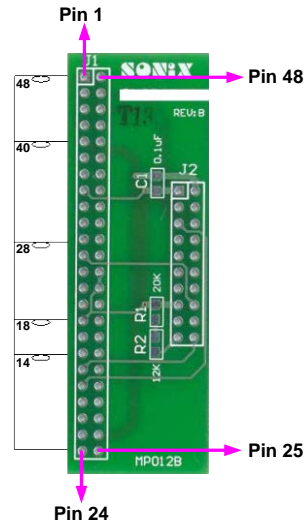


## 12.2 ICE和EV-KIT应用注意事项

1. 连接 SN8P2712 EV-KIT 到 SN8ICE2K Plus 2 之前，必须先将 SN8ICE2K Plus 2 的电源开关关闭。
2. 连接 EV-KIT 的 CON1/CON2 到 ICE 的 JP3/CON1。
3. 必须将 SN8ICE2K Plus 2 上的 AVREFH/VDD 的跳线断开。
4. 完成步骤 1~3 后，打开 SN8ICE2K Plus 2 的电源开关。
5. 打开 SN8ICE2K Plus 2 的电源开关后，用户需确认 EV-KIT 的电源指示灯（D1）显示 OK。
6. 若 EV-KIT 的电源指示灯（D1）显示失败，则表示 EV-KIT 不良，请联系 SONiX 的代理商处理售后服务。
7. 在仿真 IHRC\_16M 模式时，必须安装 16MHz 的晶振。
8. 使能 ADC 功能，VREFH 的 bit 7（FEVHENB）设置为高电平时，P400 或 JP9（AVREFH）为外部参考源输入引脚。
9. 使能 ADC 功能，VREFH 的 bit 7（FEVHENB）设置为低电平时，P400 为模拟信号输入引脚，JP9（AVREFH）不连接任何电源设备。
10. 在 JP9（AVREFH）观察内部或外部参考电压。
11. 用户需要设置正确的内部参考电压，S1 选择 INT\_VERFH\_4.0V 时，通过 JP9（AVREFH）测量内部参考电压，调节 R6 确保 JP9（AVREFH）的电压为 4.0V。
12. 用户需要设置正确的外部参考电压，S1 选择 EXT\_AVREFH\_3.0V 时，通过 JP9（AVREFH）测量内部参考电压，调节 R6 确保 JP9（AVREFH）的电压为 3.0V。
13. 用户需要设置正确的外部参考电压，S1 选择 EXT\_AVREFH\_2.0V 时，通过 JP9（AVREFH）测量内部参考电压，调节 R6 确保 JP9（AVREFH）的电压为 2.0V。
14. JP2 支持 ADC 通道 AIN8~AIN11 输入引脚（P0.4~P0.7）。
15. JP14 的 P0.4~P0.7 只支持 GPIO 功能，不支持 ADC 功能。

# 13 OTP烧录引脚

## 13.1 烧录转接板引脚配置



JP3 (连接 48-pin text tool)

DIP 1	1	48	DIP48
DIP 2	2	47	DIP47
DIP 3	3	46	DIP46
DIP 4	4	45	DIP45
DIP 5	5	44	DIP44
DIP 6	6	43	DIP43
DIP 7	7	42	DIP42
DIP 8	8	41	DIP41
DIP 9	9	40	DIP40
DIP10	10	39	DIP39
DIP11	11	38	DIP38
DIP12	12	37	DIP37
DIP13	13	36	DIP36
DIP14	14	35	DIP35
DIP15	15	34	DIP34
DIP16	16	33	DIP33
DIP17	17	32	DIP32
DIP18	18	31	DIP31
DIP19	19	30	DIP30
DIP20	20	29	DIP29
DIP21	21	28	DIP28
DIP22	22	27	DIP27
DIP23	23	26	DIP26
DIP24	24	25	DIP25

Writer JP1/JP2

VDD	1	2	VSS
CLK/PGCLK	3	4	CE
PGM/OTPClk	5	6	OE/ShiftDat
D1	7	8	D0
D3	9	10	D2
D5	11	12	D4
D7	13	14	D6
VDD	15	16	VPP
HLS	17	18	RST
-	19	20	ALSB/PDB

JP1 连接烧录转接板

JP2 连接 dice 和 >48 pin 封装形式单片机

## 13.2 烧录引脚信息

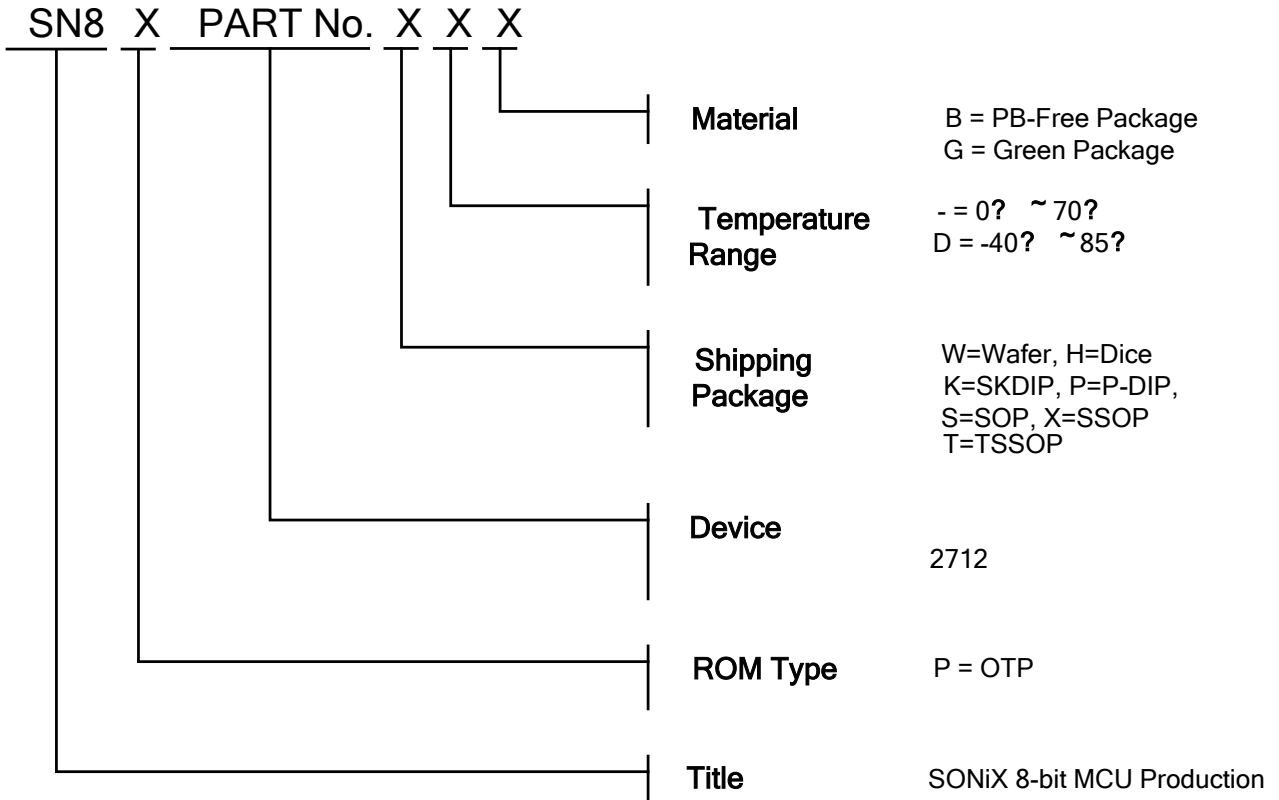
SN8P2712 烧录引脚信息							
单片机名称		SN8P2712P(DIP)/S(SOP)		SN8P2712X(SSOP)/T(TSSOP)			
Writer 接口		IC 和 JP3 48-pin text tool 引脚配置					
JP1/JP2 引脚编号	JP1/JP2 引脚名称	IC 引脚编号	IC 引脚名称	JP3 引脚编号	IC 引脚编号	IC 引脚名称	JP3 引脚编号
1	VDD	1	VDD	16	2	VDD	16
2	GND	18	VSS	33	19	VSS	33
3	CLK	10	P4.0	25	11	P4.0	25
4	CE	-	-	-	-	-	-
5	PGM	14	P4.4	29	15	P4.4	29
6	OE	11	P4.1	26	12	P4.1	26
7	D1	-	-	-	-	-	-
8	D0	-	-	-	-	-	-
9	D3	-	-	-	-	-	-
10	D2	-	-	-	-	-	-
11	D5	-	-	-	-	-	-
12	D4	-	-	-	-	-	-
13	D7	-	-	-	-	-	-
14	D6	-	-	-	-	-	-
15	VDD	-	-	-	-	-	-
16	VPP	4	RST	19	5	RST	19
17	HLS	-	-	-	-	-	-
18	RST	-	-	-	-	-	-
19	-	-	-	-	-	-	-
20	ALSB/PDB	3	XOUT/P0.2	18	4	XOUT/P0.2	18

# 14 单片机正印命名规则

## 14.1 概述

SONiX 8 位单片机产品具有多种型号，本章将给出所有 8 位单片机分类命名规则，适用于空片 OTP 型单片机。

## 14.2 单片机型号说明



## 14.3 命名举例

- Wafer, Dice:

单片机名称	ROM 类型	装置 (Device)	封装形式	温度范围	封装材料
S8P2712W	OTP	2712	Wafer	0°C~70°C	-
SN8P2712H	OTP	2712	Dice	0°C~70°C	-

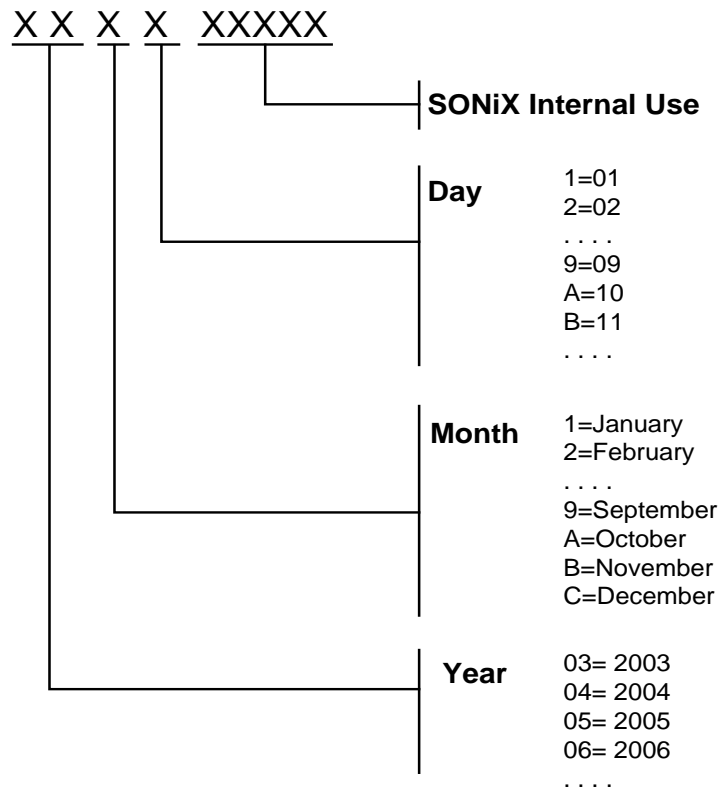
- 绿色封装:

单片机名称	ROM 类型	装置 (Device)	封装形式	温度范围	封装材料
SN8P2712PG	OTP	2712	P-DIP	0°C~70°C	绿色封装
SN8P2712SG	OTP	2712	SOP	0°C~70°C	绿色封装
SN8P2712XG	OTP	2712	SSOP	0°C~70°C	绿色封装
SN8P2712TG	OTP	2712	TSSOP	0°C~70°C	绿色封装
SN8P2712PDG	OTP	2712	P-DIP	-40°C~85°C	绿色封装
SN8P2712SDG	OTP	2712	SOP	-40°C~85°C	绿色封装
SN8P2712XDG	OTP	2712	SSOP	-40°C~85°C	绿色封装
SN8P2712TDG	OTP	2712	TSSOP	-40°C~85°C	绿色封装

- 无铅封装:

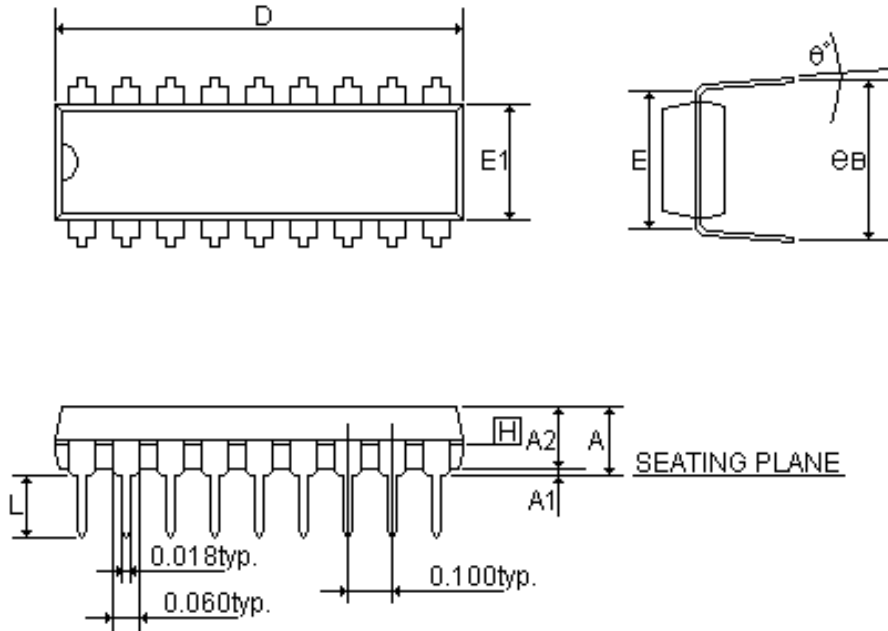
单片机名称	ROM 类型	装置 (Device)	封装形式	温度范围	封装材料
SN8P2712PB	OTP	2712	P-DIP	0°C~70°C	无铅封装
SN8P2712SB	OTP	2712	SOP	0°C~70°C	无铅封装
SN8P2712XB	OTP	2712	SSOP	0°C~70°C	无铅封装
SN8P2712TB	OTP	2712	TSSOP	0°C~70°C	无铅封装
SN8P2712PDB	OTP	2712	P-DIP	-40°C~85°C	无铅封装
SN8P2712SDB	OTP	2712	SOP	-40°C~85°C	无铅封装
SN8P2712XDB	OTP	2712	SSOP	-40°C~85°C	无铅封装
SN8P2712TDB	OTP	2712	TSSOP	-40°C~85°C	无铅封装

## 14.4 日期码规则



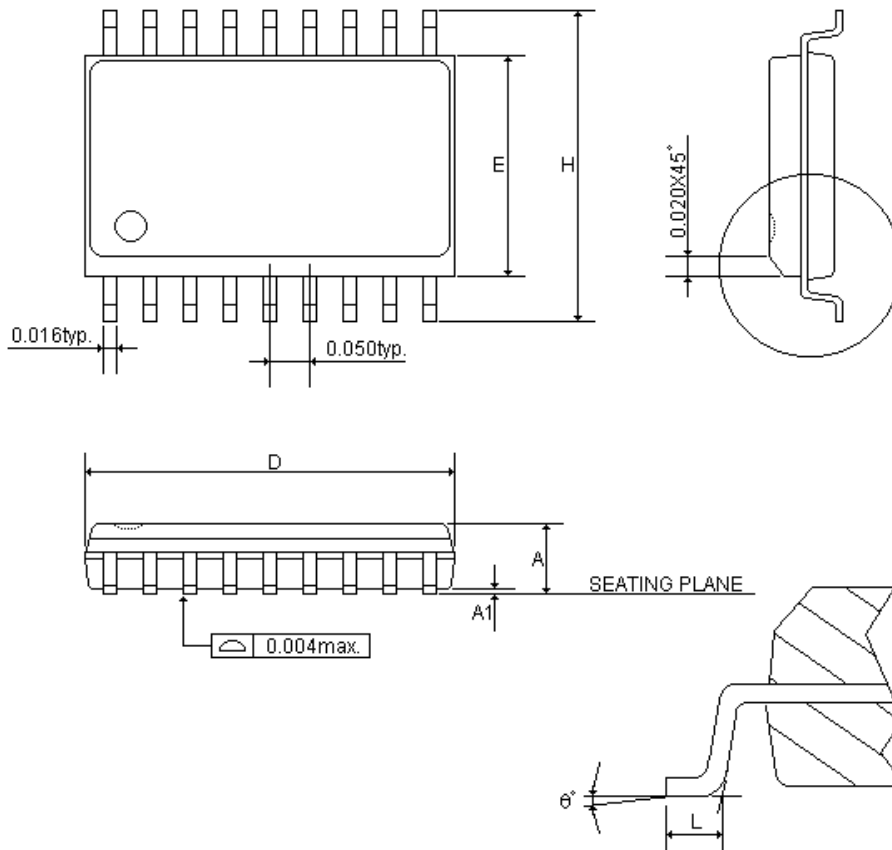
# 15 封装信息

## 15.1 P-DIP 18 PIN



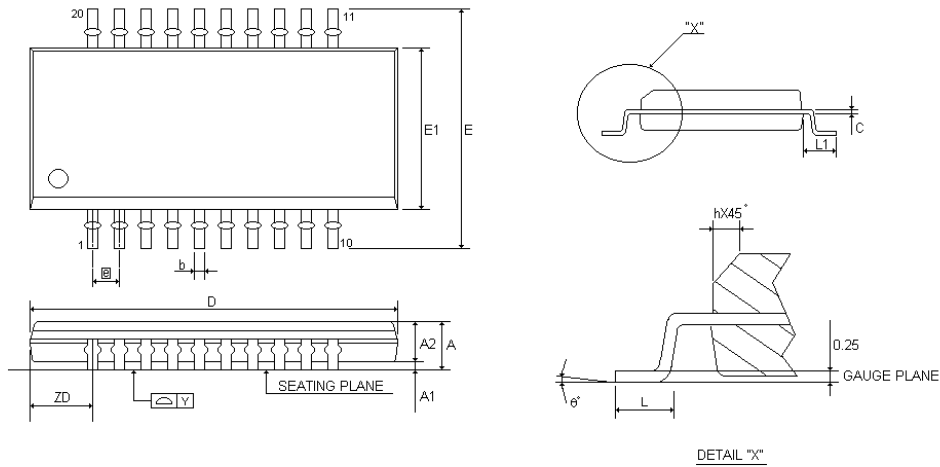
SYMBOLS	MIN	NOR	MAX	MIN	NOR	MAX
	(inch)			(mm)		
A	-	-	0.210	-	-	5.334
A1	0.015	-	-	0.381	-	-
A2	0.125	0.130	0.135	3.175	3.302	3.429
D	0.880	0.900	0.920	22.352	22.860	23.368
E	0.300			7.620		
E1	0.245	0.250	0.255	6.223	6.350	6.477
L	0.115	0.130	0.150	2.921	3.302	3.810
e B	0.335	0.355	0.375	8.509	9.017	9.525
$\theta^\circ$	0°	7°	15°	0°	7°	15°

## 15.2 SOP 18 PIN



SYMBOLS	MIN	NOR	MAX	MIN	NOR	MAX
	(inch)			(mm)		
A	0.093	0.099	0.104	2.362	2.502	2.642
A1	0.004	0.008	0.012	0.102	0.203	0.305
D	0.447	0.455	0.463	11.354	11.557	11.760
E	0.291	0.295	0.299	7.391	7.493	7.595
H	0.394	0.407	0.419	10.008	10.325	10.643
L	0.016	0.033	0.050	0.406	0.838	1.270
$\theta^\circ$	0°	4°	8°	0°	4°	8°

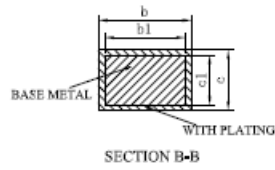
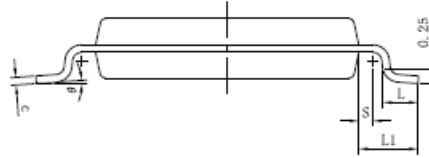
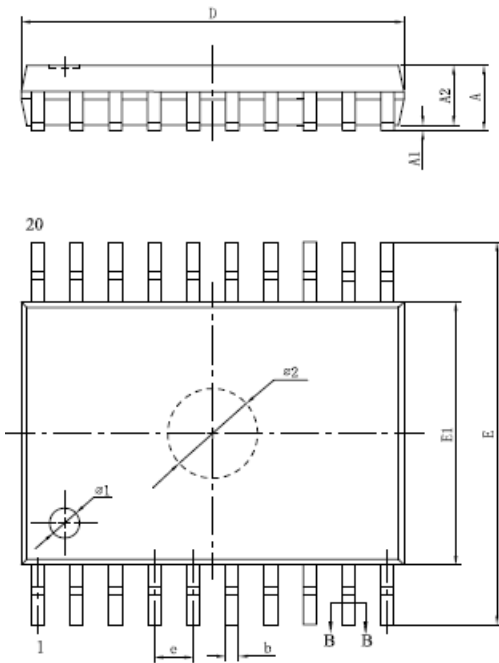
## 15.3 SSOP 20 PIN



SYMBOLS	MIN	NOR	MAX	MIN	NOR	MAX
	(inch)			(mm)		
A	0.053	0.063	0.069	1.350	1.600	1.750
A1	0.004	0.006	0.010	0.100	0.150	0.250
A2	-	-	0.059	-	-	1.500
b	0.008	0.010	0.012	0.200	0.254	0.300
c	0.007	0.008	0.010	0.180	0.203	0.250
D	0.337	0.341	0.344	8.560	8.660	8.740
E	0.228	0.236	0.244	5.800	6.000	6.200
E1	0.150	0.154	0.157	3.800	3.900	4.000
[e]	0.025			0.635		
h	0.010	0.017	0.020	0.250	0.420	0.500
L	0.016	0.025	0.050	0.400	0.635	1.270
L1	0.039	0.041	0.043	1.000	1.050	1.100
ZD	0.059			1.500		
Y	-	-	0.004	-	-	0.100
$\theta^\circ$	0°	-	8°	0°	-	8°



## 15.4 TSSOP 20 PIN



SYMBOL	MILLIMETER	
	MIN	MAX
A	—	1.20
A1	0.05	0.15
A2	0.80	1.05
b	0.19	0.30
b1	0.19	0.25
c	0.09	0.20
c1	0.09	0.16
D	6.40	6.60
E1	4.30	4.50
E	6.20	6.60
e	0.65BSC	
L	0.45	0.75
L1	1.00BSC	
S	0.20	—
Ø1	Ø0.830.25-0.10DP	
Ø2	Ø1.530.25-0.15DP	
θ	0	8°

TSSOP20L

SONiX 公司保留对以下所有产品在可靠性，功能和设计方面的改进作进一步说明的权利。SONiX 不承担由本手册所涉及的产品或电路的运用和使用所引起的任何责任，SONiX 的产品不是专门设计来应用于外科植入、生命维持和任何 SONiX 产品的故障会对个体造成伤害甚至死亡的领域。如果将 SONiX 的产品应用于上述领域，即使这些是由 SONiX 在产品设计和制造上的疏忽引起的，用户应赔偿所有费用、损失、合理的人身伤害或死亡所直接或间接产生的律师费用，并且用户保证 SONiX 及其雇员、子公司、分支机构和销售商与上述事宜无关。

**总公司：**

地址：台湾新竹县竹北市台元街 36 号 10 楼之一

电话：886-3-5600-888

传真：886-3-5600-889

**台北办事处：**

地址：台北市松德路 171 号 15 楼之 2

电话：886-2-2759 1980

传真：886-2-2759 8180

**香港办事处：**

地址：香港新界沙田火炭禾盛街 11 号，中建电讯大厦 26 楼 03 室

电话：852-2723 8086

传真：852-2723 9179

**松翰科技（深圳）有限公司**

地址：深圳市南山区高新技术产业园南区 T2-B 栋 2 层

电话：86-755-2671 9666

传真：86-755-2671 9786

**技术支持：**

Sn8fae@SONiX.com.tw